

RPP SIMULASI MENGAJAR

UZLIFATUL JANNAH TK PGRI ROWOSARI

Satuan Pendidikan : TK PGRI ROWOSARI

Kelas/Semester : Klp A / I

Tema : Tumbuhan

Sub Tema : Buah

Pembelajaran ke :

Alokasi waktu :

A. Tujuan Pembelajaran

- Anak mampu memahami keaksaraan awal (mengenal lambang bilangan 3) melalui bermain meronce, mewarna, dan menggunting dengan kreatif.
- **Indikator : Nam (1.1)** mengenal macam tanaman sebagai ciptaan Tuhan. **Sosem (2.2, 2.5)** melakukan sesuatu dengan kreatif dan percaya diri. **Bahasa (3.12, 4.12)** mengenal keaksaraan awal melalui bermain dan menunjukkan kemampuannya dalam bentuk hasil karya. **Kognitif (3.8, 4.8)** memecahkan masalah sederhana dengan berkreasi. **Fisik Motorik (3.3, 4.3)** mampu melakukan kegiatan meronce, mewarna, dan menggunting dengan sabar dalam rangka melatih motorik halus. **Seni (3.15, 4.15)** mengenal berbagai karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media (manik-manik, gunting, cat air, spon).

B. Kegiatan Pembelajaran

1. **Pembukaan** : salam, berdoa, ice breaking, persiapan kegiatan inti
2. **Kegiatan Inti** : (kelompok Apel) meronce manik dengan pola ABC-ABC (merah-kuning-hijau) 3 susun, (kelompok Jeruk) mewarnai gambar menggunakan spon dan cat air sebanyak 3 buah jeruk, (kelompok Pisang) menggunting dan menempel gambar 3 sisir pisang di papan menempel.
3. **Penutup** : mengkomunikasikan kembali hasil kegiatan hari ini, doa, salam.

C. Penilaian

1. Anak mampu membilang dan mengingat lambang bilangan 3 dengan benar
2. Anak mampu meronce sesuai pola ABC-ABC sebanyak 3 susun dengan benar
3. Anak mampu memotong gambar pada bagian arah gunting dengan rapi