RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Sekolah : SDN Garatengah T/ST/PB : 3/4/1 Kelas / Semester : III/ Ganjil Alokasi waktu : 4 x 35

A. KOMPETENSI DASAR

| Bahasa Indonesia | | | Matematika | | SBdP | | |
|------------------|--|----------|--|-----|---|--|--|
| | informasi tentang ko wujud benda dalam kehidu yang disajikan dalam bentuk li | ıpan | Mendeskripsikan dan menentukan hubungan antar satuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang | 3.4 | Mengetahui teknik potong, lipat, dan sambung. | | |
| | l, dan/atau eksplorasi lingkunga | | umumnya digunakan dalam kehidupan sehari-hari | 4.4 | Membuat karya dengan teknik potong, lipat, dan | | |
| 4.1 Menyajika | n hasil informasi tentang kor | nsep . | | | sambung | | |
| perubahan | wujud benda dalam kehidu | ıpan 4.7 | Menyelesaikan masalah yang berkaitan | | | | |
| sehari-har | dalam bentuk lisan, tulis, | dan | dengan hubungan antarsatuan baku | | | | |
| visual me | nggunakan kosakata baku | dan | untuk panjang, berat, dan waktu yang | | | | |
| kalimat efe | ktif. | | umumnya digunakan dalam kehidupan | | | | |
| | | | sehari-hari. | | | | |

B. INDIKATOR PENCAPAIAN KOMPETENSI (IPK)

| Bahasa Indonesia | | | Matematika | | SBdP | |
|------------------|---|-------|---|-------|--|--|
| 3.1.1 | Memahami informasi terkait bahan pembentuk benda dengan tepat. | 3.7.1 | Menjelaskan hubungan antar satuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang umumnya digunakan dalam | 3.4.1 | Memahami macam- macam tehnik lipat kain. | |
| 4.1.1 | Menyusun menyusun informasi terkait bahan pembentuk benda dengan tepat. | 4.7.1 | kehidupan sehari-hari. Menjelaskan hubungan antar satuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang umumnya digunakan dalam kehidupan sehari-hari. | 4.4.1 | Mempraktikan tknik melipat baju. | |

C. TUJUAN PEMBELAJARAN

- 1. Setelah mengamati tanyangan video, siswa mampu mengidentifikasi informasi yang terkait dengan wujud benda dengan tepat.
- 2. Setelah mengamati tanyangan video, siswa mampu menceritakan kembali cara pembuatan garam dengan tepat.
- 3. Setelah menyimak tayangan video, siswa mengenal konversi satuan waktutentang konversi waktu jam, menit dan detik.
- 4. Setelah mengamati tayangan video, siswa bisa menerapkan satuan waktu lainnya dengan tepat dalam kehidupan sehari hari.
- 5. Setelah mengamati video teknik melipat, siswa dapat mengidentifikasi teknik melipat kain dengan tepat.
- 6. Setelah mengamati video, siswa dapat mempraktikanteknik melipat dalam kehidupan sehari hari

D. KEGIATAN PEMBELAJARAN

| Kegiatan | Deskripsi Kegiatan |
|---------------|---|
| Pendahuluan | Memberikan salam dilanjutkan dengan berdoa |
| | Pembiasaan untuk mematuhi protokol kesehatan |
| | Siswa mengisi daftar hadir dalam google from di link yang telah diberikan di WAG, |
| | dilanjutkan dengan menyanyikan lagu Indonesia Raya |
| | Kegiatan literasi |
| | Penyampaian tujuan pembelajaran dengan memberikan gambaran dalam kehidupan |
| | sehari-hari yang berkaitan dengan materi |
| Kegiatan Inti | Peserta didik diarahkan untuk membuka google class room untuk membuka bahan ajar, |
| | LKPD dan Evaluasi. |
| | Peserta didik membaca wacana tentang "Bertani Garam" pada modul bahan ajar, |
| | dilanjutkan dengan tanya jawab tentang materi yang dibaca tadi. |
| | • Peserta didik mengamati tanyangan Video ke 1 tentang <u>Pembuatan garam secara</u> |
| | tradisonal.https://youtu.be/KM0aFSCh9RU |

