RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(RPP)

Satuan Pendidikan : SDN LUMBUNGMAS 01

Kelas / Semester : IV / 1 (Satu)
Tema 5 : Pahlawanku

Sub Tema 1 : Perjuangan Para Pahlawan Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia dan IPA

Pembelajaran ke : 3 Alokasi waktu : 1 hari

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

MUATAN BAHASA INDONESIA

- 3.7.1.1. Setelah mengamati sebuah teks tentang Gajah melalui tayangan video, siswa mampu menguraikan pengetahuan baru yang terdapat pada teks tentang Gajah Mada dengan benar.
- 3.7.2.1. Setelah memahami sebuah teks tentang Gajah Mada melalui tayangan video, siswa mampu sebuah diagram kolom tentang pengetahuan baru yang terdapat pada teks tentang Gajah Mada dengan benar.
- 4.7.1.1. Setelah memahami sebuah teks tentang Gajah Mada melalui tayangan video, siswa mampu menyimpulkan pengetahuan baru dari teks nonfiksi yang sudah dibaca dengan benar.
- 4.7.2.1. Setelah memahami sebuah teks tentang Gajah Mada melalui tayangan video, siswa mampu menyusun kembali isi teks menggunakan kalimat sendiri.

MUATAN IPA

- 3.7.1.1.Setelah berdiskusi melalui *Whatsapp* grup dan atau berdiskusi dengan anggota keluarga di rumah, siswa mampu mengidentifikasi 5 sifat cahaya dan keterkaitannya dengan indera penglihatan dalam kehidupan sehari-hari dengan benar.
- 4.7.1.2. Setelah melakukan percobaan dengan cakram warna, siswa mampu melaporkan hasil percobaan cakram warna yang memanfaatkan sifat-sifat cahaya dalam bentuk tulisan dengan terperinci.

B. KOMPETENSI INTI

- 1. Menerima, menjalankan dan mengahargai ajaran agama yang dianutnya.
- 2. Memiliki perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, santun, peduli, dan percaya diri dalam berinteraksi dengan keluarga, teman dan guru.
- 3. Memahami pengetahuan faktual dengan cara mengamati (mendengar, melihat, membaca) dan menanya berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, dan benda-benda yang dijumpainya di rumah, sekolah.
- 4. Menyajikan pengetahuan faktual dalam bahasa yang jelas dan logis dan sistematis, dalam karya yang estetis dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan dalam tindakan yang mencerminkan perilaku anak beriman dan berakhlak mulia.

C. KOMPETENSI DASAR DAN INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI

Bahasa Indonesia

	Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi	
3.7	Menggali pengetahuan baru yang terdapat	3.7.1.Menguraikan pengetahuan baru yang	
	pada teks nonfiksi.	terdapat pada teks nonfiksi	
		3.7.2.Membuat diagram kolom dari	
		pengetahuan baru yang terdapat pada	
		teks nonfiksi	
4.7	Menyampaikan pengetahuan baru dari	4.7.1.Menyimpulkan pengetahuan baru dari	
	teks nonfiksi ke dalam tulisan dengan	teks nonfiksi yang sudah dibaca	
	bahasa sendiri.	4.7.2.Menyusun kembali isi teks nonfiksi	
		menggunakan kalimat sendiri	

IPA

	Kompetensi Dasar	Indikator Pencapaian Kompetensi		
3.7	Memahami sifat-sifat cahaya dan	3.7.1. Mengidentifikasi sifat-sifat cahaya dan		
	keterkaitannya dengan indera penglihatan.	keterkaitannya dengan indera		
		penglihatan dalam kehidupan sehari-		
		hari.		
4.7	Menyajikan laporan hasil pengamatan	4.7.2 Melaporkan hasil percobaan cakram		
	dan/atau percobaan yang memanfaatkan	warna yang memanfaatkan sifat-sifat		
	sifat-sifat cahaya.	cahaya dalam bentuk tulisan.		

