

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah	: SMK Negeri 1 Pacitan
Tahun Pelajaran	: 2021 / 2022
Kompetensi Keahlian	: Multimedia
Kelas/Semester	: X / Gasal
Mata Pelajaran	: C2.1. Sistem Komputer
Materi Pokok	: Sistem Bilangan
Alokasi Waktu	: 1 x Pertemuan

A.	KOMPETENSI DASAR
	3.1. Memahami sistem bilangan (Desimal, Biner)
	4.1. Mengkonversikan sistem bilangan (Desimal, Biner) dalam memecahkan masalah konversi
B.	TUJUAN PEMBELAJARAN
	Melalui diskusi dan kerja praktik, siswa dapat:
	Aspek Pengetahuan. 1. Menjelaskan macam-macam sistem bilangan 2. Menjelaskan sistem bilangan (decimal, biner) 3. Menghitung Konversi bilangan (desimal, biner) Aspek Keterampilan. 1. Membuat konversi sistem bilangan (desimal, biner)
C.	KEGIATAN PEMBELAJARAN
	Model Pembelajaran : Discovery Learning
	Kegiatan Inti:
	1. Siswa memperhatikan tayangan materi tentang sistem bilangan. 2. Siswa mendiskusikan materi tentang sistem bilangan. 3. Siswa mencari tahu materi tentang sistem bilangan. 4. Siswa mengolah data/informasi yang terkumpul. 5. Siswa membuat kesimpulan dari materi dalam pokok bahasan. 6. Siswa menyampaikan hasil diskusi tentang pokok bahasan.
D.	PENILAIAN HASIL PEMBELAJARAN
	PENGETAHUAN
	1. Sebutkan macam-macam sistem bilangan! 2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan bilangan Biner! 3. Bagaimana cara mengkonversi dari Biner ke bilangan Desimal!
	KETERAMPILAN
	1. Konversikan ke sistem bilangan biner - 28 - 32 - 125 - 198 - 48 2. Konversikan ke bilangan desimal - 1011 - 11100 - 110111 - 1111
	SIKAP
	1. Komunikatif :Penggunaan Bahasa yang baik dan benar 2. Kolaboratif : Kerjasama dalam diskusi 3. Tanggung jawab : Integritas sebagai anggota diskusi saat melaksanakan tugas

Pacitan, 3 Januari 2022
Guru Mapel

USNAN ROFIK, S.Kom.
NIP. 19880911 201903 1 007