| | Setelah peserta didik memahami tahapan membuat garam, siswa mencoba menceritakan kembali kegiatan dengan bahasanya sendiri. |
|---------|---|
| | Guru memberikan pertanyaan tentang waktu untuk mengukur kemampuan awal siswa Peserta Dididik menyimak tanyangan Video ke 2 yang di kirimkan guru tentang konversi waktu.https://youtu.be/HDy2gSBIStU |
| | • Guru memberi pengarahan menyelesaikan masalah sehari hari tentang waktu dalam kehidupan sehari hari dalam bentuk tebak tebakan. |
| | Mengamati tayangan video ke 3<u>cara melipat baju</u>.https://youtu.be/gKg0Vc1py34 Peserta didikdiminta untuk mencoba mempraktikan melipat baju dan kegiatan tersebut direkam untuk dikirim ke WAG |
| | Peserta didik diminta untu mengerjakan tugas di LKPD berkaitan dengan materi yang telah diajarkan. |
| Penutup | Guru memberikan penguatan materi dan membimbing siswa untuk membuat kesimpulan dari materi yang telah dipelajari |
| | Guru memberikan evaluasi kepada siswa untuk mengecek pemahaman siswa terhadap materi yang telah dipelajari menggunakan aplikasi google form yang linknya dibagikan lewat WAG |
| | Kegiatan kelas diakhiri dengan doa bersama sesuai dengan agama dan kepercayaan masing-masing. |

1. **Penilaian sikap**: Melalui observasi dan dituliskan dalam jurnal pengamatan.

2. Penilaian Pengetahuan

| NO | Mapel | Penilaian Pengetahuan (Pengguasan) | | |
|----|------------------|---|--|--|
| 1. | Bahasa Indonesia | Mengidentifikasi informasi perubahan wujud. | | |
| 2. | Matematika | Mengidentifikasi teknik melipat kain. | | |
| 3. | SBdP | Mengenal konversi satuan waktu. | | |

3. Penilaian Keterampilan

| NO | Mapel | Penilaian Keterampilan (Unjuk Kerja) | | |
|----|------------------|--------------------------------------|--|--|
| 1. | Bahasa Indonesia | Membuat cerita bergambar. | | |
| 2. | Matematika | Mengkonversikan waktu. | | |
| 3. | SBdP | Melipat pakaian. | | |

Mengetahui Kepala SDN Garatengah

Kuningan, April 2021

Guru Kelas III

Hj. Masnuah, S.Pd NIP. 19630521 198410 2 005

Juanda, S.Pd., M.M.Pd.

NIP. 19630809 198603 100 9



Modul Temotik Temos

Sub tema 4 Pembelajaran 1

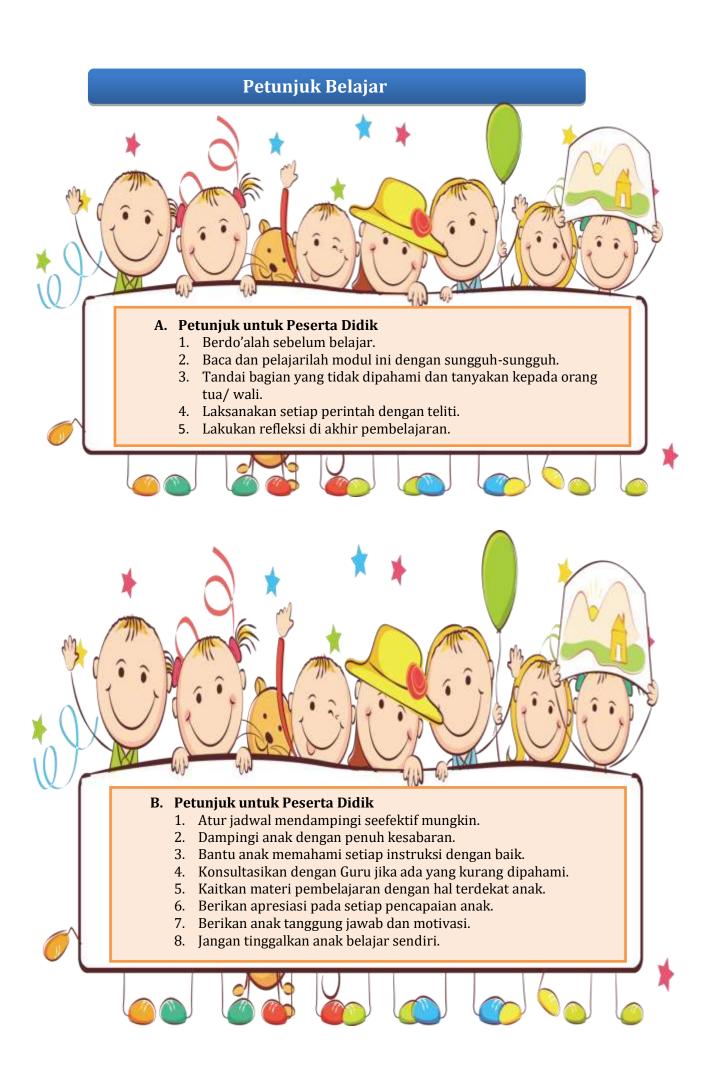


Nama :

No Absen :

Dinas

SDN Garatengah Pendidikan Kab. Kuningan



Pemetaan Kompetensi Dasar





SBdP

- Mengetahui teknik potong, lipat, dan sambung.
- 4.4 Membuat karya dengan teknik potong, lipat, dan sambung

Matematika

- 3.7 Mendeskripsikan dan menentukan hubungan antar satuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang umumnya digunakan dalam kehidupan sehari-hari.
- 4.7 Menyelesaikan masalah yang berkaitan dengan hubungan antarsatuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang umumnya digunakan dalam kehidupan sehari-hari.