D. MATERI PEMBELAJARAN

1. Teks nonfiksi tentang Gajah Mada.

2. Menyimpulkan isi teks nonfiksi dan menceritakan kembali isi teks dengan bahasa sendiri.

3. Pengaruh cahaya dalam proses penglihatan manusia.

4. Melakukan percobaan membuat cakram warna.

E. PENDEKATAN, MODEL, DAN METODE PEMBELAJARAN

Pendekatan Pembelajaran : Saintifik, Tematik Integratif

Metode Pembelajaran : Daring Method

Model Pembelajaran : Discovery Learning

F. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi	Alokasi Waktu
Pendahuluan	luan 1. Guru menyapa siswa, menanyakan kabar dan mengecek kehadiran	
	siswa dengan aplikasi google form. (integritas)	
	2. Guru meminta siswa untuk berdo'a secara mandiri sebelum	
	pembelajaran dimulai (<i>Religius</i>)	
	3. Guru memberikan penguatan tentang sikap syukur.(<i>motivasi</i>)	
	4. Siswa diminta untuk memeriksa kerapian dan kesiapan diri	
	mengikuti pembelajaran daring.	
	5. Guru menjelaskan kegiatan yang akan dilakukan dan tujuan	
	pembelajaran	
	6. Guru mengaitkan pembelajaran sebelumnya dengan pembelajaran	
	hari ini.	
Kegiatan	Tahap 1. Pemberian Rangsangan (Stimulation)	80 menit
Inti	1. Guru mengirimkan video tentang Gajah Mada melalui Whatsapp Grup.	
	Media Pembelajaran	
	Video tentang Gajah Mada	

- 2. Siswa memahami teks tentang Gajah Mada melalui tayangan video.
- 3. Guru memberikan pertanyaan tentang Gajah Mada
 - "Apakah anak anak tahu siapa Gajah Mada itu?
 - "Gajah Mada lahir dimana?"
 - "Dan apa yang membuat Gajah Mada menjadi terkenal hingga saat ini?"
 - "Apa yang mereka rasakan ketika terlalu lama melihat video di HP dengan cahaya video yang sangat terang? Apakah mata mereka sakit? Atau mereka merasa ada warna – warni pada penglihatannya atau di HP-nya?"
 - "Apa saja sifat sifat cahaya yang berkaitan dengan indera penglihatan?"

Tahap 2. Pernyataan/ Identifikasi Masalah (Problem Statement)

4. Guru meminta siswa untuk menjawab pertanyaan – pertanyaan yang diberikan.

Tahap 3. Pengumpulan Data (Data Collection)

- 5. Guru meminta siswa mencari jawaban di buku siswa, tayangan video, buku pendamping dan berdiskusi dengan teman melalui *Whatsapp* Grup secara mandiri sesuai kelompok yang sudah dibuat pada pembelajaran sebelumnya dan atau berdiskusi dengan anggota keluarga yang ada di rumah. (*Collaboration*)
- 6. Siswa melakukan diskusi dengan kelompok melalui *Whatsapp* grup dan atau dengan anggota keluarga di rumah. (*Communication*)
- Guru memandu siswa untuk melakukan percobaan membuat cakram warna dengan memberikan langkah – langkah pembuatan pada LKPD siswa yang dikirimkan melalui Whatsapp Grup sehari sebelumnya secara mandiri.

Tahap 4. Pengolahan Data (Data Processing)

8. Siswa menguraikan hal – hal yang baru tentang Gajah Mada dengan bahasanya sendiri setelah berdiskusi dengan teman sekelompok dan atau berdiskusi dengan anggota keluarga di rumah. (*Creativity and Critical*

Thinking) 9. Siswa menuliskan hal – hal baru tentang Gajah Mada dalam bentuk diagram kolom. (Critical Thinking) 10. Siswa melakukan percobaan dengan membuat cakram warna sesuai urutan langkah – langkah yang diberikan guru secara mandiri. (Creativity and Critical Thinking) 11. Setelah melakukan percobaan, siswa mengidentifikasi 5 sifat cahaya yang berkaitan dengan indera penglihatan. (Creativity and Critical Thinking) **Tahap 5. Pembuktian (Verification)** 12. Guru memberikan penjelasan tentang diagram kolom dan cara membuatnya. 13. Guru memberikan penjelasan tentang cakram warna dan pengaruh cahaya terhadap penglihatan manusia. 14. Siswa mendengarkan penjelasan guru tentang cahaya memberi pengaruh terhadap penglihatan manusia. 15. Guru meminta siswa untuk menyusun kembali isi teks nonfiksi "Gajah Mada" dengan bahasa mereka sendiri. (Creativity and Critical Thinking) **Tahap 6. Menarik Simpulan (Generalization)** 16. Guru meminta perwakilan setiap kelompok untuk menyampaikan simpulan tentang Teks nonfiksi "Gajah Mada" melalui video converence di Whatsapp Grup. (Communication) 17. Guru memberikan penguatan tentang hasil simpulan siswa. 18. Salah satu siswa untuk melaporkan hasil percobaan cakram warna. 19. Guru memberi penguatan tantang hasil percobaan siswa. Kegiatan Siswa bersama guru melakukan refleksi atas pembelajaran yang telah 15 menit Penutup berlangsung: Apa yang telah kamu pelajari hari ini? Apa yang ingin kamu ketahui lebih lanjut dari pembelajaran hari ini? Hal baik apa yang bisa kita conroh dari Raja Purnawarman?

