



RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN MINGGUAN
TK KARTIKA NAWA

TEMA : BINATANG
KELOMPOK : A
SEMESTER / MINGGU : 1/12
KD : 1.1, 2.3, 2.4, 2.5, 2.6, 2.9, 2.12, 3.2, 4.2, 3.3, 4.3, 3.5, 4.5, 3.6, 4.6, 3.7, 4.7, 3.8, 4.8, 3.10, 4.10, 3.11, 4.11, 3.13, 4.13, 3.15, 4.15

NO	SUB TEMA	MUATAN /MATERI	RENCANA KEGIATAN
1	BINATANG YANG HIDUP	1.1.3 Macam-macam binatang air	1. Berdiskusi tentang macam-macam binatang air, amfibi
	DI AIR	2.3.1 Gambar-gambar binatang air	2. Menirukan gerakan ikan berenang
	(air tawar, laut)	2.4.2 Gerakan/jalannya binatang	3. Bercerita tentang ikan piaraanya
	- Ciri-ciri	2.5.6 Cerita pengalaman anak	4. Memberi makan ikan
	- Perkembangbiakan	2.6.6 Mengembalikan mainan pada tempatnya	5. Membuat aquarium dengan balok-balok
	- Makananya	2.9.1 Cerita bergambar ttg tolong menolong	6. Mencari jejak
	- Manfaatnya	2.12.4 Memberi makan binatang (ikan)	7. Menghitung ikan
	- bahayanya	3.2.7 dan 4.7.2 Tidak menyakiti binatang	8. Menebali suku kata awal nama binatang air
		3.3.4 dan 4.3.4 Berenang seperti binatang air	9. Permainan menajal ikan
		3.5.2 dan 4.5.2 Mencari jejak aquarium	10. Menyanyi lagu ikanku
		3.6.7 dan 4.6.7 Konsep dan lambing bilangan	11. Bersyair ikanku
		3.7.7 dan 4.7.7 Permainan menjaring ikan	12. Melipat kertas menjadi bentuk ikan

		3.8.7 dan 4.8.7 perkembang biakan binatang air	13. Mengelompokkan gambar binatang yang hidup di air
		3.10.4. dan 4.10.4 suku kata awal / akhir nama binatang air	14. Mengurutkan gambar ikan dari yang paling kecil-besar
		3.11.4 dan 4.11.4 syair tentang binatang air	15. Memberi keterangan /informasi
		3.11.6 dan 4.11.6 Mengulang kalimat	16. Menghubungkan tulisan dengan symbol
		3.13.4 dan 4.13.4 Mau bermain dengan teman	17. Mengisi pola gambar ikan dengan biji-bijian
		3.15.4 dan 4.15.4 Tertarik pada aktifitas seni	18. Melompat seperti katak
			19. Membuat berbagai bentuk ikan
			20. Menceritakan isi gambar yang telah dibuatnya
			21. Bermain memancing ikan
			22. Mengelompokkan jenis binatang laut
			23. Makan-makanan berprotein (ikan laut)
			24. Mengulang kalimat yang sudah didengar
			25. Kolase gambar ikan lele dengan kertas
			26. Mewarnai gambar katak

Mengetahui,
Kepala sekolah

NUR AZIZAH

Guru Kelompok

IKA YULI KUSTANTI, S.Pd



YAYASAN KARTIKA NAWA

TK KARTIKA NAWA

Jl. Raya Kedok Rt/Rw 11/02Turen Kabupaten Malang

Telp./fax (0341) 8223563 Email : kartikanawayesschool@gmail.com

RENCANA PELAKSAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: TK KARTIKA NAWA
Semester/Minggu Ke	: I/X11
Kelas	: A (4-5 Tahun)
Tema/Sub Tema/ Sub Sub tema	: Binatang/ Binatang Air/ Ikan
Alokasi Waktu	: 07.30 – 11.00
KD	: 1.1 – 2.3 – 2.5 – 3.2 – 4.2 – 3.6 – 4.6 – 3.13 – 4.13
Alat dan bahan	: Daun dengan berbagai ukuran, buku gambar, batu, kertas, spidol, lem

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Membiasakan anak TK menyayangi binatang dan makhluk ciptaan Tuhan
- Mempercayai adanya Tuhan melalui ciptaannya (NAM 1.1)
- Membiasakan anak TK memiliki perilaku yang mencerminkan kreatif (SENI 2.3)
- Membiasakan anak TK agar memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri (FISIK MOTORIK 2.5)
- Membiasakan anak TK berperilaku santun sebagai cerminan akhlak mulia (BAHASA 3.2, 4.2)
- Mengenal benda-benda sekitar (nama , ukuran , dan warna) (KOGNITIF 3.6, 4.6)
- Mengenal angka dengan konsep

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

I. KEGIATAN PEMBUKA

1. Penerapan SOP pembukaan
2. Berdiskusi tentang binatang
3. Mendengar cerita tentang binatang “ikanku sayang”
4. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

