

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
SIMULASI MENGAJAR CALON GURU PENGGERAK
ANGKATAN 5**

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 1 Bringin
Mata Pelajaran : Bahasa Jawa
Kelas/ Semester : VIII / 1
Tema : Cerita Legenda
Sub Tema : Memahami isi teks cerita legenda
Pembelajaran ke : 1
Alokasi waktu : 10 menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Setelah mengikuti pembelajaran menggunakan strategi pembelajaran kontekstual, peserta didik diharapkan dapat menganalisis unsur intrinsik cerita legenda dengan benar.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pendahuluan

1. Guru mengawali pembelajaran dengan salam.
2. Peserta didik berdoa bersama sebelum memulai pembelajaran.
3. Peserta didik menyimak tujuan pembelajaran yang disampaikan guru mengenai cerita legenda.
4. Peserta didik menjawab pertanyaan pemantik dari guru sebagai kegiatan apersepsi.
“Apakah anak-anak pernah didongengi oleh orang tua kalian?”

Kegiatan Inti

1. Peserta didik menceritakan pengalaman tentang cerita yang pernah didengarkan dari lingkungan keluarga ataupun masyarakat.
2. Peserta didik menyimak penjelasan guru tentang jenis-jenis cerita yang telah diketahui sebelumnya.
3. Peserta didik menyimak penjelasan guru tentang contoh-contoh cerita legenda yang ada di lingkungan sekolah.
4. Peserta didik membaca nyaring (disuarakan) “Cerita Legenda Desa Gogodalem” melalui buku digital pada link <http://online.anyflip.com/cbzx/zixj/mobile/index.html> (memacu peserta didik untuk bersikap mandiri)
5. Peserta didik secara berkelompok mengidentifikasi unsur intrinsik “Cerita Legenda Desa Gogodalem” (memacu peserta didik untuk bekerja sama dan gotong royong)
6. Peserta didik mempresentasikan hasil diskusi kelompok di depan kelas.
7. Peserta didik memberikan tanggapan terhadap hasil diskusi kelompok lain. (memacu peserta didik untuk berpikir kritis)
8. Peserta didik menyimak penjelasan guru tentang unsur intrinsik cerita legenda.
9. Peserta didik menyimak penjelasan guru tentang unsur intrinsik yang ada pada “Cerita Legenda Desa Gogodalem” atau menyimak video pembelajaran cerita legenda pada link <https://youtu.be/34IqecCEgVo>

10. Peserta didik dan guru menyimpulkan amanat/ pesan dari “Cerita Legenda Desa Gogodalem”
11. Peserta didik bersama guru merefleksikan amanat “Cerita Legenda Desa Gogodalem” dan relevansinya pada kehidupan sehari-hari.

Penutup

1. Peserta didik dan guru menyimpulkan materi pembelajaran cerita legenda
2. Peserta didik melakukan refleksi pembelajaran cerita legenda
3. Peserta didik mengerjakan soal evaluasi secara tertulis melalui googleform
4. Peserta didik dan guru mengakhiri pembelajaran dengan berdoa dan salam.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Penilaian sikap: dilakukan dengan pengamatan selama proses pembelajaran berlangsung.
2. Penilaian keterampilan membaca nyaring dilakukan dengan pengamatan selama proses pembelajaran berlangsung.
3. Penilaian pengetahuan berupa tes tertulis

Mengetahui,
Kepala SMP N 1 Bringin,

Bringin, Januari 2022
Guru Mata Pelajaran,

Umi Mazro'ah, S.Pd. M.Pd.
NIP. 197410011999032004

Lathifa Ajria Farhati, S.Pd.
NIP. 198909212020122004

LAMPIRAN

PENILAIAN SIKAP

Nama Satuan pendidikan : SMP Negeri 1 Bringin
Tahun pelajaran : 2021/ 2022
Kelas/Semester : VIII/ Gasal
Mata Pelajaran : Bahasa Jawa
Materi : Cerita Legenda
Sikap yang diamati : Mandiri dan Kerjasama

Lembar Penilaian Guru

Bubuhkan *check list* (√) pada kolom-kolom sesuai hasil observasi.

