



---

### RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH

Nama Sekolah : SMK NEGERI 2 BONDOWOSO  
Kelas/Semester : X/GANJIL  
Tahun Pelajaran: 2020/2021  
Mata Pelajaran : SIMULASI DAN KOMUNIKASI DIGITAL  
Komp. Keahlian : PARIWISATA  
Alokasi Waktu : 9 JP X 45 menit (3X pertemuan)  
Materi Pokok : Pengolah angka

#### A. Kompetensi Inti

##### 3. Pengetahuan

Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar, dan metakognitif sesuai dengan bidang dan lingkup Simulasi dan Komunikasi Digital, dan Dasar Bidang Pariwisata pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan internasional.

##### 4. Keterampilan

Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan lingkup Simulasi dan Komunikasi Digital, dan Dasar Bidang Pariwisata.

Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja.

Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

Menunjukkan keterampilan mempersepsi, kesiapan, meniru, membiasakan, gerak mahir, menjadikan gerak alami dalam ranah konkret terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

#### B. Kompetensi Dasar

##### 1. KD pada KI pengetahuan

3.4 Menerapkan logika, dan operasi perhitungan data

##### 2. KD pada KI keterampilan

4.4 Mengoperasikan perangkat lunak pengolah angka

#### C. Indikator Pencapaian Kompetensi

##### 1. Indikator KD pada KI pengetahuan

3.4.1 Menjelaskan urutan kerja operator matematika.

3.4.2 Mengurutkan operator matematika sesuai hasil yang diharapkan.

3.4.3 Menentukan penggunaan fungsi logika IF, AND, OR, ELSE pada perhitungan berkondisi.

3.4.4 Memanipulasi sel.

3.4.5 Menyalin nilai berdasarkan referensi nilai sel dan referensi alamat sel.

##### 4 Indikator KD pada KI keterampilan

4.4.1 Menggunakan formula pada pemrosesan data.

4.4.2 Menampilkan data dalam bentuk grafis.

#### D. Tujuan Pembelajaran

- Setelah diskusi kelompok, siswa mampu menjelaskan bagian-bagian perangkat lunak pengolah angka dengan disiplin dan santun.
- Melalui diskusi kelompok, siswa mampu menjelaskan urutan kerja operator matematika dengan santun dan kreatif.
- Melalui diskusi kelompok, siswa mampu menentukan penggunaan fungsi logika IF, AND, OR, ELSE pada perhitungan berkondisi dengan santun dan tanggungjawab.
- Melalui diskusi kelompok, siswa mampu memanipulasi sel, menyalin nilai berdasarkan referensi nilai sel dan referensi alamat sel dengan mandiri dan tanggungjawab.

- Setelah praktik di lab, siswa mampu mengoperasikan rumus formula pada pemrosesan data dengan mandiri dan kreatif.
- Setelah praktik di lab, siswa mampu menampilkan data dalam bentuk grafis dengan disiplin, bekerja sama dan santun.

#### **E. Materi Pembelajaran**

- Teknik pengecekan hasil perhitungan data
- Software lembar sebar
- Software spreadsheet
- Operasi perhitungan matematika
- Prosedur penulisan tipe data menggunakan Perangkat lunak pengolah angka
- Fungsi logika pada perangkat lunak pengolah angka
- Grafik dan Diagram
- Software MS. Office Excel 2019

#### **F. Kegiatan Pembelajaran**

##### **PENDAHULUAN**

Mengkondisikan kelas maya Moodle melalui grup WhatsApp, memberi salam, menanyakan kabar dan mengingatkan pentingnya menaati protokol covid-19 dimanapun berada, melakukan presensi dan melakukan apersepsi pembelajaran, meminta berdoa sebelum mengikuti pembelajaran.

##### **KEGIATAN INTI**

###### Pertemuan 1

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/praktek-mengoperasikan-microsoft-excel.html> yang dibagikan melalui kelas maya Moodle.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Moodle terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain berkaitan materi logika dan algoritma komputer.
- Peserta didik diminta menuliskan resume secara deskriptif pada kolom komen kelas maya Moodle terkait materi.

###### Pertemuan 2

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/praktek-mengoperasikan-microsoft-excel.html> yang dibagikan melalui kelas maya Moodle.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Moodle terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain serta mempraktekkan pengolahan data dalam pengolah angka yang diberikan oleh guru.

###### Pertemuan 3

- Peserta didik diminta melakukan penelusuran, pengamatan, dan mempelajari link materi di <https://tips-dan-trik-teknik-informasi.blogspot.com/2020/07/praktek-mengoperasikan-microsoft-excel.html> yang dibagikan melalui kelas maya Moodle.
- Peserta didik dipersilakan mengajukan pertanyaan dan berdiskusi pada kolom komen kelas maya Moodle terkait materi.
- Peserta didik dipersilakan mengeksplorasi, mengumpulkan data dan informasi dari sumber lain serta mempraktekkan pengolahan data.
- Guru menunjuk Peserta didik untuk mempresentasikan hasil praktek pengolah angka yang telah dibuatnya menggunakan media WEBEX atau Google Meet.

##### **PENUTUP**

Melalui grup WA, mengarahkan peserta didik untuk menyimpulkan pembelajaran, melakukan kegiatan refleksi dan tindak lanjut, selanjutnya menjadwalkan kegiatan remedial dan pengayaan, memberikan pesan dan menyampaikan materi pada pertemuan berikutnya kemudian menutup pembelajaran dengan salam..

#### **G. Media dan Alat Pembelajaran**

- Internet
- Laptop / HP
- Moodle
- WhatsApp
- Webex / Google Meet
- Youtube

## H. Penilaian

Pengetahuan

- Teknik : Quiz
- Instrumen : Soal

Keterampilan

- Teknik : Penugasan
- Instrumen : Hasil Proyek

Mengetahui,  
Kepala SMK Negeri 2 Bondowoso

Bambang Sutjipto, S.Pd., M.Si  
NIP. 19620220 198703 1 005

Bondowoso, 20 Juli 2020

Guru Pengajar,



Yuliati Wardatus Sholiha, S.Kom

NIP. 19800710 200902 2 002