

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Nama Satuan Pendidikan : SMK NEGERI
Mata Pelajaran : SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL
Kelas/Semester : X/I
Materi Pokok : PEMBUATAN SLIDE PRESENTASI
Alokasi Waktu : 9 JP (405 menit)

1. Tujuan Pembelajaran

a. Pengetahuan:

1) Produk

- a) Secara mandiri dan tanpa membuka bahan ajar, siswa dapat menjelaskan jenis, fungsi dan keuntungan penggunaan perangkat Lunak presentasi dengan mengerjakan soal terkait pada lembar penilaian yang terdapat pada **Google Classroom** dengan nilai minimal sama dengan KKM.
- b) Secara mandiri dan tanpa membuka bahan ajar, siswa mampu mengidentifikasi konsep fitur yang sering digunakan pada perangkat lunak presentasi dengan mengerjakan soal terkait pada lembar penilaian yang terdapat pada **Google Classroom** dengan nilai minimal sama dengan KKM.

2) Proses

Siswa diharapkan dapat menyesuaikan slide dengan pesan yang akan disampaikan, dengan mengerjakan evaluasi yang terkait pada lembar penilaian yang terdapat pada **Google Classroom** dengan nilai minimal sama dengan KKM.

b. Keterampilan:

Dengan menggunakan komputer siswa dapat mempraktekkan langkah-langkah membuat slide presentasi yang dilengkapi dengan transisi dan animasi sesuai rincian tugas kinerja pada lembar penilaian dan menguploadnya di **Google Classroom** dengan nilai minimal sama dengan KKM.

2. Langkah-Langkah Kegiatan Pembelajaran

Menggunakan model pembelajaran projek base learning

2.1. Alat dan Bahan

2.1.1. Alat : Komputer/perangkat lunak, Modul/Buku Simulasi dan Komunikasi Digital Kelas X/I

2.1.2. Bahan : Jobsheet

2.1.3. Pertanyaan

Dibuat berdasarkan rubrik penilaian, meliputi evaluasi terhadap pengetahuan dan keterampilan

- Jenis, fungsi dan keuntungan penggunaan perangkat lunak presentasi
- Konsep fitur yang sering digunakan pada perangkat lunak presentasi

2.2. Siswa berlatih praktik /mengerjakan tugas berdasarkan Jobsheet yang diberikan

2.3. Siswa mempresentasikan hasil kerja kelompok/individu

Menampilkan hasil perancangan slide presentasi dengan mengemukakan kesulitan yang ditemui selama proses merancang slide presentasi melalui **google meet** atau **zoom**.

2.4. Menyimpulkan dan Penilaian Pembelajaran

2.4.1. Kesimpulan Pembelajaran

Peserta didik dapat menghasilkan sebuah slide presentasi dengan menggunakan transisi dan animasi yang menarik dan kreatif sesuai dengan tujuan pembelajaran secara faktual, konseptual, prosedural dan keterampilan yang di upload pada aplikasi **Google Classroom**.

2.4.2. Penilaian

Dilakukan setiap langkah dalam merancang berdasarkan prosedural yang terdapat dalam Jobsheet.

Mengetahui
Kepala Sekolah

Sungai Asam 23 Sept 2020
Guru Mata Pelajaran

ZULHELMI, S.Pd MM
Nip. 19741116 200312 2 001

DESY SOFYANI, S.Pd

