

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
SIMULASI PSP (Program Sekolah Penggerak)

Satuan Pendidikan : TK Negeri Pembina Juhar
Kelas / Semester : B/II
Tema : Negaraku
Sub Tema : Ibu Kota Negara Indonesia
Pembelajaran ke : 16/6
Alokasi waktu : 10 Menit

- A. TUJUAN PEMBELAJARAN :**
- a) Anak dapat menyesuaikan diri dengan lingkungan.
 - b) Anak dapat mengenal Budaya sekitar lingkungan anak.
 - c) Anak dapat menyebutkan Hari-hari Besar Nasional.
 - d) Anak dapat mengenal Konsep Bilangan dan Bentuk.
 - e) Anak dapat membuat Karya Seni.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN :

I. Pembukaan (3 Menit):

1. Penerapan SOP Pembukaan(Berdoa, Menyanyi lagu :Selamat Pagi, Yel-yel).
2. Berdiskusi tentang Ibu Kota Negara Indonesia.
3. Tepuk : Badut
4. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain.

II. Inti (5 Menit)

1. Mozaik (mengisi pola)bentuk lingkaran pada gambar Tugu Monas.
2. Bermain Balok membuat bentuk Tugu Monas.
3. Mengurutkan benda dari tinggi-rendah.
4. Menyebutkan Hari-hari besar Nasional.

III. Penutup (2 Menit).

1. Menanyakan perasaan selama hari ini.
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah di mainkan hari ini, mainan apa yang paling di sukai.
3. Menginformasikan kegiatan untuk besok
4. Penerapan SOP Penutup.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Sikap : a. Menumbuhkan semangat Kebangsaan.
b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya.
2. Pengetahuan dan Keterampilan: a. Dapat menyebutkan Ibu Kota Negara Indonesia.
b. Dapat menyebutkan Hari-hari besar Nasional.
c. Dapat menirukan tepuk : Badut.
d. Dapat mengurutkan benda dari tinggi ke rendah.
e. Dapat bermain balok membuat bentuk tugu Monas.

Mengetahui :

Kepala TK Negeri Pembina Juhar

Guru Kelas

()

()