RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Nama Sekolah : SMK Negeri 5 Rejang Lebong Program Keahlian : Teknik Komputer dan Jaringan Kompetensi Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas/ Semester : X (sepuluh) / II (Dua)

Tahun Pelajaran : 2020/2021 Durasi : 2 x 30 Menit

A. Kompetensi Inti

KI -1 : Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya.

KI -2 : Menghayati dan Mengamalkan perilaku jujur, disiplin,tanggungjawab, peduli

(gotong royong, kerjasama, toleran, damai), santun, responsif dan proaktif dan menunjukan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan

dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta

dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia.

KI-3 (Pengetahuan):

Memahami, menerapkan, menganalisis, dan mengevaluasi tentang pengetahuan faktual, konseptual, operasional dasar, dan metakognitif sesuai dengan bidang dan lingkup kerja Semua Kompetensi Keahlian. Pada tingkat teknis, spesifik, detil, dan kompleks, berkenaan dengan ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya, dan humaniora dalam konteks pengembangan potensi diri sebagai bagian dari keluarga, sekolah, dunia kerja, warga masyarakat nasional, regional, dan

internasional..

KI-4 (Keterampilan):

Melaksanakan tugas spesifik dengan menggunakan alat, informasi, dan prosedur kerja yang lazim dilakukan serta memecahkan masalah sesuai dengan bidang kerja Semua Kompetensi Keahlian. Menampilkan kinerja di bawah bimbingan dengan mutu dan kuantitas yang terukur sesuai dengan standar kompetensi kerja.

Menunjukkan keterampilan menalar, mengolah, dan menyaji secara efektif, kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, komunikatif, dan solutif dalam ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah, serta mampu melaksanakan tugas spesifik di bawah pengawasan langsung.

B. Kompetensi dasar dan indikator

Kompetensi Dasar	Indikator	
3.13.Menerapkan sumber daya berbagi	3.13.1. Menjelaskan prinsip sumber daya berbagi	
pakai pada jaringan komputer	pakai (sharing resources) pada jaringan	
	komputer	
	3.13.2. Mengklasifikasikan jenis sumber daya	
	berbagi pakai (sharing resources) pada	
	jaringan komputer	

	3.13.3. Menentukan cara sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer
4.13. Mengkonfigurasi sumber daya berbagi pakai pada jaringan komputer	 4.13.1. Melakukan sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer 4.13.2. Menguji sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer

C. Tujuan pembelajaran

- 1. Setelah melihat slide presentasi (TPACK) dan penjelasan dari guru, peserta didik dapat menjelaskan prinsip sumber daya berbagi pakai (*sharing resources*) pada jaringan komputer dengan baik.
- 2. Setelah melihat tayangan presentasi (TPACK) serta penjelasan guru, peserta didik dapat mengklasifikasi berbagai sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer dengan tepat.
- 3. Setelah melihat tayangan video (TPACK) dan menerima penjelasan dari Guru, peserta didik dapat menerapkan langkah-langkah sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer dengan benar
- 4. Setelah melihat tayangan video (TPACK) dan berdiskusi, peserta didik dapat melakukan sumber daya berbagi pakai (sharing resources) pada jaringan komputer dengan tepat dan teliti.

D. Materi pembelajaran

- 1. Sumberdaya berbagi pakai
- 2. Prosedur dan teknik instalasi sumberdaya berbagi pakai
- 3. Teknik instalasi sumberdaya berbagi pakai
- 4. Prosedur pembuatan laporan instalasi sumberdaya pakai

E. Pendekatan, Strategi, dan Model Pembelajaran

1. Pendekatan : - STEAM (Science, Technology, Engenering, Art, Mathematic)

- TPACK (Technological Pedagogical Content Knowledge)

2. Strategi : diskusi, unjuk kerja, penugasan

3. Model : *Project Based learning* (Laboy – Rush)

F. Langkah-langkah kegiatan pembelajaran

- Peretemuan Pertama

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Nilai PPK	Alokasi Waktu
Pendahuluan	 Guru mengorganisir peserta didik masuk kedalam kelas. Guru menyapa peserta didik. Guru memerintahkan siswa untuk memeriksa dan membuang sampah disekitar meja. (<i>Science</i>) Guru menunjuk salah seorang siswa untuk memimpin doa. Guru menanyakan kehadiran peserta didik. Guru mengajak peserta didik untuk mempersiapkan pembelajaran <i>Instalasi Projector</i>. (<i>Collaboration</i>) 4C Guru menayangkan motivasi untuk peserta didik. 	 Religius Disiplin Bertanggung jawab Ingn tahu 	10 Menit

