RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

(RPP)

Satuan Pendidikan : SD/MI

Kelas / Semester : II (Dua) / 2 (Dua)

Tema 7 : Kebersamaan

Sub Tema 1 : Kebersamaan di Rumah

Muatan Terpadu : Bahasa Indonesia, Matematika, SBdP

Pembelajaran : 1

Alokasi Waktu : 1 Hari

A. Kompetensi Inti

1. Menerima, menjalankan, dan menghargai ajaran agama yang dianutnya.

- 2. Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, santun, percaya diri, peduli, dan bertanggung jawab dalam berinteraksi dengan keluarga, teman, guru, tetangga, dan negara.
- 3. Memahami pengetahuan faktual, konseptual, prosedural, dan metakognitif pada tingkat dasar dengan cara mengamati, menanya, dan mencoba berdasarkan rasa ingin tahu tentang dirinya, makhluk ciptaan Tuhan dan kegiatannya, serta benda-benda yang dijumpainya di rumah, di sekolah, dan tempat bermain.
- 4. Menunjukkan keterampilan berpikir dan bertindak kreatif, produktif, kritis, mandiri, kolaboratif, dan komunikatif. Dalam bahasa yang jelas, sistematis, logis, dan kritis, dalam karya yang estetis, dalam gerakan yang mencerminkan anak sehat, dan tindakan yang mencerminkan perilaku anak sesuai dengan tahap perkembangannya.

B. Kompetensi Dasar dan Indikator

Bahasa Indonesia

Kompetensi Dasar	Indikator
3.8 Menggali informasi dari dongeng	3.8.1 Menggali infomasi tentang amanat dari
binatang (fabel) tentang sikap hidup rukun	dongeng binatang(fabel) tentang hidup rukun
dari teks lisan dan tulis dengan tujuan	(C2)
untuk kesenangan	2.9.1 Managaralisis informasi tantana amanat
	3.8.1. Menganalisis informasi tentang amanat
	dari dongeng binatang (fabel) berjudul
	tentang sikap hidup rukun (C4)
4.8 Menceritakan kembali teks dongeng	4.8.1 Menceritakan isi cerita dongeng
binatang (fabel) yang menggambarkan	binatang (fabel) yang menggambarkan sikap
sikap hidup rukun yang telah dibaca secara	hidup rukun (C2)
nyaring sebagai bentuk ungkapan diri	

Matematika

Kompetensi Dasar	Indikator	
3.7 Menjelaskan pecahan ½, 1/3, dan ¼	3.7.1 Menyebutkan nilai pecahan ½	
menggunakan benda-benda konkret dalam	menggunakan benda-benda konkret (C1)	
kehidupan sehari-hari	3.7.2 Menghitung nilai pecahan ½	
	menggunakan benda-benda konktet (C3)	
4.7 Menyajikan pecahan ½ 1/3, dan ¼	4.7.1 Menyajikan pecahan ½ ke dalam	
yang bersesuaian dengan bagian dari	bentuk tulisan (P3)	
keseluruhan suatu benda konkret dalam	4.7.2 Mengembangkan pecahan ½ kedalam	
kehidupan sehari-hari	bentuk gambar (P4)	

SBdP

Kompetensi Dasar	Indikator
3.2 Mengenal pola irama sederhana melalui	3.2.1 Mengenal pola irama sederhana
lagu anak-anak	melalui lagu anak-anak (C2)
4.2 Menampilkan pola irama sederhana	4.2.1 Menampilkan pola irama sederhana

