

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Satuan Pendidikan : KB Mabdaul Ulum
Kelompok / Usia / Semester : B (5-6 Tahun) / I
Tema : Lingkungan
Sub Tema/ Sub-sub Tema : Keluargaku / Kebiasaan Baik Didalam Keluarga (3 Kata Ajaib)
Pembelajaran/Alokasi Waktu : 150 Menit

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Melalui permainan pancing tiga kata ajaib anak dapat:

1. Menunjukkan sikap sopan dan peduli melalui perkataannya dengan benar
2. Menunjukkan sikap peduli dan membantu temannya jika diminta secara benar
3. Menunjukkan perilaku yang mencerminkan sikap tanggungjawab secara benar
4. Melakukan gerakan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus secara benar
5. Mengkelompokkan benda benda di lingkungan berdasarkan gambar dan ciri-cirinya secara benar
6. Menghargai penampilan karya seni anak lainya dengan bertepuk tangan dan memuji secara benar

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

KEGIATAN PEMBUKA	KEGIATAN INTI	ISTIRAHAT	PENUTUP
1. Membaca Doa Sebelum Belajar 2. Mengabsen sambil Menanyakan kabar dengan cara bernyanyi 3. Mengenalkan tema dan sub tema dengan memberikan pertanyaan 4. Mengenalkan tema dan sub tema dengan tepuk anak santun 5. Menyampaikan cara kerja bermain dan aturan main	1. Anak bermain menggunakan kata maaf, tolong, terima kasih menggunakan media pancing dengan cara berkelompok yang dilakukan bergiliran 2. Anak dibagi dalam tiga kelompok dan masing-masing kelompok berjumlah 3 Orang, dengan peran berbeda yaitu pemancing, membantu pemancing mengelompokkan hasil pancing dalam kantong yang berbeda berdasarkan gambar, dan ciri-cirinya 3. Anak mendemonstrasikan hasil pancing yang sudah dikelompokkan 4. Anak yang mampu mengelompokkan hasil pancing terbanyak, diberi bintang 5. Melakukan penilaian dan mendokumentasikan	SOP	1. Merapihkan Mainan 2. Mendiskusikan perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain 3. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya 4. Penguatan pengetahuan yang didapat anak dengan cara bernyanyi 3 kata ajaib 5. Berdoa setelah belajar

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

NO	INDIKATOR	PENILIAN			
		BB	MB	BSH	BSB
1	NILAI AGAMA DAN MORAL				
	Menunjukkan sikap sopan dan peduli melalui perkataannya secara spontan				
2	FISIK MOTORIK				
	Melakukan gerakan untuk mengembangkan motorik kasar dan halus (Bertepuk Tangan, Bermain Pancing Ajaib)				
3	SOSIAL EMOSIAL				
	• Menunjukkan perilaku yang mencerminkan sikap peduli dan mau membantu temannya jika diminta				
	• Menunjukkan perilaku yang mencermintakn sikap bertanggungjawab				
4	KOGNITIF				
	Mengelompokkan berbagai benda di lingkungan berdasarkan gambar dan ciri-cirinya dengan hasil karya				
5	SENI				
	Menghargai penampilan karya seni anak lain dengan bertepuk tangan dan memuji				

Malingping, 6 November 2021
Kepala Sekolah

TATANG ISKANDAR, S.TP