

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)**SIMULASI MENGAJAR****Oleh: Lilis Amriyatun**

Kelompok : B
 Semester : II
 Tema/ Sub Tema/ Sub-sub Tema : Air Udara Api/ Air/ Sifat Air
 Hari/ Tanggal : Senin, 10 Januari 2021
 Alokasi Waktu : 10 Menit

KOMPETENSI DASAR	TUJUAN PEMBELAJARAN
1.1. Mengetahui Tuhan melalui ciptaan Nya 1.2. Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat 2.2. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap ingin tahu 3.10-4.10. Memahami dan menunjukkan kemampuan ahasa reseptif 2.12. Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap tanggung jawab 3.15-4.15. Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media	<ul style="list-style-type: none"> - Dapat mengetahui Tuhan yang menciptakan air - Terbiasa melakukan kebersihan diri melalui cuci tangan dengan benar - Dapat melakukan percobaan sederhana - Dapat menceritakan kembali apa yang dilihat - Terbiasa bertanggung jawab - Dapat membuat karya seni sederhana

Langkah Kegiatan :

LINGKUP PERKEMBANGAN/KD	KEGIATAN	MEDIA/SUMBER BELAJAR	WAKTU
NAM. 1.1	I. Kegiatan Awal - Salam, tanya kabar, mengecek kehadiran, do'a - Apersepsi tentang air sambil menyanyi lagu: pencipta air dan lagu sifat air - Mengenalkan kegiatan dan aturan bermain	Air	3 menit
Bahasa 3.10-4.10 Kognitif. 2.2 Seni. 3.15-4.15	II. Kegiatan Inti - Menuang air kedalam wadah - Bermain pipet warna - Membuatik dengan teknik mencelup	Air, pewarna, wadah berbagai bentuk. Air, pewarna, gelas, pipet, kapas, spons. Gelas plastik, air, pewarna, kain putih, kerikil, karet	5 menit
Sosial Emosional. 2.12 Fisik Motorik. 2.1	III. Kegiatan Akhir - Merapikan alat main - Mencuci tangan - Menceritakan kegiatan yang telah dimainkan - Penguatan pengetahuan - Informasi kegiatan hari esok - Do'a, salam		2 menit

Rencana Penilaian:

KELAS: Big Green 1

LINGKUP PERKEMBANGAN	KD DAN INDIKATOR	NAMA ANAK DAN HASIL PENILAIAN			
		Umar	Ahza	Syila	Qila
Nilai Agama dan Moral (NAM)	1.1 Terbiasa menyebut nama Tuhan sebagai pencipta (1)				
Fisik Motorik	1.2 Terbiasa melakukan kegiatan kebersihan diri/ cuci tangan (1)				
Kognitif	2.2 Terbiasa menunjukkan aktivitas yang bersifat eksploratif dan menyelidik (1)				
Bahasa	3.10-4.10 Menceritakan kembali apa yang di dengar/dilihat dengan kosakata yang lebih banyak (1)				
Sosial Emosional	2.12. Merapihkan/membersihkan mainan pada tempat semula (4)				
seni	3.15-4.15. Membuat karya seni (1)				

Skala Penilaian:

BB : Belum Berkembang

MB : Mulai Berkembang

BSH : Berkembang Sesuai Harapan

BSB : Berkembang Sangat Baik