	8. Guru menayangkan slide presentasi
	pekerjaan yang berhubungan dengan
	jaringan komputer.
	9. Guru mereview materi sebelumnya.
	10. Guru mempersilahkan peserta didik
	bertanya tentang materi sebelumnya.
	(Collaboration) 4C
	11. Guru menyampaikan tujuan
	pembelajaran.
	12. Guru memaparkan rancangan penilian
	kepada peserta didik
	13. Guru menyampaikan kaitan materi
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	dengan materi sebelumnya.
	14.
	Refleksi • Disiplin 35 menit
	1. Pemberian stimulus dengan • Tanggung
	memberikan masalah : 'pada saat jawab
	pengisian eraport dilab. komputer • Kritis
	diperlukan proses import data dari • Ingin tahu
	laptop kerja pak iwan dengan laptop
	operator. Disaat itu ternyata pak iwan
	tidak membawa flashdisk begitu juga
	dengan operator sekolah. Singkat kata
	akhirnya mereka melakukan share data
	dengan aplikasi share it yang ada
	dilaptop mereka.
	Guru menanyakan kepada peserta didik
	apakah ada solusi lain. bisakah dengan
	kabel UTP, bisakah dengan Bluetooth
	saja, bisakah dengan menggunakan
	internet.
	Penelitian (research)
	1. Guru menayangkan slide PPT/video
	tata cara sharing file dan apa saja yang
	dapat di sharing (TPACK).
	2. Peserta didik mengamati
Inti	video/presentasi dan menanyakan bila
	ada hal yang jelas dalam video/slide.
	(Technology)
	3. Guru mengelompokan peserta didik
	berdasarkan rasio L dan P didalam
	kelas.
	4. Guru meminta peserta didik untuk
	dapat duduk seperti suasana ruang
	rapat /kelompok (
	5. Guru memberikan lembar kerja kepada
	peserta didik.
	6. Guru memerintahkan peserta didik
	untuk mengerjakan project yang ada di
	lembar kerja.
	7. Peserta didik mencari informasi dari
	modul, dan sumber lain sesuai keadaan
	sekolah.
	Penemuan (discovery)
	8. Guru membantu peserta didik dengan
	memberikan petunjuk-petunjuk yang
	mendukung pengumpulan informasi.
	9. Peserta didik menyusun langkah-
	langkah sharing data dengan berbagai

	solusi yang berada dimodul. (Enginering)		
	Penerapan (Application) 10. Peserta didik menerapkan langkahlangkah sharing file pada komputer. 11. Guru mendampingi dan memantau peserta didik dalam penerapan sharing file. Penyajian (Communication)		
	 12. Guru membantu peserta didik dalam penyajian hasil menggunakan power point (TPACK). 13. Peserta didik bergantian mempresentasikan hasil kerjanya. 14. Peserta dari kelompok yang lain membani tangganan dangan gangan 		
Penutup	 memberi tanggapan dengan sopan. Guru membantu siswa menyimpulkan pemebelajaran.(<i>Mathematic</i>) Guru menutup pembelajaran. Guru meminta peserta didik berdoa. 	Religius	15 menit

G. Media, Alat dan Bahan:

- Video pembelajaran
- Slide presentasi
- Gambar
- HP, Laptop
- Internet 3G/4G

H. Sumber Belajar

- Buku (erlangga : Andi Novianto)
- Internet
- Modul
- Youtube (jika memungkinkan)

I. Penilaian

- 1. Sikap: Pengamatan selama pembelajaran
- 2. **Pengetahuan dan Keterampilan :** melalui penyelesaian tugas dan hasil laporan pekerjaan.

Mengetahui, Kepala SMKN 5 Rejang Lebong PU. Tanding, 01 Mei 2021 Guru Mata Pelajaran

Sentot Budi Pramono, SP NIP. 197002082006041004 **Ilham Budiansyah, S.Pd** NIP. 199005052019021004