

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

Dibuat oleh:

Nama : Heni Handayani, S.Pd

Mahasiswa PPGDJ PAUD

Email : henihandayani00@gmail.com

Kelompok : B (Usia 5-6 tahun)

Tema : Buah dan Sayur

Sub Tema : Bayam

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK ALKAHFI ISLAMIC SCHOOL

TP. 2020/2021

Semester/Bulan/Minggu ke : I/September/9
Hari/Tanggal : Senin, 28 September 2020
Kelompok/Usia : B/5-6 Tahun
Tema/Sub Tema : Sayur dan Buah/Bayam
Alokasi Waktu : 09.00 – 10.30 (90 menit)
Judul Kegiatan Belajar : **Bayam sayur kaya manfaat**
Kompetensi Dasar :

NO	KOMPETENSI DASAR
1	3.2 Mengenal perilaku sebagai cerminan akhlak mulia
2	4.2 Menunjukkan perilaku santun sebagai cerminan akhlak mulia
3	2.1 Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat
4	3.6 Mengenal benda -benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya)
5	4.6 Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitar yang dikenalnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya
6	3.11 Memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)
7	4.11 Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)
9	3.15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni
10	4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media

I. Tujuan Pembelajaran :

1. Anak mampu bersikap santun pada orang tua/guru
2. Anak mampu melakukan gerakan untuk pengembangan motorik kasar
3. Anak mampu mengamati manfaat bayam
4. Anak mampu membandingkan berat bayam dan sayuran lainnya
5. Anak mampu mendeskripsikan manfaat bayam
6. Anak mampu menggunakan aplikasi mewarnai

II. Materi :

- Sikap santun
- Motorik Kasar
- Jenis-jenis bayam
- Manfaat bayam
- Membandingkan berat
- Menggunakan aplikasi

III. Sumber & Media Belajar :

Youtube : <https://youtu.be/x62LjLgLOXg>

Website : <https://dosenpertanian.com/jenis-bayam/>

Gambar bayam

Bayam

Wortel/tomat/dll

Plastik, hanger baju

Google meet

Aplikasi Artflow

IV. Kegiatan Main :

- Mengamati video manfaat bayam
- Mendeskripsikan manfaat dan jenis-jenis bayam

- Membandingkan berat bayam dan sayuran lain
- Menggunakan aplikasi mewarnai

V. Proses Kegiatan :

A. Pembukaan :

- Salam, menanyakan kabar peserta didik, berdoa
- Yel-yel “shalih..shalihah”, “good student”
- Senam fantasi “senam pohon”
- Mengamati video tentang manfaat bayam
- Tanya jawab tentang manfaat bayam
- Mengenalkan kegiatan dan aturan main

B. Inti :

- Mendeskripsikan kembali manfaat bayam
- Membandingkan berat bayam dan sayuran lain menggunakan gantungan baju dan kantong plastic
- Menggunakan aplikasi Artflow untuk mewarnai gambar bayam
-

C. Recalling :

- Merapikan alat yang telah digunakan
- Tanya jawab tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
- Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
- Menceritakan dan menunjukkan hasil karya
- Penguatan pengetahuan yang didapat

D. Penutup

- Menanyakan perasaan selama hari ini belajar dan bermain dengan guru dan teman-teman
- Bercakap-cakap kegiatan apa saja yang sudah dimainkan, mainan apa yang paling disukai
- Cerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan besok
- Serdoa setelah belajar

VI. Penilaian : observasi/hasil karya/catatan anekdot

VII. Rencana Penilaian

- **Metode** : observasi
- **Instrument** :
 - Skala capaian perkembangan
 - Hasil karya
 - Catatan anekdot

Skala Capaian Perkembangan Anak

Kelompok : B

Tanggal :.....

