

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: KOBAR NUSA BANGSA
Kelompok / Semester	: A / I
Tema / Sub Tema	: Aku Sayang Binatang / Ikan
Alokasi Waktu	: 07.30 – 10.00
Alat dan Bahan	: Kolam Ikan, Gambar Ikan, , Lem, baskom, Air, Ikan Plastik, Tusuk Sate, Pensil, Lembar Kerja, Kartu Huruf, pewarna, loose part

### A. Tujuan Pembelajaran

- Anak dapat menyebutkan Ikan adalah Ciptaan Allah SWT
- Anak berani dapat melakukan senam gerakan Ikan dan tepuk huruf ikan
- Anak mampu mendengarkan informasi tentang ikan yang telah dilihatnya
- Anak mampu menceritakan kembali tentang ikan yang telah dilihatnya
- Anak mampu membuat kolase ikan menggunakan losepart
- Anak mampu menghitung dan menuliskan lambang bilangannya

### B. Kegiatan Pembelajaran

#### I. Pembukaan (30 Menit)

1. Berdoa & salam
2. Senam Menirukan Gerakan Ikan
3. Mengenalkan aturan main
4. Bermain ke kolam ikan
5. Bercerita tentang ikan
6. Diskusi yang harus dilakukan sebagai rasa terimakasih terhadap Tuhan atas anugrah yang telah diberikan dengan cara menyayangi binatang

#### II. Inti (90 Menit)

1. Anak Mengamati
  - a. Anak mengamati ikan yang ada di kolam ikan
2. Anak Menanya
  - a. Anak menanya warna ikan
  - b. Anak menanya makanan ikan
  - c. Anak menanya jumlah ikan
3. Anak Mengumpulkan Informasi
  - a. Guru memberi dukungan dengan cara memberikan penjelasan tentang warna dan makanan ikan

4. Anak menalar
  - a. Anak dapat menyebutkan warna & makanan ikan
  - b. Anak dapat menyebutkan jumlah ikan
  - c. Anak dapat menyebutkan cara menyayangi binatang ikan
  
5. Anak Mengkomunikasikan
  - a. Kolase gambar ikan menggunakan loose part
  - b. Memancing ikan
  - c. Menghitung jumlah ikan
  - d. Menyebutkan dan mencari lambang bilangan
  - e. Menebalkan huruf ikan

### **Recalling**

1. Menanyakan kegiatan apa saja yang dimainkan anak.
2. Memperkuat konsep tentang ikan
3. Memperkuat konsep tentang cara menyayangi binatang ikan

### **III. Istirahat (30 Menit)**

- a. SOP Istirahat

### **IV. Penutup (30 Menit)**

- a. Menanyakan perasaan anak selama bermain hari ini
- b. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa saja yang paling disukai
- c. Bernyanyi
- d. Bercerita pendek tentang pesan-pesan
- e. Menginformasikan untuk kegiatan hari esok
- f. Berdoa setelah belajar

Padalarang, 15 November 2021

Mengetahui  
Kepala Sekolah KOBAR Nusa Bangsa

Guru Kelas

Rizki Nurrikillah, S.Pd.I

.....

### C. Penilaian Pembelajaran

Lingkup Perkembangan	Kompetensi Dasar (KD)	Indikator Pencapaian Pembelajaran	Hasil Penilaian		
			ADELIA	ARFA	AZHAN
NILAI AGAMA DAN MORAL	1.1	Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaan-Nya			
FISIK MOTORIK	3.3, 3.4	Dapat melakukan permainan fisik secara teratur. Anak terampil menggunakan tangan kanan dan kiri			
KOGNITIF	3.12, 4.12	Dapat menyebutkan jumlah benda dengan cara menghitung			
BAHASA	3.10, 4.10	Dapat menuliskan huruf berbentuk kata			
SOSIAL EMOSIONAL	3.2, 4.2	Mampu bersikap peduli			
SENI	3.15, 4.15	Membuat hasil karya sesuai dengan kreatifitasnya			

#### Skala Penilaian :

1. BB artinya Belum Berkembang : bila anak melakukannya harus dengan bimbingan atau dicontohkan guru;
2. MB artinya Mulai Berkembang : bila anak melakukannya masih harus diingatkan atau dibantu oleh guru;
3. BSH artinya Berkembang Sesuai Harapan : bila anak sudah dapat melakukannya secara mandiri dan konsisten tanpa harus diingatkan atau dicontohkan guru;
4. BSB artinya Berkembang Sangat Baik : bila anak sudah melakukannya secara mandiri dan sudah dapat membantu temannya yang belum mencapai kemampuan sesuai indikator yang diharapkan.

**Catatan Anekdote**

Nama Anak :

Kelompok :

Usia :

Tanggal	Waktu	Tempat	Peristiwa	KD/Indikator

**Hasil Karya**

Nama Anak :

Tanggal dan dokumen Hasil Karya Anak	Hasil Pengamatan	KD./Indikator

Padalarang, 10 November 2021

Mengetahui  
Kepala Sekolah KOBAR Nusa Bangsa

Guru Kelas

Rizki Nurrikillah, S.Pd.I

.....