

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
SIMULASI MENGAJAR CALON GURU PENGGERAK



NAMA GURU : DITHA AYU PRASTIWI, S.Pd
SATUAN PENDIDIKAN : TK AL – ISHLAH NGALE
TEMA / SUB TEMA : PEKERJAAN / PETANI

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

SIMULASI MENGAJAR PROGRAM GURU PENGGERAK

Satuan Pendidikan	: TK AL –ISHLAH NGALE
Kelas / Semester	: B (Musdalifah) / II
Tema	: Pekerjaan
Sub Tema	: Petani / Tugas dan alat – alat petani
Pembelajaran Ke	: 1 (Pertama)
Alokasi Waktu	: 10 Menit
Alat dan Bahan	: Kartu Huruf, Replika alat petani, biji – bijian (padi), lem, media gambar

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak dapat melakukan kegiatan berdoa sebelum belajar (NAM 3.2-4.2)
2. Menyanyikan kalimat Tayyibah (NAM 1.2)
3. Anak dapat mendengarkan cerita tentang tugas petani (BAHASA 3.10-4.10)
4. Anak dapat mengenal jasa – jasa petani (Pahlawan Pangan) (BAHASA 3.7-4.7)
5. Anak dapat menyebutkan dan mengelompokkan peralatan petani (KOGNITIF 3.6 – 4.6)
6. Anak dapat menyusun suku kata pe-ta-ni melalui kartu huruf (BAHASA 3.12 – 4.12)
7. Anak dapat kolase bentuk cangkul (alat petani) dari biji – bijian (padi) (SENI 3.15-4.15)
8. Anak dapat menirukan gerakan petani sedang mencangkul (FISIK MOTORIK 3.3 – 4.3)
9. Anak dapat menyelesaikan kegiatan dengan tuntas (SOSEM 2.7)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN (LANGKAH – LANGKAH PEMBELAJARAN)

1. KEGIATAN AWAL

- Berdoa sebelum belajar (NAM 3.2 – 4.2)
- Absensi
- Menyanyikan kalimat Tayyibah (NAM 1.2)
- Menirukan gerakan Petani mencangkul di sawah (FISIK MOTORIK 3.3 – 4.3)

2. KEGIATAN INTI

Mendengarkan cerita tentang pekerjaan sebagai Petani, tugas, jasa dan alat – alat yang digunakan ketika bekerja (BAHASA 3.10 – 4.10)

- Kelompok I
Menyebutkan dan mengelompokkan macam – macam peralatan Petani (KOGNITIF 3.6 – 4.6)
- Kelompok II
Menyusun kartu huruf membentuk kata Pe – ta – ni (BAHASA 3.12 – 4.12)
- Kelompok III
Kolase gambar cangkul dengan biji – bijian (padi) (SENI 3.15 – 4.15)

Sudut Pengaman : Bermain balok membentuk petak – petak sawah (FISIK MOTORIK 3.3-4.3)

3. KEGIATAN PENUTUP

- Menanyakan perasaan peserta didik tentang kegiatan hari ini
- Tanya jawab tentang tugas petani (KOGNITIF 3.6 – 4.6)
- Memberikan reward kepada peserta didik yang telah mematuhi aturan selama kegiatan hari ini dengan memberi bintang (SOSEM 3.13 – 4.13)
- Berdiskusi tentang kegiatan bermain hari ini (SOSEM 2.6)
- Menginformasikan kegiatan untuk besok
- Berdoa setelah kegiatan dan berdoa sebelum pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. INDIKATOR PENILAIAN

BIDANG PENGEMBANGAN	KOMPETENSI DASAR	INDIKATOR
NAM	1.2 3.2 - 4.2	Mengagungkan dan mensyukuri ciptaan Allah melalui lagu kalimat Tayyibah Berlatih khushyuk dan berdoa dengan berdoa sebelum kegiatan
SOSEM	2.6 2.8 3.13 - 4.13	Mengikuti aturan permainan di kelas Berani menyebutkan kembali tugas tugas petani Senang ketika mendapatkan reward
KOGNITIF	3.6 - 4.6	Mengelompokkan peralatan petani Menyebutkan peralatan petani
BAHASA	3.10 - 4.10 3.12 - 4.12	Mendengarkan cerita sederhana tentang petani dan jasa - jasanya Menenal keaksaraan awal melalui bermain menyusun kata menggunakan kartu huruf
FISIK MOTORIK	3.3 - 4.3	Mengekspresikan gerakan tubuh dengan menirukan gerakan petani mencangkul di sawah
SENI	3.15 - 4.15	Kolase dengan biji-bijian (padi) dalam gambar cangkul

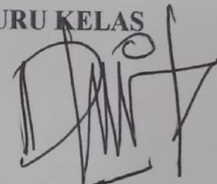
2. TEKNIK PENILAIAN YANG DIGUNAKAN

- Checklist skala capaian perkembangan harian
- Catatan hasil karya
- Catatan anekdot



Ngale, 04 Januari 2022

GURU KELAS



DITHA AYU PRASTIWI, S.Pd

**1. CHECKLIST (V) SKALA CAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN
KELAS MUSDALIFAH**

BIDANG PENGEMBANGAN	KOMPETENSI DASAR	INDIKATOR	NAMA ANAK											
			FARIS	DINI	DINDA	ALESHA	YUSUF	DEVAN	RAYA	NAYA	FARO	ADIBA	AKMAL	
NAM	1.2	Menyanyikan lagu kalimat Tayyibah												
	3.2 - 4.2	Berdoa sebelum kegiatan												
SOSEM	2.6	Mengikuti aturan permainan di kelas												
	2.8	Berani menyebutkan kembali tugas tugas petani												
	3.13 - 4.13	Senang ketika mendapatkan reward												
KOGNITIF	3.6 - 4.6	Mengelompokkan peralatan petani												
		Menyebutkan peralatan petani												
BAHASA	3.10 - 4.10	Mendengarkan cerita sederhana tentang petani dan jasa - jasanya												
	3.12 - 4.12	Mengenal keaksaraan awal melalui bermain												
	3.12 - 4.12	menyusun kata menggunakan kartu huruf												
FISIK MOTORIK	3.3 - 4.3	Mengekspresikan gerakan tubuh dengan menirukan gerakan petani mencangkul di sawah												

KETERANGAN :

BB = BELUM BERKEMBANG *

MB = MULAI BERKEMBANG **

BSH = BERKEMBANG SESUAI HARAPAN***

BSB = BERKEMBANG SANGAT BAIK ****

