

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN MINGGUAN (RPPM)
masa pandemic covid 19
SEMESTER II KELOMPOK A TK 1 BANDUNGHARJO TAHUN AJARAN 2020/2021

Semester / Minggu : II / 1
 Kelompok / Usia : A / 4-5 tahun

Tema : Rekreasi
 Sub Tema : Tempat Rekreasi

Aspek Perkembangan	Kompetensi Dasar	Materi Pembelajaran	Kegiatan Pembelajaran
Nilai Moral Agama	1.1 1.2 3.1-4.1	1. Perilaku santun 2. Menjaga dan merawat ciptaan Tuhan 3. Kegiatan beribadah sehari-hari	1. Tanya jawab tentang macam-macam tempat rekreasi 2. Mengucapkan dan membalas salam 3. Membiasakan diri berperilaku baik 4. Bercerita manfaat Rekreasi 5. Do'a naik kendaraan (Area Agama)
Fisik Motorik	3.3-4.3 3.4-4.4	4. Keterampilan motorik kasar 5. Keterampilan motorik halus 6. Pola hidup sehat	6. Meniru gerakan binatang dan macam-macam kendaraan 7. Memanfaatkan permainan yang ada di rumah 8. Membuat garis, vertical, horizontal, lengkung kiri/kanan, miring kiri/kanan dan lingkaran 9. Terbiasa mencuci tangan sebelum makan. 10. Membuang sampah pada tempatnya. 11. Mewarnai gambar tempat rekreasi (Area seni) 12. Menggambar tempat rekreasi (Area Seni) 13. Menggantung pola gambar kendaraan (Area
Kognitif	2.3 3.5, 4.5 3.6, 4.6 3.7, 4.7 3.9, 4.9	7. Bentuk, warna, pola, nama, fungsi dan ciri-ciri lainnya 8. Macam-macam tempat rekreasi	14. Memasangkan benda sesuai dengan pasangannya (Area Mtk) 15. Mengerjakan maze ke pantai (Area Mtk) 16. Puzzle bergambar bagian-bagian binatang 4 keping (Area Mtk) 17. Mencari angka di gambar binatang (Area mtk) 18. Bermain pasir / mencetak pasir (Area pasir dan air) 19. Membilang dengan kerang (Area mtk) 20. Bermain dengan alat perkusi (Area music) 21. Bermain simbolik Area (drama)

Bahasa	2.14 3.11, 4.11 3.12, 4.12	9. Sikap sopan 10. Bercerita 11. Keaksaraan awal	22. Menyebutkan peralatan rekreasi(Area Bahasa) 22. Menulis nama macam-macam tempat rekreasi dengan media kreasi anak (Area Bahasa) 23. Kegiatan main berburu kartu huruf. (Area Bahasa)
Sosial Emosional	2.5 2.6 2.9 2.12	12 Sikap percaya diri 13. Sikap disiplin 14. Sikap peduli 15. Sikap tanggungjawab	24. Bercerita dengan percaya diri 25. Bersikap taat terhadap aturan saat melakukan kegiatan 26. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya 27. Membantu teman yang sedang mengalami kesulitan 28. Mendengarkan teman yang sedang bercerita
Seni	2.4 3.15, 4.15	16. Sikap estetis 17. Berkarya seni	29. Menyusun balok menjadi kandang hewan (Area Balok) 30. Menggambar dan mewarnai gambar dengan berbagai media (Area Seni) 31. Finger painting (Area Seni) 32. Kolase dengan media kreasi anak (Area Seni) 33. Menyanyi macam-macam lagu rekreasi

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

Kombinasi (daring dan luring)

TK TA 1 BANDUNGHARJO

KELOMPOK A

TAHUN AJARAN 2020/2021

Semester/ Bulan/ Minggu/ Hari : II/ Januari /1/3

Hari : Rabu, 20 Januari 2021

Tema/ Sub tema /sub-sub tema : Rekreasi / Tempat rekreasi / kebun binatang

KD : 1.1,1.2, 2.9, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.12-4.12, 3.15-4.15

Model Pembelajaran : Area

Waktu : 07.00 – 09.30 WIB (150 Menit)

Tujuan Pembelajaran :

1. Tanya jawab tentang binatang ciptaan Tuhan (NAM 1.2)
2. Anak mampu bermain simbolik (naik bis pergi rekreasi). (kognitif 2.3)
3. Anak mampu mengenal dan menulis lambang bilangan. (Bahasa 3.12-4.12)
4. Anak mampu menggambar dari lambing bilangan. (Fisik Motorik 3.3-4.3)
6. Anak mampu berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini. (Sosem 2.9)

