

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
SEMESTER I TAHUN PELAJARAN 2021-2022**

Satuan Pendidikan	: Playgroup Islam terpadu Asshiddiq
Sentra	: Seni
Kelompok/ Usia/ Semester	: A/ (2-3 Tahun)/ Ganjil
Tema/ Sub Tema/ Sub-sub Tema	: Ayo Mengenal Alam Semesta/ Menjelajah Luar Angkasa/ Benda-benda Langit (Awan / Matahari/ Bulan/ Bintang/Planet)
Pembelajaran Ke-	: 9
Alokasi Waktu	: 45 Menit
KD	: 3.2-4.2, 2.7, 3.14-4.14, 3.8-4.8, 2.14, 2.4, 3.15-4.15, 3.3-4.3

1. MATERI DALAM KEGIATAN :

- Doa sebelum belajar
- Doa sebelum makan
- Doa sesudah makan
- Hadist Niat
- Hadist Sholat
- Hadist Menuntut ilmu
- Surah An-Nas
- Menunjukkan karya yang berhubungan dengan lingkungan alam melalui kegiatan menempel
- Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu naik-turun tangga, tempat yang lebih tinggi-rendah dengan berpegangan
- Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu meremas dengan lima jari
- Melakukan aktivitas seni sederhana misalnya: menggerakkan tubuh ketika mendengarkan musik, menggambar lengkung dan garis lurus, bernyanyi sesuai aturan dan karakteristiknya
- Membuat karya (membentuk pelangi)
- Lagu tema “Ayo mengenal alam semesta”

2. MATERI YANG MASUK DALAM PEMBIASAAN :

1. Berbaris/ Senam
2. Sholat Dhuha setiap hari Jumat
3. Murojaah hafalan, doa dan hadis
4. Menunjukkan sikap peduli terhadap orang lain
5. Tidak mengejek teman, menyakiti atau membalas teman yang mengganggu dengan cara melempar atau memukul
6. Membedakan benda yang disukai dan tidak
7. Bereaksi ketika ada hal yang tidak sesuai. Misalnya: marah ketika orang lain mengambil mainannya
8. Terbiasa ramah kepada siapapun dengan lembut dan santun
9. Merawat kerapihan, kebersihan dan kebutuhan benda mainan atau milik pribadinya

3. KEGIATAN PAGI JSIT (30 MENIT)

1. Mengucapkan salam
2. Doa sebelum belajar
3. Hadist Niat
4. Hadist Sholat
5. Hadist Menuntut ilmu
6. Surah An-Nas

4. ALAT & BAHAN

1. Pola gambar pelangi
2. Benang woll warna-warni
3. Lem
4. Kertas buram

5. KEGIATAN SENTRA (MOVING KELAS)

A. PIJAKAN SEBELUM MAIN (10 MENIT)

1. Bernyanyi lagu sentra dan lagu tema
2. Berdiskusi tentang “Ayo mengenal alam semesta”
3. Menjelaskan dan mencontohkan karya yang akan dibuat
4. Menyebutkan aturan main
5. Anak Mengamati gambar “awan”
6. Anak Bertanya tentang gambar yang diceritakan guru

7. Anak mengumpulkan informasi saat menceritakan kegiatan main

B. PIJAKAN SAAT MAIN (45 MENIT)

1. Anak mengamati
Mengamati gambar awan
2. Anak bertanya
Anak Bertanya tentang gambar yang diceritakan guru
3. Anak mengumpulkan informasi
Guru memberi dukungan dengan cara menyampaikan TFP
4. Anak menalar
Anak menalar cerita tentang gambar awan
5. Anak mengkomunikasikan
Anak mengkomunikasikan awan

Kegiatan sentra

- Naik-turun mainan panjatan di halaman
- Meremas kertas buram
- Membuat karya "membentuk pelangi dari benang woll"

C. PIJAKAN SETELAH MAIN (10 MENIT)

1. Beres-beres
2. Recalling
 - a. Mempersilahkan dan memotivasi anak untuk berani tampil saat recalling
 - b. Anak Menceritakan hasil karya yang dibuat

6. ISTIRAHAT (30 MENIT)

1. Cuci tangan
2. Berdoa
3. Makan
4. Doa setelah makan

7. PENUTUP (15 MENIT)

1. Menanyakan perasaan selama hari ini/ evaluasi kegiatan satu hari
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini dan mainan apa saja yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan pada esok hari
5. Doa penutup majlis dan doa keluar rumah
6. Menyanyikan lagu pulang
7. Ikrar pulang

8. RENCANA PENILAIAN

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator
NAM	3.2-4.2 (b)	Menunjukkan sikap peduli terhadap orang lain (misal: berbagi makanan dan minuman) (C)
SOSEM	2.7 (d)	- Tidak mengejek teman, menyakiti atau membalas teman yang mengganggu dengan cara melempar atau memukul (C)
	3.14-4.14 (a)	- Membedakan benda yang disukai dan tidak (c)
FISIKMOTORIK	3.3-4.3 (d, e)	- Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu naik-turun tangga, tempat yang lebih tinggi-rendah dengan berpegangan (C)
		- Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu meremas dengan lima jari(C)
SENI	2.4 (b)	- Merawat kerapihan, kebersihan dan kebutuhan benda mainan atau milik pribadinya (C)
	3.15- 4.15	- Melakukan aktivitas seni sederhana misalnya : menggerakkan tubuh ketika mendengar musik, menggambar lengkung dan garis lurus, bernyanyi (c)
KOGNITIF	3.8-4.8 (b)	Menunjukkan karya yang berhubungan dengan lingkungan alam melalui kegiatan menempel (c)
BAHASA	2.14	Terbiasa ramah menyapa siapapun dengan lembut dan santun (c)

9. Tehnik Penilaian
 1. Observasi dengan ceklis
 2. Hasil Karya
 3. Portofolio

Watampone, 2021

Mengetahui,
Kepala PG IT Asshiddiq

Guru Sentra

Fahrianti, S.Pd

Anugrah Pratiwi H, S.Pd