No	Nama	Mandiri				Kerjasama				Total Skor
		1	2	3	4	1	2	3	4	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										

Keterangan; 1 = tidak pernah, 2 = jarang, 3 = sering, 4 = selalu

Pedoman Penskoran:

$$\text{Penghitungan nilai} = \frac{\text{skor yang diperoleh}}{\text{skor maksimal}} \times 100 = \text{Nilai}$$

LAMPIRAN

PENILAIAN KETERAMPILAN

Nama Satuan pendidikan : SMP Negeri 1 Bringin
Tahun pelajaran : 2021/ 2022
Kelas/Semester : VIII/ Gasal
Mata Pelajaran : Bahasa Jawa
Materi : Cerita Legenda
Keterampilan yang dinilai : Keterampilan membaca nyaring

Lembar Penilaian Guru

Bubuhkan *check list* (√) pada kolom-kolom sesuai hasil observasi.

No	Nama	Volume				Pelafalan				Intonasi				Total Skor
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1														
2														
3														
4														
5														
6														
7														
8														
9														
10														

Keterangan;

Volume:

- 1 : volume suara sangat pelan
- 2 : volume suara pelan
- 3 : volume cukup lantang
- 4 : volume lantang

Pelafalan:

- 1 : lafal huruf banyak yang salah
- 2 : lafal huruf sebagian masih salah
- 3 : lafal huruf sebagian benar
- 4 : lafal huruf benar semua

Intonasi:

- 1 : intonasi sangat tidak sesuai dengan tanda baca
- 2 : intonasi tidak sesuai dengan tanda baca
- 3 : intonasi sebagian besar sesuai dengan tanda baca
- 4 : intonasi sudah sesuai dengan tanda baca

Pedoman Penskoran:

$$\text{Penghitungan nilai} = \frac{\text{skor yang diperoleh}}{\text{skor maksimal}} \times 100 = \text{Nilai}$$

LAMPIRAN

PENILAIAN PENGETAHUAN

A. KISI-KISI

Kompetensi Dasar	Materi	Indikator Soal	Level Kognitif	Bentuk Soal	Nomor Soal
3.1 Memahami isi teks cerita legenda	Cerita Legenda Desa Gogodalem	Disajikan teks cerita Desa Gogodalem, peserta didik mampu menentukan tokoh dalam cerita dengan benar.	Level 3	Uraian	1
		Disajikan cerita Desa Gogodalem, peserta didik mampu menentukan latar tempat cerita dengan benar.	Level 3	Uraian	2
		Disajikan teks cerita legenda Desa Gogodalem, peserta didik mampu menentukan karakter tokoh sesuai dengan bukti pada teks dengan benar	Level 3	Uraian	3
		Disajikan cerita Desa Gogodalem, peserta didik mampu menentukan latar suasana cerita dengan benar.	Level 3	Uraian	4
		Disajikan cerita Desa Gogodalem, peserta didik mampu menyimpulkan amanat cerita dengan benar.	Level 3	Uraian	5

B. BUTIR SOAL

Wangsulana pitakon iki manut “Crita Legenda Desa Gogodalem” kang wis diwaca!

1. Sapa wae paraga kang gegayutan kaliyan crita legenda “Desa Gogodalem”?

Wangsulana :.....
.....
.....

2. Ana ngendi papan panggonan kedadean crita legenda “Desa Gogodalem”?

Wangsulana :.....

.....
.....

3. Jlentrehna (jelaskan) watak paraga Raden Ayu Dewi Suni adhedhasar cerita legenda “Desa Gogodalem”! Wenehana bukti ing sajrone crita kasebut!

Wangsulan :.....
.....
.....

4. Kepiye latar swasana nalika Selo Miring dialem parine gogo saengga diwenehi jeneng Gogodalem?

Wangsulan :.....
.....
.....

5. Kepiye piwulange (amanat) saka crita legenda “Desa Gogodalem”?

Wangsulan :.....
.....
.....