Materi Pembiasaan

- ❖ SOP Pagi Ceria
- ❖ Berdoa sebelum dan sesudah belajar, berdoa sebelum dan sesudah makan bekal
- ❖ Mengucapkan salam, waktu datang dan pulang

Materi Kegiatan

- ❖ Bermain simbolik naik bis pergi rekreasi
- ❖ Menyanyi
- ❖ Sikap syukur
- ❖ Menulis
- ❖ Mencari
- ❖ Mengurutkan
- ❖ Menggambar
- ❖ Diskusi

Alat bahan

- ❖ Papan tulis, spidol, penghapus, gambar- gambar binatang, step, pencil, kursi anak.

Sumber Belajar

- ❖ Lingkungan, Internet

A. Pembukaan (±30 menit)

- ❖ Bermain simbolik naik bis rekreasi
- ❖ Menyanyi lagu “kebun binatang”
- ❖ Berdoa sebelum belajar
- ❖ Menanyakan kabar dan presensi, mengenal hari tanggal bulan tahun
- ❖ Menyaksikan video cara menggambar dari angka/ bilangan dan cara mencari angka pada gambar binatang
- ❖ Bercakap-cakap tentang kebun binatang

B. Inti (±60 menit)

- ❖ Area Bahasa : Menulis dan menyebutkan lambang bilangan 1-5.
- ❖ Area Drama : Bermain simbolik naik bis pariwisata

- ❖ Area Matematika : Mencari lambang bilangan pada gambar hewan dengan cara menghapus gambar yg tidak termasuk lambang bilangan..
- ❖ Area Seni : menggambar dari angka 1 menjadi hewan kepiki

Recalling

- Merapikan mainan
- Tanya jawab tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain.
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai dan perasaan hari ini
- Menceritakakan dan menunjukkan hasil karyanya.

C. Istirahat (± 30 menit)

- ❖ mencuci tangan, berdoa sebelum makan
- ❖ bermain

D. Penutup (± 30 menit)

- ❖ Menyanyi “Embok Jamu”
- ❖ Menyampaikan kegiatan esok hari
- ❖ Mengucapkan doa pulang, pesan guru dan memberi salam.