- 2. Siswa bersama guru menyimpulkan hasil pembelajaran.
- 3. Siswa menyimak penjelasan guru tentang aktivitas pembelajaran pada pertemuan selanjutnya. Termasuk menyampaikan kegiatan bersama orangtua yaitu: mencoba lagi percobaan spektrum warna di rumah bersama orang tua atau teman.
- 4. Guru mengakhiri pembelajaran dengan doa.

G. MEDIA, ALAT/ BAHAN, DAN SUMBER BELAJAR

Media : PowerPoint (PPT)

: Jangka, gunting/ cutter, benang, pensil dan pensil warna, kertas karton Alat/ Bahan

putih berbentuk lingkaran

Sumber Belajar : 1. Buku Guru dan Buku Siswa Kelas IV, Tema 5: Pahlawanku,

Subtema 1: Perjuangan Para Pahlawan, Pembelajaran 3. Buku

Tematik Terpadu Kurikulum 2013 (Revisi 2017). Jakarta:

Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.

2. Buku pendamping siswa (Referensi Bahan Ajar) kelas 4 Tema 5:

Pahlawanku. Surakarta : Surya Badra.

: Soal Tertulis

3. https://www.youtube.com/watch?v=bJhwDll_ku8 cerita tentang

Gajah Mada

H. PENILAIAN

1. Teknik Penilaian

: Lembar observasi Penilaian Sikap

b. Penilaian Pengetahuan c. Penilaian Keterampilan : Unjuk Hasil

d. Remedial : Soal Tertulis

: Soal Tertulis Pengayaan

I. LAMPIRAN

- 1. Bahan Ajar/ Materi Pembelajaran
- 2. LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik)
- 3. Lembar Observasi
- 4. Soal Penilaian Tertulis
- 5. Rubrik Penilaian

