

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK PERSIAPAN

Satuan Pendidikan	: TK Persiapan
Semester/Minggu	: I/11
Kelompok	: B
Tema/Sub Tema	: Binatang/Binatang Darat/Kucing
Alokasi Waktu kegiatan	: 10 menit
Hari,Tanggal	: Jum'at, 26 Nopember 2021
Kegiatan Bermain	: Membuat Kolase Kucing dari kertas origami

A. Kompetensi Dasar

1. Menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan 1.2 (NAM)
2. Mengenal macam macam binatang yang hidup didarat dan halal untuk dimakan 3.8-4.8 (Kognitif)
3. Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian 2.8 (Sosem)
4. Mengenal keaksaraan awal dalam bentuk hasil karya 3.12-4.12 (Bahasa)
5. Dapat Mengenal lingkungan alam, menyajikan berbagai karyanya dalam bentuk gambar, bercerita, bernyanyi, gerak, dll.(hewan, tanaman, batu-batuan, dll)3.8-4.8 (Fisik-Motorik)
6. Mampu membuat hasil karya seni 3.15-4.15 (Seni)

B. Tujuan Pembelajaran

1. Anak dapat menyayangi kucing sebagai makhluk ciptaan Tuhan dengan baik
2. Anak dapat mengenal kucing yang hidup didarat dengan baik
3. Anak dapat membuat kolase kucing dari kertas origami dalam bentuk hasil karya dengan baik
4. Anak dapat mengenal lingkungan alam, menyajikan berbagai karya dengan baik

A. Bahan Ajar

Urutan Membuat Kolase Kucing

1. Menyiapkan kertas origami
2. Menyiapkan Gambar Kucing
3. Mengoleskan Lem pada gambar kucing

B. Media

1. Gambar Kucing (buku panduan guru)
2. Lembar kegiatan
3. Video WA group
4. Foto/ Kamera HP

C. Langkah-langkah Pembelajaran

NO	Kegiatan	Uraian Kegiatan	Waktu	Platform
1.	Pembukaan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Guru memberitahukan kegiatan hari ini melalui WA-Grup Wali murid 2. Guru mengirimkan Link Absensi(G-form) untuk hari ini melalui WA-Grup wali murid 3. Guru Mengirimkan Video untuk anak –anak didampingi Orang Tua 4. Isi Video <ul style="list-style-type: none"> - Guru Menyapa anak-anak - Guru mengajak anak berdoa sebelum dan selesai belajar - Guru memberi tahuakan tema hari ini adalah binatang Sub tema yang hidup didarat yaitu kucing,dan dipelihara, dan kegiatan bermain membuat kolase gambar kucing. - Guru memberitahukan kegiatan kegiatan yang akan dilakukan anak dari rumah untuk hari ini yaitu belajar tentang kucing - Tugas hari itu dikirimkan lewat Video 	15 menit	Whatsapp Group
2.	INTI	<ol style="list-style-type: none"> 1. Saintifik <ul style="list-style-type: none"> - Anak mengamati lewat video proses perkembang biakan kucing - Anak menanya kepada orang tua apa yang ingin diketahui tentang binatang kucing - Anak mengumpulkan Informasi Dengan Mengamati ciri-ciri dari kucing - Anak menalar ciri-ciri dari kucing - Anak dapat mengkomunikasikan dengan menceritakan ciri-ciri pada kucing didokumentasikan lewat Video 	30 menit	Video Guru LKPD

		<p>2. Pendekatan STEAM</p> <ul style="list-style-type: none"> - Proses membuat kolase gambar kucing dari kertas origami <p>STEAM:</p> <p>1. Science = Cara membuat kolase kucing dari kertas origami</p> <p>2. Teknologi = Yaitu prosesnya dengan cara diolesi lem</p> <p>3. Engineering = Proses kertas origami yang disobek bebas berbentuk kecil-kecil yang merekat pada gambar kucing karena direkatkan dengan lem</p> <p>4. Art = proses membuat kolase kucing dengan menempel sobekan kertas origami</p> <p>5. Matematik = menghitung berapa jumlah kaki kucing.</p> <p>Seni : Mewarna gambar kucing</p>		
3.	Penutup	<ul style="list-style-type: none"> - Guru memberi Reward pada video kegiatan anak yang dikirimkan orang tua melalui WA-Grup dengan memberi emoji Bintang. - Guru mengirimkan Ucapan terimakasih melalui chat di Grup WA, kepada orang tua wali murid karena telah membimbing anak belajar dirumah. 	15 Menit	Whatsapp Group

D. RENCANA PENILAIAN : Hasil Karya, Event Sampling, Rating Scale, Catatan Anekdote

Jakarta, 26 -11-2021



Guru Kelas

Siti Makhabah, S.Pd