E. Metode pembelajaran

- ❖ Bercakap-cakap
- ❖ Pemberian tugas

F. Instrumen Penilaian

- ❖ Wawancara
- ❖ Portofolio

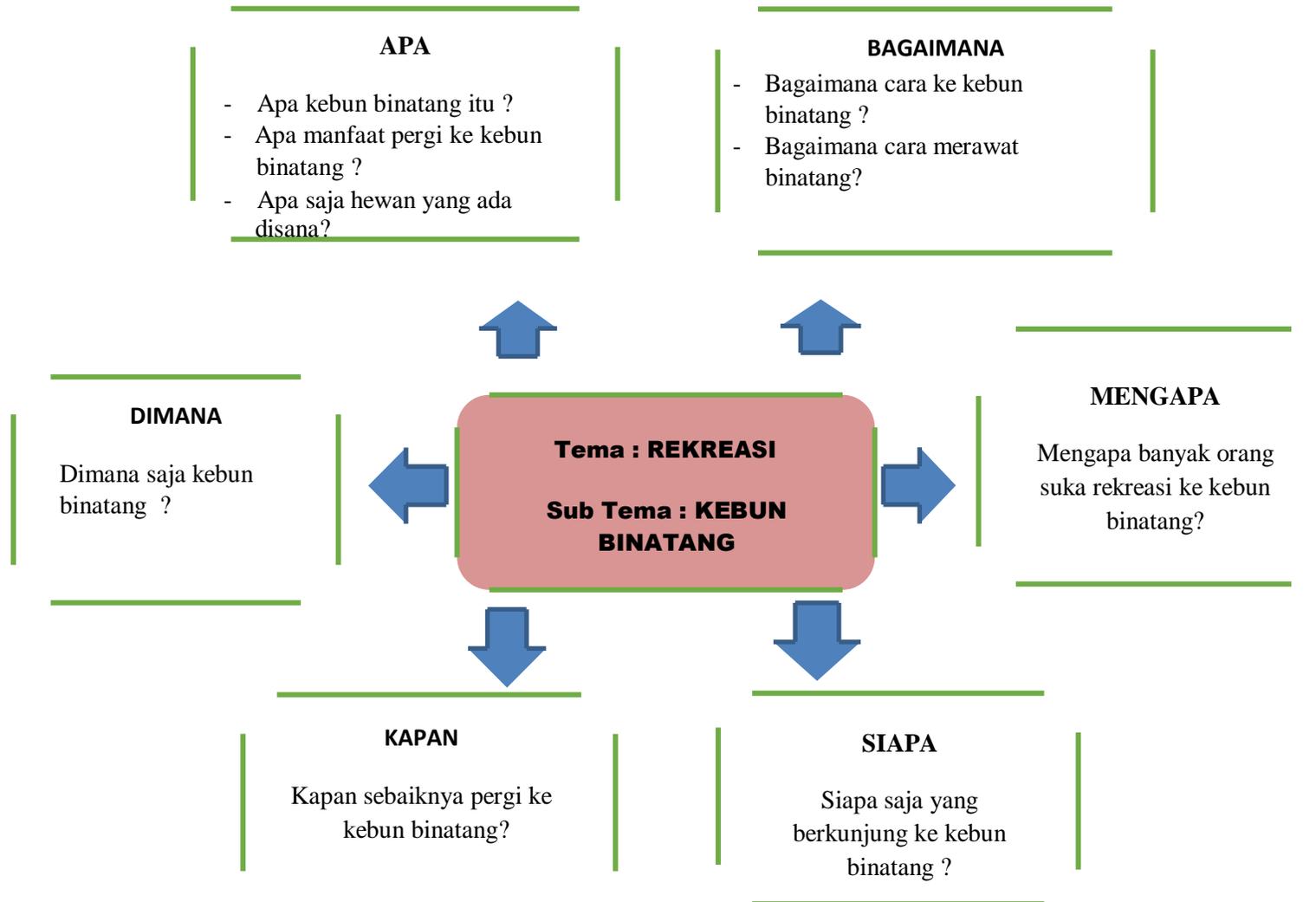
Mengetahui
Kepala TK TA 1 Bandungharjo

Masruroh, S.Pd

Bandungharjo,
Guru Kelompok A

Rosihatin, S.Pd

BAGAN 5 W 1 H



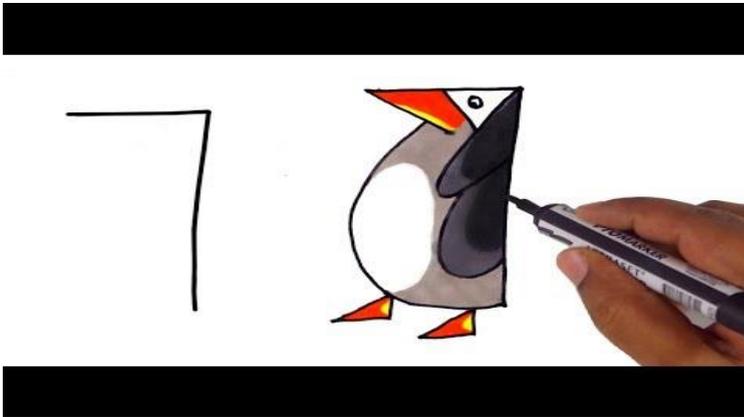
C. BAHAN AJAR

Taman Safari Bogor

Taman Safari Bogor merupakan salah satu kebun binatang kelas dunia dan juga merupakan salah satu kebun binatang terbesar di Indonesia. Taman Safari 1 ini juga dinobatkan sebagai situs konservasi terbaik oleh Kementerian Kehutanan Indonesia. Tidak heran, karena Taman Safari Bogor merupakan kebun binatang yang asri dengan dikelilingi kurang-lebih 5.000 pohon dan juga memiliki 2.500 lebih jenis satwa. Kebun binatang yang terletak di Kabupaten Bogor - Cisarua, Jawa Barat ini menjadi pilihan utama saat berlibur ke area yang hanya butuh 1 jam berkendara dari Kota Jakarta.

Taman Safari Bogor memiliki banyak jenis satwa yang bisa dikunjungi. Bisa menikmati berkendara keliling hutan dengan kendaraan pribadi, melihat tingkah laku satwa di balik jendela kendaraan lalu menikmati banyak show secara gratis dan juga bisa menikmati wahana permainan yang disediakan. Pengunjung juga bisa memilih safari malam dengan petualangan di alam terbuka pada saat malam hari dengan menggunakan kereta wisata yang terbuka.