Lumbungmas, 27 Oktober 2020

Mengetahui,

Kepala SDN Lumbungmas 01

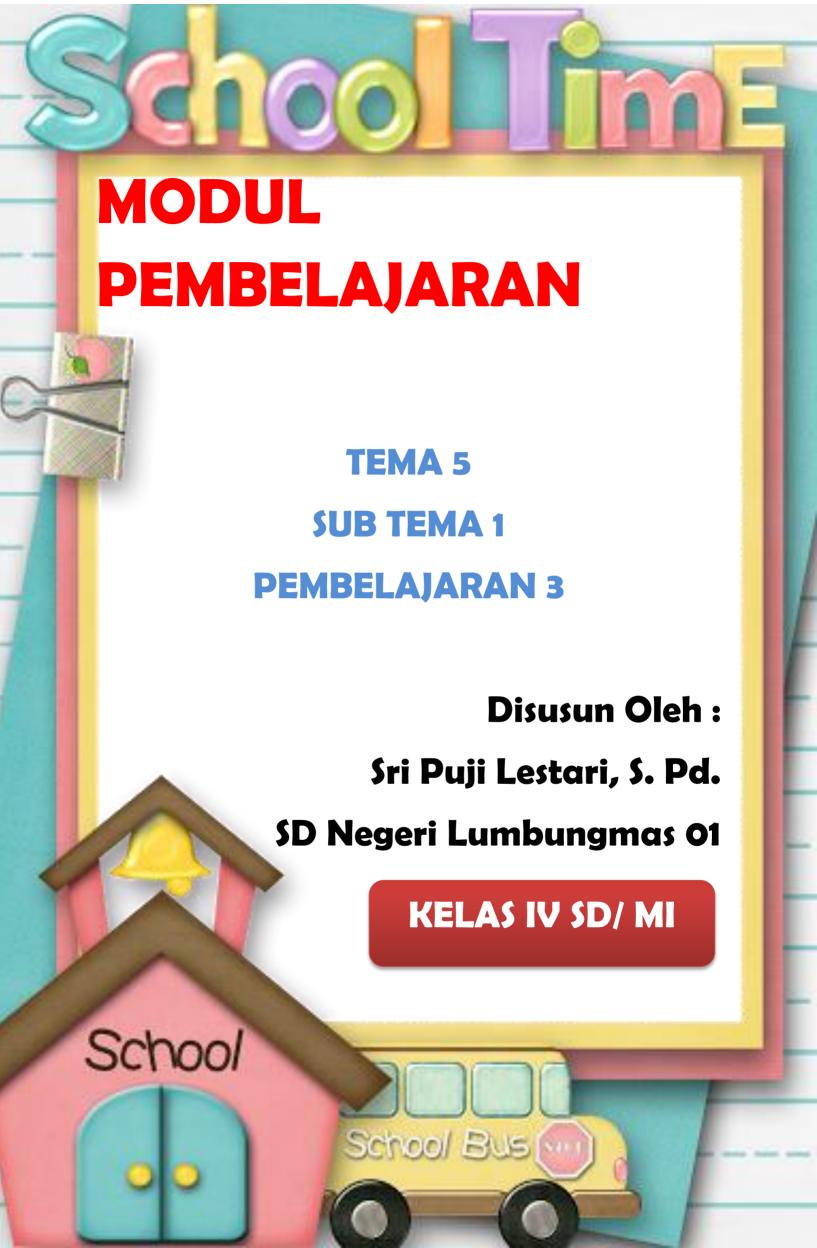
Guru Kelas II

WARSITO, S. Pd. SD.

NIP. 19650710 199003 1 018

SRI PUJI LESTARI, S. Pd.

NIP. 19850414 201902 2 006





Kebanggaan kita terhadap pahlawan bisa diwujudkan dengan meneladani sikap-sikap kepahlawanan. Salah satu sikap kepahlawanan adalah menolong orang lain. Tahukah kamu bagaimana cara menolong orang



Sikap kepahlawanan juga tercermin dari perjuangan beberapa raja

di masa kerajaan Hindu, Budha, dan Islam. Kalau pada pembelajaran sebelumnya, kita belajar tentang Raja Purnawarman. Nah, pada pembelajaran hari ini kita akan membahas tentang seorang pahlawan yang terkenal dengan sumpahnya yaitu "Sumpah Palapa". Siapakah dia?



