



DHARMA WANITA DESA BULUSARI

TK DHARMA WANITA BULUSARI

RT 02 RW 01 DUSUN MULYOSARI DESA BULUSARI

KECAMATAN KEDUNGGWARU KABUPATEN TULUNGAGUNG

NPSN : 69838605

KODE POS :66251

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN / RPP

Satuan Pendidikan	: TK Dharma Wanita Bulusari
Semester/Minggu ke	: I / 11
Hari /tgl	: Senin, 07 September 2020
Kelompok usia	: B / 5-6 Tahun
Tema/sub tema	: Binatang / Binatang buas
Topik	: Binatang yang ada di kebun binatang
KD	: 1. 1 –2.4- 2 . 9 – 3.3 - 3 . 8 – 4 . 8 – 3 . 11 – 4 . 11
Materi	: - Macam – macam binatang yang hidup di kebun binatang - Gerak / jalannya binatang - Sportif dalam permainan - Cerita bergambar tentang tolong menolong - Suara – suara binatang - Perkembangbiakan binatang - Tertarik pada aktifitas seni
Kegiatan main	: Kelompok dengan kegiatan pengaman
Alat dan bahan	: - Replika binatang - Buku cerita bergambar - Kertas - Buku cerita bergambar - Pensil
Karakter	: Disiplin
Tujuan Pelatihan	:

- Anak dapat membiasakan berdoa sebelum dan sesudah kegiatan
- Anak dapat menyebutkan **makhkuk** ciptaan Tuhan
- Anak dapat **menyanyangi binatang dengan menunjukkan sikap peduli**
- Anak dapat Menirukan gerakan monyet berjalan.
- Anak dapat menirukan tulisan sederhana tentang nama binatang
- Anak dapat mengetahui ciri ciri binatang
- Anak dapat Membedakan suara – suara
- Anak dapat Memasangkan jumlah gambar dengan angk
- Anak dapat Melengkapi huruf yang hilang
- Anak dapat mengerjakan tugas secara mandiri

Alokasi Waktu : 10 Menit

Proses kegiatan

A. PENDAHULUAN (alokasi waktu 2 menit)

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Tanya jawab tentang makhuk ciptaan Tuhan
3. Bercakap-cakap tentang cara menyanyangi binatang

4. Menirukan gerakan monyet berjalan
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

B. KEGIATAN INTI (alokasi waktu 6 menit)

1. Guru mengajak anak mengamati beberapa gambar dan video singkat tentang kebun binatang
2. Guru mengajak anak untuk tanya jawab tentang binatang yang ada di kebun binatang
3. Anak melakukan kegiatan sesuai dengan yang diminati :
 - Kelompok 1 : Menirukan suara – suara binatang
 - Kelompok 2 : Memasangkan jumlah gambar dengan
 - Kelompok 3 : Melengkapi huruf yang hilang
4. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

C. PENUTUP (alokasi waktu 2 menit)

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan

D. RENCANA PENILAIAN

1. Indikator penilaian

Program pengembang an	KD	Indikator	Capaian			
			BB	M B	BS H	BS B
NAM	1.1	- Anak mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya				
Sosem	2.9	- Anak memiliki perilaku yang mencerminkan sikap peduli				
F.M	3 . 3 4.3	- Anak mampu mengenal dan menirukan gerakan binatang untuk pengembangan motorik kasar dan motorik halus				
Kognitif	3 . 8 4 . 8	- Anak mampu mengenal sekitarnya sesuai ciri-cirinya dengan berhitung sesuai gambar				
Bahasa	3 .11 4 . 11	- Anak mampu memahami bahasa ekspresif melengkapi huruf yang hilang				
Seni	2.4	- Anak mampu Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap estetis dengan menirukan suara binatang				

2. Teknik penilaian yang digunakan : - Catatan skala perkembangan (rating scale),
Catatan anekdot, Catatan hasil karya

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Guru Kelompok B

Ratna Yupiter, S.Pd.

Ratna Yupiter, S.Pd.