C. Tujuan Pembelajaran

- Siswa mampu Menggali infomasi tentang amanat dari dongeng binatang(fabel) tentang hidup rukun dengan bahasanya sendiri setelah menyimak video dongeng yang ditampilkan
- 2. Siswa mampu menganalisi amanat dari dongeng binatang (fabel) dengan bahasanya sendiri setelah menyimak video dongeng yang ditampilkan
- 3. Siswa mampu menceritakan isi dongeng binatang(fabel) yang menggambarkan sikap hidup rukun dengan menggunakan kata baku yang tepat setelah tanya jawab mengenai video dongeng yang ditampilkan.
- 4. Siswa mampu menyebutkan nilai pecahan ½ menggunakan benda-benda konktet sesuai dengan aturan nilai pecahan setelah prakter melalui bahan yang telah disediakan
- 5. Siswa mampu menghitung nilai pecahan ½ menggunakan benda-benda konktet sesuai dengan aturan nilai pecahan setelah tanya-jawab bersama guru
- 6. Siswa menyajikan pecahan ½ ke dalam bentuk tulisan sesuai dengan aturan nilai pecahan setelah menyimak penjelasan guru berbantuan powerpoint
- 7. Siswa mampu mengembangkan pecahan ½ kedalam bentuk gambar dengan aturan nilai pecahan setelah menyimak penjelasan guru berbantuan powerpoint
- 8. Siswa mampu mengenal pola irama sederhana melalui lagu anak-anak sesuai dengan aturan pola irama melalui benda konkret setelah menyimak penjelasan materi guru
- 9. Siswa mampu menampilkan pola irama sederhana melalui lagu anak-anak sesuai dengan aturan pola irama setelah melakukan praktek bersama guru

D. Karakter siswa yang diharapkan:

Teliti

Disiplin

Rasa ingin tahu

E. Metode Pembelajaran:

1. Pendekatan:Saintifik

2. Model : Inquiry

3. Metode :Pengamatan, Diskusi, Praktek, Tanya jawab, Ceramah, Penugasan

F. Media dan Alat Pembelajaran

Media

- a. Whatsapp grup
- b. Quiziiz
- c. Zoom
- d. Slide microsoft powerpoint interaktif
- e. BAPD (Bahan Ajar Peserta Didik)
- f. LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik)

Alat

- a. Handphone
- b. Laptop
- c. Roti
- d. Buah Apel/Pir
- e. Tongkat kayu
- g. Meja
- g. Bolpoin
- h. Buku

G. Sumber Belajar :

- Buku Pedoman Guru Tema: Kebersamaan Kelas 2 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Rev.2017, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Rev.2017).
- Buku Pedoman Siswa Tema: Kebersamaan Kelas 2 (Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Rev.2017, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Rev.2017).
- 3. Pendidikan . Contoh hidup rukun di rumah. (https://pendidikan.co.id/hidup-rukun/. Diakses pada tanggal 9 Desemebr 2020)
- 4. Guru Pendidikan. Pengertian dongeng menutut para ahli ciri jenis dan contoh.

(https://www.gurupendidikan.co.id/dongeng-dan-contohnya/. Diakses pada tanggal 6 Desember 2020)

5. Padamu.Net. Pengertian pecahan dalam matematika.

 $(\underline{https://www.padamu.net/pengertian-}$

pecahan#:~:text=Yang%20dimaksud%20dengan%20pecahan%20dalam,pecahan %20merupakan%20sebuah%20bilangan%20yang. Diakses pada tanggal 6 Desember 2020)

6. Youtube https://youtu.be/bNRsJNAyWNk

H. Materi Pembelajaran

- 1. Tesk bacaan kebersamaan di rumah Siti
- Dongeng binatang "Kecerdikan Menumbuhkan Kebaikan" https://youtu.be/bNRsJNAyWNk
- 3. Nilai Pecahan
- 4. Birama.