NO	Indikator	Aiman	Hamid	Bella	Vania
1	Terbiasa bersikap sopan				
2	Melakukan gerakan senam pohon				
3	Mendeskripsikan manfaat dan jenis-jenis bayam				
4	Membandingkan berat sayuran				
5	Menggunakan aplikasi mewarnai				

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK ALKAHFI ISLAMIC SCHOOL

TP. 2020/2021

Semester/Bulan/Minggu ke : I/September/9
Hari/Tanggal : Selasa, 29 September 2020
Kelompok/Usia : B/5-6 Tahun
Tema/Sub Tema : Sayur dan Buah/Bayam
Alokasi Waktu : 09.00 – 10.30 (90 menit)
Judul Kegiatan Belajar : **Tanaman hijau itu bayam**
Kompetensi Dasar :

NO	KOMPETENSI DASAR
1	3.2 Mengenal perilaku sebagai cerminan akhlak mulia
2	4.2 Menunjukkan perilaku santun sebagai cerminan akhlak mulia
3	2.1 Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat
4	3.6 Mengenal benda -benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya)
5	4.6 Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitar yang dikenalnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya
6	3.11 Memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)
7	4.11 Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)
8	3.15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni
9	4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media

I. Tujuan Pembelajaran :

1. Anak mampu bersikap santun pada orang tua/guru
2. Anak terbiasa mengonsumsi makanan sehat
3. Anak mampu mengurutkan pola gambar bayam
4. Anak mampu merangkai huruf menjadi kata “bayam”
5. Anak mampu menjiplak bentuk bayam/daun lainnya menjadi gambar
6. Anak mampu mewarnai gambar bayam

II. Materi :

- Santun
- bentuk bayam
- warna bayam
- Mengurutkan pola
- Huruf
- Menjiplak

III. Sumber & Media Belajar :

Gambar bayam

Bayam

Google meet

IV. Kegiatan Main :

- Mengurutkan pola gambar bayam
- Menjiplak bentuk bayam/daun lainnya
- Mewarnai gambar bayam
- Menulis kata “Bayam”

V. Proses Kegiatan :

A. Pembukaan :

- Salam, menanyakan kabar peserta didik, berdoa
- Yel-yel “AIS”, tepuk semangat

- Senam fantasi “Gerakan pohon tertiuip angin”
- Mengamati gambar bayam
- Tanya jawab tentang bentuk, dan warna bayam
- Mengenalkan kegiatan dan aturan main

B. Inti :

- Mengurutkan pola gambar bayam sesuai warnanya
- Menjiplak bentuk bayam
- Mewarnai gambar bayam
- Menulis kata “Bayam”

C. Recalling :

- Merapikan alat yang telah digunakan
- Tanya jawab tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
- Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
- Menceritakan dan menunjukkan hasil karya
- Penguatan pengetahuan yang didapat

D. Penutup

- Menanyakan perasaan selama hari ini belajar dan bermain dengan guru dan teman-teman
- Bercakap-cakap kegiatan apa saja yang sudah dimainkan, mainan apa yang paling disukai
- Cerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan besok
- Serdoa setelah belajar

VI. **Penilaian** : observasi/hasil karya/catatan anekdot

VII. Rencana Penilaian :

Metode : observasi

Instrument :

- Skala capaian perkembangan
- Hasil karya
- Catatan anekdot

Skala Capaian Perkembangan Anak

Kelompok : B

Tanggal :.....