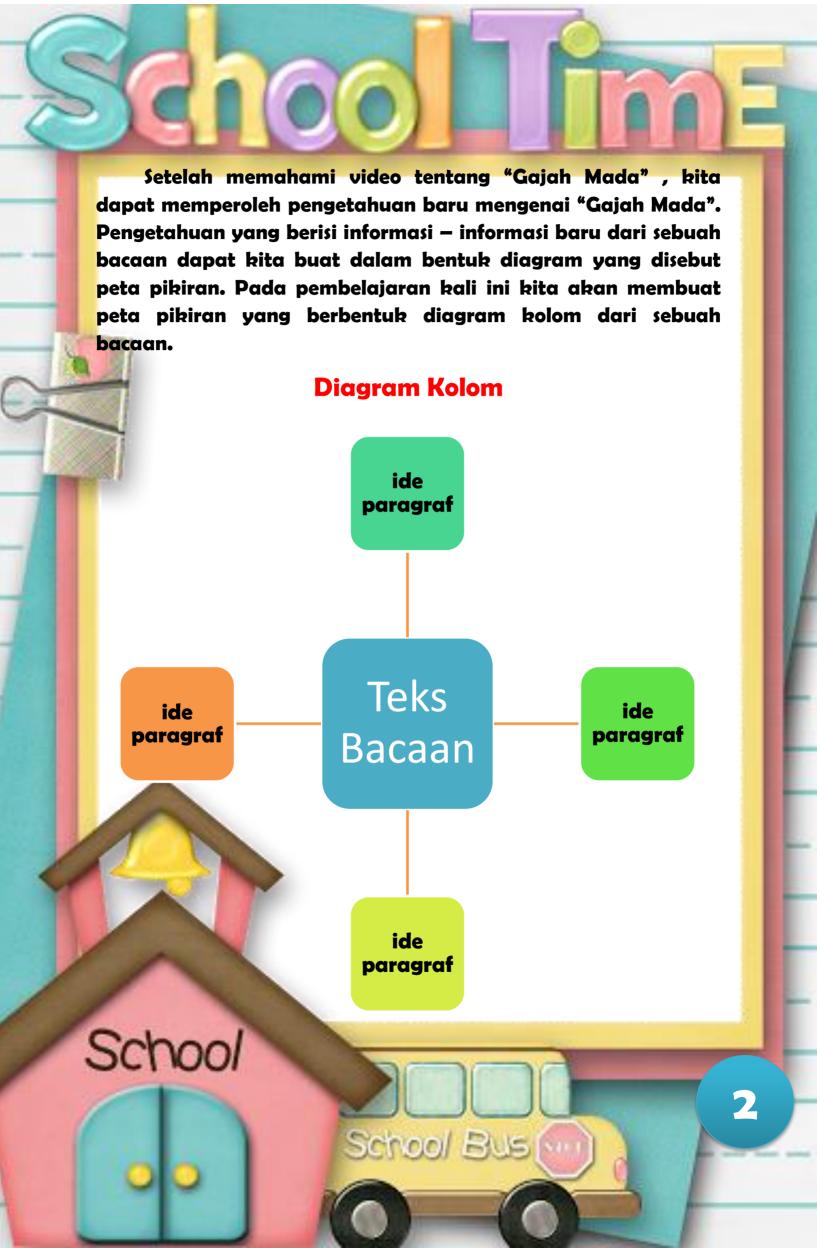
Gambar : Gajah Mada (Netralnews.com)

Mari kita pelajari labih lanjut!

Simaklah dengan seksama video tentang "Gajah Mada"

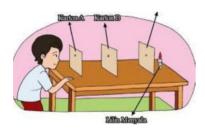


Sumpah palapa adalah sumpah yang diikrarkan oleh Patih Gajah Mada. Sumpah itu berbunyi "Lamun huwus kalah Nusantara isun amukti palapa, lamun kalah ring gurun, ring Seran, Tanjung Pura, ring Haru, ring Pahang, Dompo, ring Bali, Sunda, Palembang, Tumasik, Samana isun amukti palap." Artinya, "Jika telah mengalahkan Nusantara, saya (baru akan) melepaskan puasa. Jika mengalahkan Gurun, Seram, Tanjung Pura, Pahang, Dompo, Bali, Sunda, Palembang, Tumasik, demikian saya (baru akan) melepaskan puasa." Sumpah itu diucapkan Gajah Mada saat upacara pengangkatan menjadi Patih Amangkubumi Majapahit.



school in E

Durasi atau rentang waktu dalam Video tentang "Gajah Mada" itu cukup lama. Sehingga, bila kita melihat video itu di HP dengan pencahayaan yang sangat terang akan membuat mata kita sakit. Hal ini merupakan pengaruh sifat — sifat cahaya terhadap penglihatan kita. Mari kita mengingat kembali sifat — sifat cahaya yang telah kita pelajari pada pembelajaran 1!



