

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Oleh : Fithria Endah Eryani, S.Pd

Nama Pelatihan	:	Calon Pengajar Praktik Pendidikan Guru Penggerak
Mata Pelajaran	:	Seni Budaya (Seni Rupa)
Kelas	:	XI / Gasal
Tahun Pelajaran	:	2021/2022
Materi Pokok	:	Animasi 2D & 3D
Sub Materi	:	Animasi Stop Motion
Alokasi Waktu	:	10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui kegiatan pembelajaran dengan menggunakan model pembelajaran Problem Based Learning (PBL), peserta didik dapat :

1. Menyimpulkan pengertian animasi stop motion sesuai pemahaman masing-masing
2. Menganalisis jenis animasi stop motion berdasar teknik hand drawn dan cutout
3. Merumuskan tema animasi stop motion 2 dimensi sesuai dengan ide dan kreativitas

B. LANGKAH PEMBELAJARAN

KEGIATAN PEMBELAJARAN		
Pendahuluan		
A persepsi Motivasi	<ul style="list-style-type: none"> • Menyiapkan peserta didik secara psikis dan fisik untuk mengikuti proses pembelajaran • Mengajukan pertanyaan yang ada keterkaitannya dengan materi pelajaran yang akan dilakukan dan mengaitkannya dengan kehidupan sehari-hari peserta didik • Menyampaikan KD & Tujuan pembelajaran 	2'
Inti		
Orientasi masalah	<ul style="list-style-type: none"> • Menayangkan beberapa macam video stop motion (iklan layanan masyarakat covid19, iklan komersial) untuk menarik minat dan menumbuhkan rasa ingin tahu peserta didik mengenai materi yang akan dibahas https://www.youtube.com/watch?v=7CMcmmO8IBc https://www.youtube.com/watch?v=GwYDHAXdJO0 • Menanyakan hubungan materi dengan kehidupan sehari-hari pesertadidik selama pandemi 	6'

Organisasi belajar	<ul style="list-style-type: none"> • Pesertadidik dibagi menjadi 4 kelompok menggunakan aplikasi wheel of name • Tugas kelompok : mengamati, mengidentifikasi, menyimpulkan pemahaman akan pengertian animasi stopmotion, menguraikan jenis-jenis stopmotion berdasar teknik, dan merumuskan tema animasi stopmotion yang akan dibuat, berdasarkan tema utama "Indonesia 2021" yang diberikan oleh guru dalam LKPD • Mengarahkan pesertadidik menuju ke laman LMS sekolah untuk membuka LKPD dan melihat referensi informasi materi melalui modul materi animasi stopmotion, link website stopmotion, media pembelajaran PPT yang juga berada di LMS. • Mengamati keterampilan pesertadidik dalam melakukan kegiatan mengidentifikasi masalah dan pemecahan masalah • Guru dan pesertadidik bersama-sama menyimpulkan materi 	
Penyelidikan individual/ kelompok		
Mengembangkan dan menyajikan hasil		
Evaluasi		
Penutup		
Kesimpulan	<ul style="list-style-type: none"> • Memberikan kesempatan kepada pesertadidik membuat refleksi dengan bimbingan guru tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran tentang materi animasi stopmotion 2d yang baru dilakukan. • Memberikan pekerjaan rumah berkelompok mengembangkan konsep tema animasi stopmotion yang sudah dipilih untuk membuat animasi stop motion sederhana 2D dengan teknik yang bisa dipilih yaitu handdrawn/cutout • Memberikan apresiasi kepada pesertadidik • Menutup kegiatan pembelajaran dengan doa 	2'
Penutup		

C. MEDIA PEMBELAJARAN

Media : File presentasi Powerpoint materi Animasi stop motion, aplikasi wheel of name

Alat & Bahan : Laptop, LCD Proyektor, Handphone, Whiteboard, Spidol.

Sumber belajar : Modul, internet, link website animasi stopmotion



<https://www.youtube.com/watch?app=desktop&v=TmqxqikbUnk&feature=youtu.be>

Mengetahui,
Kepala Sekolah SMAN3

Nabire, Juni 2021
Guru Mata Pelajaran

Titis Sulistiowati, S.Pd, M.Si
Nip. 19770708 200003 2 002

Fithria Endah Eryani, S.Pd
Nip. 19840630 201501 2 002