NO	Indikator	Aiman	Hamid	Bella	Vania
1	Terbiasa bersikap sopan				
2	Melakukan gerakan senam fantasi				
3	Mengurutkan pola				
4	Merangkai huruf menjadi kata				
5	Menjiplak bentuk bayam/daun lain				
6	Mewarnai gambar bayam/daun lainnya				

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TK ALKAHFI ISLAMIC SCHOOL

TP. 2020/2021

Semester/Bulan/Minggu ke : I/September/9
Hari/Tanggal : Rabu, 30 September 2020
Kelompok/Usia : B/5-6 Tahun
Tema/Sub Tema : Sayur dan Buah/Bayam
Alokasi Waktu : 09.00 – 10.30 (90 menit)
Judul Kegiatan Belajar : **Bayam itu enak lho!**
Kompetensi Dasar :

NO	KOMPETENSI DASAR
1	3.2 Mengenal perilaku sebagai cerminan akhlak mulia
2	4.2 Menunjukkan perilaku santun sebagai cerminan akhlak mulia
3	2.1 Memiliki perilaku yang mencerminkan hidup sehat
4	3.6 Mengenal benda -benda disekitarnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya)
5	4.6 Menyampaikan tentang apa dan bagaimana benda-benda disekitar yang dikenalnya (nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi, dan ciri-ciri lainnya) melalui berbagai hasil karya
6	3.11 Memahami bahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)
7	4.11 Menunjukkan kemampuan berbahasa ekspresif (mengungkapkan bahasa secara verbal dan non verbal)
9	3.15 Mengenal berbagai karya dan aktivitas seni
10	4.15 Menunjukkan karya dan aktivitas seni dengan menggunakan berbagai media

I. Tujuan Pembelajaran :

1. Anak mampu bersikap santun pada orang tua/guru
2. Anak terbiasa mengonsumsi makanan sehat
3. Anak mampu melakukan gerakan melompat dengan satu kaki
4. Anak mampu mengamati proses mengolah bayam
5. Anak mampu mencocokkan sayur dan namanya
6. Anak mampu menceritakan pengalamannya makan sayur bayam
7. Anak mampu mencipta kolase bayam

II. Materi :

- Santun
- Makan sehat
- Melompat
- Olahan bayam
- Nama sayuran
- Bercerita
- Kolase

III. Sumber & Media Belajar :

Youtube : <https://youtu.be/l8FR Ae8vIXA>

<https://youtu.be/OjSx178KCdI>

Google meet

LKPD, lem, daun

Live worksheet

IV. Kegiatan Main :

- Mengamati video proses mengolah bayam
- Mencocokkan gambar sayur dan namanya
- Bercerita pengalaman makan sayur bayam
- Kolase gambar bayam

V. Proses Kegiatan :

A. Pembukaan :

- Salam, menanyakan kabar peserta didik, berdoa
- Yel-yel "AIS", tepuk semangat
- Melompat dengan satu kaki
- Mengamati video tentang proses mengolah bayam
- Tanya jawab tentang cara memasak bayam
- Mengenalkan kegiatan dan aturan main

B. Inti :

- Menceritakan kembali proses mengolah bayam
- Bercerita pengalaman makan sayur bayam
- Mencocokkan sayuran dan namanya
- Kolase gambar bayam menggunakan daun

C. Recalling :

- Merapikan alat yang telah digunakan
- Tanya jawab tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
- Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
- Menceritakan dan menunjukkan hasil karya
- Penguatan pengetahuan yang didapat

D. Penutup

- Menanyakan perasaan selama hari ini belajar dan bermain dengan guru dan teman-teman
- Bercakap-cakap kegiatan apa saja yang sudah dimainkan, mainan apa yang paling disukai
- Cerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan besok
- Serdoa setelah belajar

VI. Penilaian : observasi/hasil karya/catatan anekdot

VII. Rencana Penilaian

Metode : observasi

Instrument :

- Skala capaian perkembangan
- Hasil karya
- Catatan anekdot

Skala Capaian Perkembangan Anak

Kelompok : B

Tanggal :.....

NO	Indikator	Aiman	Hamid	Bella	Vania
1	Terbiasa bersikap sopan				
2	Terbiasa mengonsumsi makanan sehat				
3	Menceritakan kembali proses mengolah bayam				
4	Bercerita pengalaman makan sayur bayam				
5	Kolase gambar bayam				
6	Melakukan gerakan melompat dengan 1 kaki				