

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: SMP	Materi	: Sistem Komputer
Kelas/Semester	: IX/1	Alokasi Waktu	: 10 menit
Mata Pelajaran	: Informatika		

---

### A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Melalui Pengamatan Peserta didik dapat mengidentifikasi Sistem Komputer dalam menerima output, input, menyimpan, memproses dan menghasilkan data sesuai dengan spesifikasinya

**Alat/Bahan** : Laptop/Komputer, Gawai, Buku Tulis, Alat Tulis

**Media Pembelajaran** : Buku Paket Siswa Kelas IX, google Search, Youtube, dan Media Sosial.

### B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

#### 1. Kegiatan Pendahuluan

- Guru mengucapkan salam kepada peserta didik dan mengajak berdoa sebelum mulai pelajaran, memeriksa kehadiran, dan mengecek kesiapan peserta didik
- Mengaitkan materi/tema/kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman kehidupan sehari-hari peserta didik/lingkungan sekitar/umum dengan menceritakan dan mengajukan pertanyaan yang berhubungan dengan tema/materi kegiatan pembelajaran
- Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan & manfaat) dengan mempelajari materi : Sistem Komputer
- Guru menyampaikan Tujuan Pembelajaran yang harus dicapai/ dikuasai.
- Guru menyampaikan garis besar materi yang akan diajarkan (Apersepsi)

#### 2. Kegiatan Inti

##### **Kegiatan Literasi**

- Peserta didik diberi panduan untuk Membaca serta melihat Gambar yang berhubungan dengan Alat Hardware dan Software yang relevan dengan materi. Mengamati untuk mengidentifikasi materi tentang fungsi sistem komputer (hardware dan OS) yang memungkinkan untuk menerima input, menyimpan, memproses dan mengoutputkan data sesuai dengan spesifikasinya. serta menuliskannya kembali terkait materi pembelajaran tentang : Sistem Komputer.

##### **Critical Thinking (berpikir kreatif)**

- Guru memberikan kesempatan untuk mengidentifikasi sebanyak mungkin hal yang belum dipahami, dimulai dari pertanyaan faktual sampai ke pertanyaan yang bersifat hipotetik. Pertanyaan ini harus tetap berkaitan dengan materi Sistem Komputer.

##### **Collaboration (Kerjasama)**

- Peserta didik dibentuk dalam beberapa kelompok untuk mendiskusikan, mengumpulkan informasi, mempresentasikan ulang, dan saling bertukar informasi mengenai Skema Sistem Komputer

##### **Communication (Berkomunikasi)**

- Peserta didik mempresentasikan hasil kerja kelompok atau individu secara klasikal, mengemukakan pendapat atas presentasi yang dilakukan kemudian ditanggapi kembali oleh kelompok atau individu yang mempresentasikan.

##### **Creativity (Kreativitas)**

- Peserta didik membuat kesimpulan tentang hal-hal yang telah dipelajari terkait Materi Sistem Komputer, Peserta didik kemudian diberi kesempatan untuk menanyakan kembali hal-hal yang belum dipahami

### 3. Kegiatan Penutup

- Peserta didik membuat rangkuman/kesimpulan pelajaran, tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan.
- Guru membuat rangkuman/simpulan pelajaran, tentang point-point penting yang muncul dalam kegiatan pembelajaran yang baru dilakukan, Guru mengucapkan terimakasih kepada siswa atas perhatiannya dan memotivasi siswa agar selalu rajin belajar.
- Guru menutup pembelajaran dengan salam

### C. PENILAIAN

1. Sikap: Keaktifan siswa dalam tanya jawab, berdiskusi, dan memberikan tanggapan
2. Penilaian Pengetahuan, Teknik Penilaian: Tes tulis (pilihan ganda)
3. Penilaian Keterampilan, Penilaian Praktek dan Pembuatan Makalah