1. Menggambar binatang dimulai dari angka 1 hingga 10



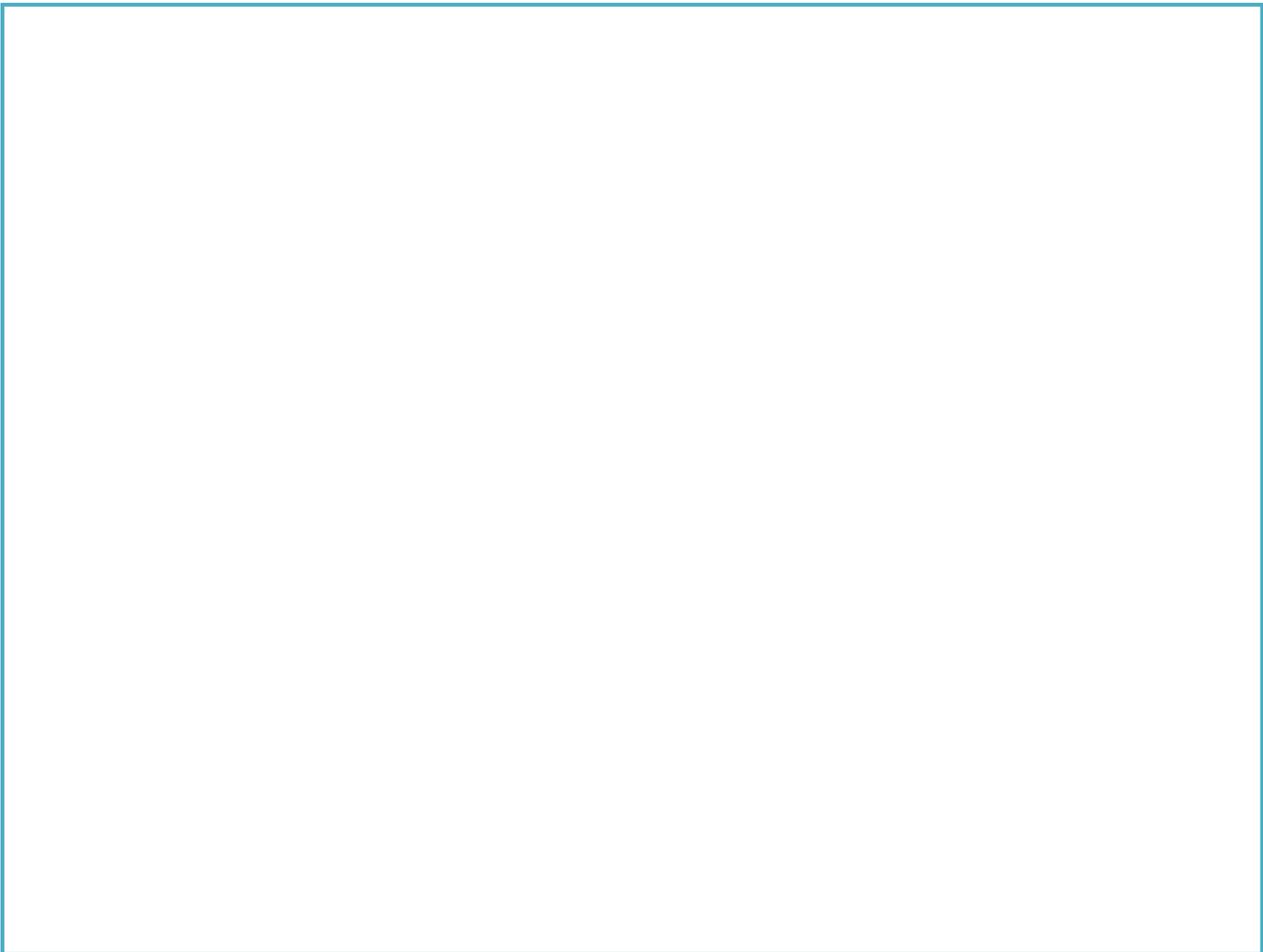
C. LKPD

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Nama : Tema/ Sub Tema : Rekreasi/ kebun binatang
Kelompok : A Hari/ Tanggal :
KD : 3.3-4.3
Indikator : Menggambar dari angka 1.
Area : Seni

Petunjuk :

- Buatlah gambar yang dimulai dari angka 1, perhatikan petunjuk dari guru dan orang tuamu!.



Paraf Orang tua	Paraf guru	nilai