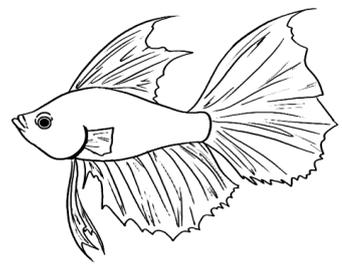
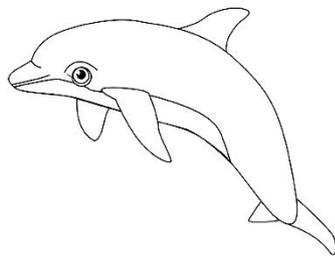
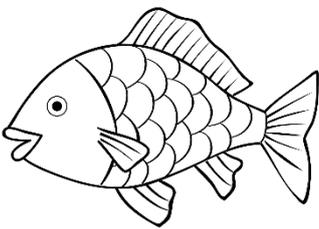
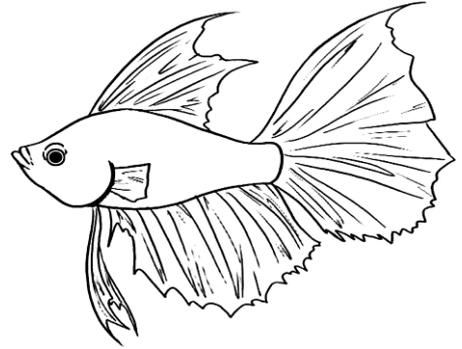
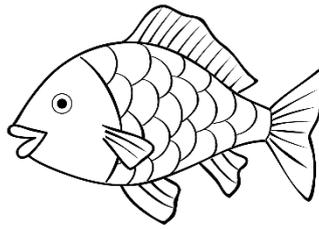
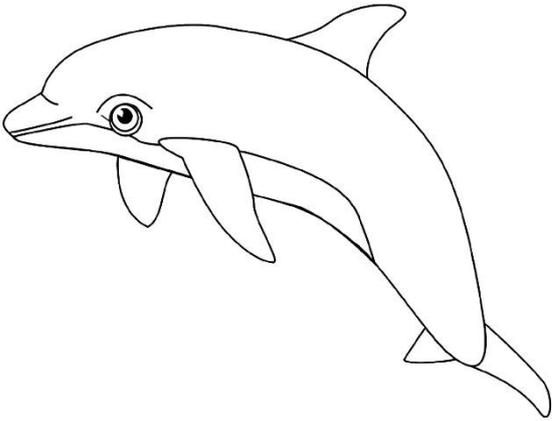
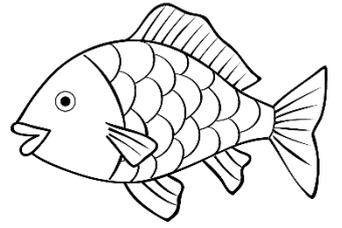
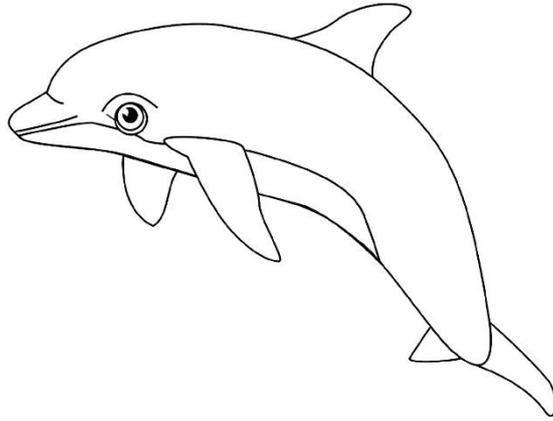
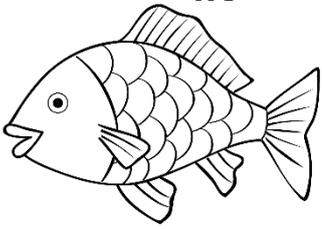
II. KEGIATAN INTI

1. Membuat bentuk ikan dari daun
2. Berhitung jumlah gambar ikan
3. Menulis angka 1 dan 2 dari batu

III. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Menginformasikan kegiatan untuk besok
4. Penerapan SOP penutupan

hitung jumlah ikan sesuai dengan bentuk ikan



KONSEP KEGIATAN PEMBELAJARAN

TEMA – SUB TEMA – SUB SUB TEMA
BINATANG – BINATANG AIR – IKAN

Keg. 1

Membuat bentuk ikan dari daun

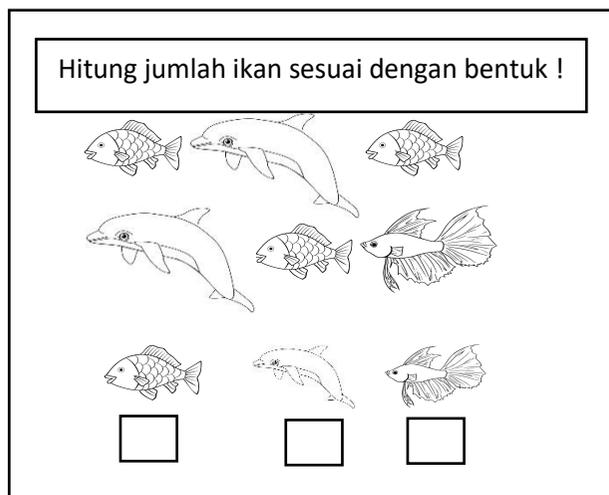
Anak anak diminta untuk membuat bentuk ikan dari daun



Keg. 2

Berhitung jumlah gambar ikan

Anak-anak diminta untuk menghitung jumlah ikan sesuai dengan bentuk



Keg. 3

Menulis angka 1 dan 2 dari batu

Anak-anak diminta menulis angka 1 dan 2 dari batu