I. Kegiatan Pembelajaran:

Kegiatan	Deskripsi Kegiatan	Alokasi
		Waktu
Pendahuluan	Guru memberikan salam kepada siswa melalui zoom	15 menit
	dan memandu peserta didik untuk mengawali	
	pembelajaran dengan berdoa. (Religiusitas)	
	2. Siswa melaporkan kondisi kesehatnya	
	3. Guru mengecek kehadiran siswa	
	4. Siswa menyanyikan lagu Garuda Pancasila. Guru	
	memberikan penguatan tentang pentingnya	
	menanamkan semangat Nasionalisme .	
	5. Guru memotivasi siswa agar semangar dalam	
	pembelajaran	
	6. Siswa menyanyikan ice breaking sebelum memulai	
	pelajaran untuk membangkitkan semangat dalam	

belajar	
7. Siswa menyimak penjelasan guru tentang semua	
,	
1. Tahap Orientasi	140 menit
Siswa mencermati gambar tentang kebersamaan di	
rumah	
2. Siswa mencermati bacaaan 'Kebersamaan'	
3. Siswa dan guru bertanya jawab mengenai isi teks	
tersebut.(Comunication,Colaborasi)	
4. Guru memberikan inspirasi kepada siswa untuk selalu	
hidup rukun dirumah bersama keluarga.(PPK)	
5. Siswa mencermati bacaan tentang kebersamaan	
dirumah dalam buku siswa (Literasi)	
6. Siswa mencermati gambar tentang kebersamaan di	
rumah. (ICT)	
7. Siswa bersama guru malakukan tanya jawab	
mengenai kegiatan ada pada gambar.	
(Comunication, Colaborasi)	
8. Siswa aktif berpendapat mengenai kegiatan apa yang	
pernah dilakukan dirumah melalui tanya-jawab	
(.Comunication,Colaboration)	
9. Guru menstimulus rasa ingin tahu siswa dengan	
memberikan beberapa pertanyaan pancingan	
Apalah kalian pernah mendengarkan cerita dongeng?	
Dongeng apa yang pernah kalian dengar ? (Critical	
thingking)	
10. Siswa mencermati video tentang cerita dongeng	
binatang (fabel) https://youtu.be/bNRsJNAyWNk	
(ICT)	
	kegiatan yang akan dilakukan dan tujuan kegiatan belajar serta motivasi yang disampaikan guru (4C-Comunication) 1. Tahap Orientasi 1. Siswa mencermati gambar tentang kebersamaan di rumah 2. Siswa mencermati bacaaan 'Kebersamaan" 3. Siswa dan guru bertanya jawab mengenai isi teks tersebut.(Comunication,Colaborasi) 4. Guru memberikan inspirasi kepada siswa untuk selalu hidup rukun dirumah bersama keluarga.(PPK) 5. Siswa mencermati bacaan tentang kebersamaan dirumah dalam buku siswa (Literasi) 6. Siswa mencermati gambar tentang kebersamaan di rumah. (ICT) 7. Siswa bersama guru malakukan tanya jawab mengenai kegiatan ada pada gambar. (Comunication,Colaborasi) 8. Siswa aktif berpendapat mengenai kegiatan apa yang pernah dilakukan dirumah melalui tanya-jawab (Comunication,Colaboration) 9. Guru menstimulus rasa ingin tahu siswa dengan memberikan beberapa pertanyaan pancingan Apalah kalian pernah mendengarkan cerita dongeng? Dongeng apa yang pernah kalian dengar ? (Critical thingking) 10. Siswa mencermati video tentang cerita dongeng binatang (fabel) https://youtu.be/bNRsJNAyWNk

11. Siswa bersama guru melakukan tanya jawab terkait cerita dongeng binatang (fabel)

(Comunication, Colaborasi)

- 12. Guru membimbing siswa untuk berpendapat mengenai contoh sikap hidup rukun dalam video dongeng yang diamati (**Comunication 4C**)
- 13. Siswa mencermati gambar pada layar PPT tentang kue hidangan ibu. (ICT)
- 14. Guru memberikan pertanyaan pemantik
 - a. Apa yang kalian lihat?
 - b. Apa yang ibu bawa?
 - c. Ada berapa donat yang dibawa ini?
- 15. Siswa mencermati penjelaskan mengenai nilai pecahan melalui benda konkret (Roti) (ICT)
- 16. Siswa mencermati roti yang guru sajikan (Mengamati)
- 17. Siswa bersama guru melakukan tanya jawab mengenai nilai pecahan. .(Comunication, Colaboration)
- 18. Siswa mencermati penjelasan dari guru mengenai ketukan birama yang diparktekan guru (**Mengamati**)
- Siswa bersama guru bernyayi lagu "Naik Delman" (Mencoba)