Cahaya merambat lurus



Cahaya dapat dipantulkan



Cahaya dapat dibiaskan



Cahaya menembus benda bening

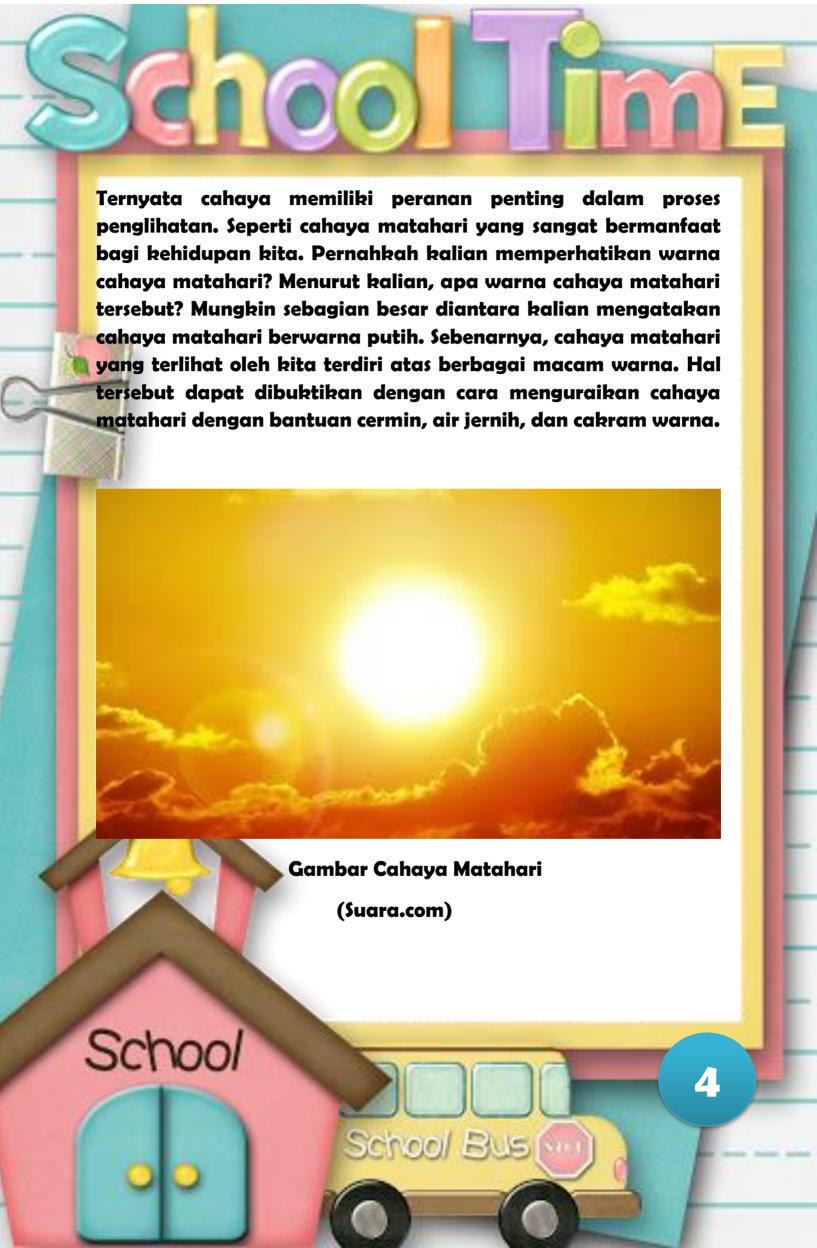
ANATOMI MATA SKLERA KOROID RETINA IRIS JASAD SILIARI

Coba kalian perhatikan gambar anatomi mata di samping!

Mata kita berfungsi seperti teropong cangkir.

Cahaya menembus lubang kecil bernama pupil dan berhenti pada layar yang disebut retina. Proses ini membuat gambar terbalik. Saraf mata menghubungkan retina dengan otak

(Melinda, 2018)





Cahaya dapat diuraikan

Mari simak pembahasan tentang cakram warna!

Cakram warna adalah alat sederhana berbentuk lingkaran dengan 7 segmen warna spektrum seperti susunan warna pelangi pada cakram tersebut. Cakram dengan susunan warna ini merupakan hasil penemuan Isaac Newton dimana saat itu Newton ingin membuktikan bahwa cahaya putih merupakan fungsi kombinasi hasil dari tujuh warna tersebut.

Alat cakram ini merupakan eksperimen sederhana yang dibuat Newton dan bisa dicoba juga di rumah. Seperti yang telah plengdut jelaskan diatas bahwa cakram kombinasi warna spektrum pada pelangi tersebut jika diputar akan menghasilkan warna putih dimana prinsip kerja cakram mengikuti prinsip dispersi cahaya. Fungsi penelitian Newton tersebut membuktikan bahwa cahaya berwarna putih terdiri dari semua macam warna yang ada pada spektrum. Jika cakram warna tersebut diputar terus-menerus maka akeram warna putih.



Gambar Cakram Warna (Saputra, 2019)

