

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) SPS AR ROHMAH

Semester/Bulan/Minggu	: I/XI/III
Kelas/Usia	: Motekar/5-6 Tahun
Tema/Sub Tema/Sub - Sub Tema	: BINATANG/Binatang bisa Terbang/Kupu-Kupu
Hari/Tanggal	: Selasa, 16 November 2021

KD
NAM 1.1, 3.1, 4.1, 3.2, 4.2, FM 3.3, 4.3, KOG 3.8, 4.8, SOSEM 2.5, 2.6, 2.12, BHS 3.12, 4.12, SN 3.15, 4.15,

MATERI DALAM KEGIATAN
1. Kupu-kupu Ciptaan Tuhan
2. Gerakan-gerakan untuk mengembangkan motorik halus (kekuatan, kelenturan, koordinasi mata dengan tangan)
3. Hewan (jenis, ciri-ciri, siklus hidup, tempat tinggal, makanan, manfaat, kaitan hewan dan manusia, dsb)
4. Kebiasaan baik di kelas dan lingkungan sekolah.

MATERI DALAM PEMBIASAAN
Mengenal kegiatan beribadah sehari-hari
- Berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan
- Membacakan Do'a sehari-hari
- Membacakan Surat Pendek

ALAT BAHAN
1. Buku Gambar
2. Pensil
3. Buku Tulis
4. Kertas warna
5. spidol
6. Lem
7. Gunting

TUJUAN
<ul style="list-style-type: none"> - Anak terbiasa mengenal ciptaan Tuhan. - Anak mengenal doa (doa sebelum dan sesudah Kegiatan), - Anak dapat melakukan tata cara memberi salam. - Anak dapat melakukan gerakan-gerakan untuk mengembangkan motorik halus - Anak dapat mengenal lingkungan hewan - Anak terbiasa menyapa guru atau teman. - Anak terbiasa berperilaku baik di kelas dan lingkungan sekolah.. - Anak terbiasa merapihkan/membereskan mainan - Anak dapat membaca simbol huruf dan angka. - Anak dapat menulis huruf dan kata yang dipahami.
KEGIATAN
<p>PEMBUKAAN, Jam 08:00 - 08:30.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. mengucapkan salam dan membalas salam 2. berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan 3. Bercakap-cakap tentang kupu-kupu 4. Bernyanyi "metamorposa Kupu-kupu"
<p>INTI, Jam 08:30 - 09:30.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mengenal huruf "kupu-Kupu" dan meniru kata yang dipahamai "kupu=kupu" 2. Mengurutkan proses metamorposa kupu-kupu 3. Membuat karya "metamorposa kupu-kupu"
<p>ISTIRAHAT, Jam 09:30 - 10:00.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mencuci tangan 2. membuka bekal 3. Berdo'a sebelum dan sesudah makan 4. Bermain bebas
<p>PENUTUP, Jam 10:00 - 10:30.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. mengulang kembali pengalaman main anak tentang metamorposa kup-kupu 2. menguatkan sikap-sikap yang hadir di dalam kegiatan 3. Informasi untuk besok 4. Berdo'a

KD	RENCANA PENILAIAN INDIKATOR
I.1, 3.1, 4.1, 3.2, 4.2,	Anak terbiasa mengenal ciptaan - ciptaan Tuhan. Anak mengenal doa - doa (doa sebelum dan sesudah belajar, doa sebelum dan sesudah makan, doa sebelum dan sesudah bangun tidur, doa untuk kedua orang tua, dll), sesuai agama yang dianutnya. Anak dapat melakukan tata cara memberi salam.
3.3, 4.3,	Anak dapat melakukan gerakan-gerakan untuk mengembangkan motorik halus (kekuatan, kelenturan, koordinasi mata dengan tangan).
3.8, 4.8,	Anak dapat mengenal lingkungan hewan (jenis, ciri-ciri, siklus hidup, tempat tinggal, makanan, manfaat, kaitan hewan dan manusia, dsb).
2.5, 2.6, 2.12,	Anak terbiasa menyapa guru atau teman. Anak terbiasa berperilaku baik di kelas dan lingkungan sekolah.. Anak terbiasa merapikan/membereskan mainan.
3.12, 4.12,	Anak dapat membaca simbol huruf dan angka. Anak dapat menulis huruf dan kata yang dipahami.
3.15, 4.15,	Anak dapat bereksplorasi seni kriya, seni musik, gerak dan lagu, drama..

Selasa, 16 November 2021

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Guru Kelas

Leni Kristiyanti

Leni Kristiyanti