Tahap 2 Merumuskan Masalah

- 20. Siswa mempersiapkan LKPD (diberikan 1 hari sebelum pembelajaran)
- 21. Siswa diberikan penjelasan mengenai langka-langkah dalam mengerjakan LKPD.4C(Communication)
- 22. Siswa diberikan kesempatan bertanya tentang penjelasan dari guru yang belum dipahami.

Tahap 3 Merumuskan Hipotesis

23. Siswa mencermati soal di LKPD mengenagi dongeng binatang (fabel), pecahan, dan bunyi lemah dan kuat.

	24. Siswa bersama guru membandingkan bunyi kuat dan	
	bunyi lemah (Mengasosiasikan-HOTS	
	25. Siswa menjawab pertanyaan) LKPD pada lembar	
	yang tesedia(Critical thingking))	
	Tahap 4 Mengumpulkan Data	
	26. Siswa menemukan informasi dari kebersaman di	
	rumah. (Comunication)	
	27. Siswa mempraktekan praktek bunyi pola irama	
	melalui tepukan tangan, memukul meja, tongkat kayu	
	yang dipukulkan dll (Mencoba-HOTS)	
	Menggunakan benda nyata	
	28. Siswa mencermati hasil jawabannya dengan ingatan	
	mengenai materi yang telah dipelajari (Critical	
	thingking)	
	29. Siswa mencermati bahan ajar untuk mengecek	
	kesesuaian antara hasil belajar dan materi dibahan	
	ajar (Communication)	
	Tahap 5 Merumuskan Kesimpulan	
	30. Siswa bersama guru membahas materi yang telah	
	dipelajari melalui LKPD. (Communication)	
	31. Siswa diberi kesempatan bertanya bagi siswa yang	
	masih merasa bingung dan kurang mengerti terkait	
	materi(Comunication, Colaboration)	
	32. Siswa diberikan penilaian pada hasil belajar	
Penutup	Tahap 6: Pemberian Evaluasi	15 menit
	1. Siswa mengerjakan evaluasi untuk diambil penilaian	
	yang di kirim melalui grup Whatsapp(Critical	
	thingking)	
	2. Siswa melaporkan semua latihan dan tugas kegiatan	
	hari ini di buku siswa masing-masing, kemudian	
	melaporkan ke guru dalam bentuk chat, file, atau	
	rekaman video (variasi aktivitas) (TPACK)	
	3. Siswa dan guru membuat kesimpulan mengenai	

kegiatan belajar hari .(Comunication, Colaboration) 4. Guru melakukan evaluasi dan refleksi hasil belajar siswa hari ini dalam bentuk rangkuman 5. Guru mengajak semua siswa berdo'a menurut agama dan keyakinan masing-masing (untuk mengakhiri kegiatan pembelajaran). (Religiusitas) J. PENILAIAN 1. Penilaian Sikap: Mengamati Keaktifan siswa selama mengikuti pembelajaran daring 2. Penilaian Pengetahuan: Soal Evaluasi 3. Penilaian Keterampilan : Unjuk kerja di LKPD (Instrumen Penilaian terlampir di lembar alat evaluasi) K. TINDAK LANJUT 1. Remidial Siswa yang nilainya dibawah KKM,diwajibkan melakukan remidi dengan mengulang kembali materi. Selajutnya mengerjakan soal remidi. 2.Pengayaan Siswa yang mencapai batas KKM, diberi pendalaman materi yang telah disiapkan oleh guru Mengetahui Kepala Sekolah Guru Kelas 2

<u>.....</u>

NIP.

.....

NIP.