

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SPS SEDAP MALAM 5
 Kelas / semester : B/I
 Tema : Teman
 Sub Tema : Buah Pisang
 Alokasi Waktu : 90 Menit

TUJUAN PEMBELAJARAN	INDIKATOR	KEGIATAN PEMBELAJARAN	LANGKAH LANGKAH KEGIATAN	ALAT/SUMBER	PENGALAMAN					
					ALAT	ASPEK YANG DIRILAI	PERKEMBANGAN ANAK			
							BB	MB	BSK	BSI
Mengenal Ciptaan Tuhan	Dapat mengucapkan kalimat kebesaran Tuhan	Kegiatan Penyambutan Anak Memberikan contoh menyapa anak dengan senyum, sapa, salam, sopan dan santun.	Membuat pohon pisang	Stik es krim, bekas gulungan tisu, daun pisang kering dan basah, gunting, lem, tatakan berisi pasir/tanah untuk membuat pohon pisang.	Observasi	Nilai agama dan Moral				
	Dapat mengucapkan do'a mau makan	Pembiasaan anak untuk menjawab dan memberi salam.	Membuat Kumbang yang jadi hama pisang	1. Jenis-jenis kumbang plastic, 2. spidol, 3. krayon, 4. pensil warna 5. kertas, 6. wadah-wadah plastic untuk kegiatan main*	Observasi	Nilai Agama dan Moral				

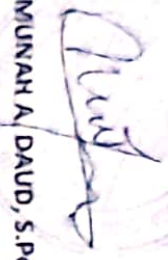
				<p>Kumbang madu yang jeli karna pisang'</p>					
Membiasakan diri untuk bersyukur dan mempelajari aturan	Terbiasa mengucapkan kalimat keagungan Tuhan setiap melihat ciptaan Tuhan	Terbiasa menjawab dan merespon sapaan.	Membuat kata pisang	<ol style="list-style-type: none"> 1. Fotokan petal-petal pisang. 2. Satu tabung. 3. Irg. Irgan. 4. Tutup botol. 5. Kartu kata pisang dan gambar pisang untuk bermain "dapatkah kamu membuat kata pisang" (anak dapat menggunakan dengan beragam media yang tersedia). 6. 	Observed	Risk Agence dan Moral			
Berakhlak mulia	Terbiasa berdoa sebelum makan	Mengabsen sendiri.	Membuat sate pisang ..	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pisang. 2. jeruk. 3. pepaya. 4. semangka. 5. tusuk sate. 6. piring kertas 7. sate pisang. 					
	Dapat dan mau mengonsumsi Buah Pisang	Kegiatan Pembukaan Berdoa sebelum belajar			Observed	Risk Neturik			
	Terbiasa mengonsumsi buah-buahan setiap hari.	Bermainyari paman datang			Observed	Risk Neturik			

Mengenal huruf / pola ABCD	Dapat mengenal Pola ABCD	Membahas tentang Tema pisang dengan menghadirkan pisang asli, agar anak dapat bereksplorasi dengan menanggapi, menanya, mengumpulkan informasi, mengasosiasi dan mengomunikasikan.				Observasi	Kognitif					
Mengenal Lambang Bilangan	Menyebutkan lambang Bilangan 1-10	Membaca cerita bersama anak tentang panen pisang				Observasi	Kognitif					
	dapat menceritakan Perkebangbi akan Pisang	Menyepakati aturan main bersama anak				Observasi	Bahasa					
	Dapat menceritakan kembali Cerita terkait Pisang	Menginformasikan dan mempromosikan kegiatan main hari ini dengan menggunakan kalimat propokatif :				Observasi	Bahasa					
	Dapat menuliskan huruf dari kata "Pisang"	Membagi kelompok dan membagi kegiatan main.				Observasi	Social Emosional					
	Dapat membalas kebalikan orang lain	Mengucapkan selamat bermain.				Observasi	Sosial Emosional					

	berbagi makanan kepada teman	Kegiatan Inti Memastikan anak asyik bermain sesuai kelompoknya.								
	Terbiasa membuat karya yang indah	Facilitasi perpindahan kegiatan main anak.				Oservasi	Seni			
		Melakukan pengamatan untuk menialai perkembangan.								
		Istirahat Makan Snack Bersama Kegiatan Toilet Bermain Bebas								
		Kegiatan Penutup Menanyakan perasaan selama hari ini. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai, dll. Bercerita pendek yang bersih-pesan-pesan. Menginformasikan dan mempromosikan								

		kegiatan untuk esok hari, berdoa setelah belajar.																		
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Kepala Sekolah SPS SEDAP MALAM 5


MAEMUNAH A. DAUD, S.Pd.I

Bekasi, Senin, 02 November 2021

Guru Kelas 8


MAEMUNAH A. DAUD, S.Pd.I