Bahasa Indonesia

- 3.1 Menggali informasi tentang konsep perubahan wujud benda dalam kehidupan sehari-hari yang disajikan dalam bentuk lisan, tulis, visual, dan/atau eksplorasi lingkungan.
- 4.1 Menyajikan hasil informasi tentang konsep perubahan wujud benda dalam kehidupan sehari-hari dalam bentuk lisan, tulis, dan visual menggunakan kosakata baku dan kalimat efektif.

Tujuan Pembelajaran

- 1. Mampu mengidentifikasi informasi yang terkait dengan wujud benda dengan tepat.
- 2. Mampu menceritakan kembali cara pembuatan garam dengan tepat.
- 3. Mengenal konversi satuan waktu tentang konversi waktu jam, menit dan detik.
- 4. Mengidentifikasi teknik melipat kain dengan tepat.



| 1. Pukul berapa kamu bangun tidur? |
|--|
| 2. Apakah kamu membereskan tempat tidurmu sendiri? |
| 3. Apa menu sarapan pagimu? |
| 4. Olah raga apa yang kamu lakukan pagi ini? |
| 5. Apakah kamu sudah mandi pagi? |
| |

Ayo Membaca



BERTANI GARAM



Garam merupakan komoditas yang sangat penting bagi kehidupan masyarakat kita, bayangkan saja jika tidak ada garam akan hambar terasa hidup kita begitu kata pepatah. Garam tidak hanya bisa dijadikan bahan konsumsi,namun garam juga bisa dikategorikan dalam bahan industri, seperti industri penyamakan kulit, pengeboran minyak lepas pantai dll.

Bagaimanakah proses menghasilkan garam?Pertama,petani menyiapkan petak-petak tambak. Tanah di dalam petak terlebih dahulu harus dipadatkan.Setelah tambak garam dibuat, lalu diisi air laut dengan kedalaman tertentu kemudian diuapkan dengan sinar matahari selama 7 hari lalu dengan sendirinya air tesebut akan berkurang dan menjadi kristal-kristal garam.



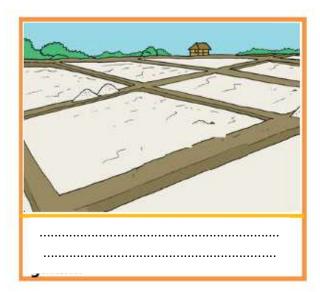
Untuk mendapatkan lapisan garam yang tebal, setiap ditambahair lautnya. Hal untuk harus ini menggantikan air laut yang menguap. Setelah sekitar 210hari atau setelah musim kemarau berakhir, lapisan dipasar tambak pun harussegera menunggu musim Memanennya jangan huian Mengapa?Sebab kualitas garam akan menurun/tidak bagus. Selanjutnya garam-garam yang telah dipanen dijual ke pabrik untuk ditambah iodium dan dikirim ke daerahdaerah.

Ayah Bunda bisa membimbing untuk memahami Materi **Pembuatan Garam Secara Tadisional** melalui link Youtube : https://youtu.be/KM0aFSCh9RUAtau dengan cara memindai *Code Barcode* yang telah disediakan.

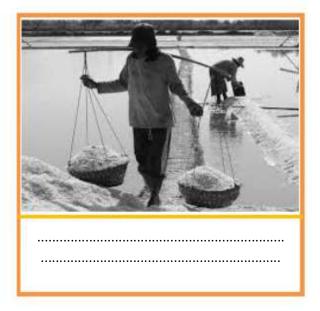


Nah, Kamu sudah paham bukan cara pembuatan garam? Sekarang Kamu jelaskan cerita bergambar tentang proses bertani garamdi bawah ini!











teks "Bertani Garam" yang sudah Kamu baca,diketahui waktu yang diperlukan petani garam untuk mengisi satu petak air laut adalah 2 jam. Kira-kira berapa lama waktu yang diperlukan petani dalam satuan menit?
Yu, kita pelajari materi berikut ini!



Jadi dapat kita hitung waktu yang dibutuhkan petani garam untuk mengisi satu petak yaitu:

 $2 \text{ jam} = 2 \times 60 \text{ menit} = 120 \text{ menit}$

Sekarang Kamu perhatikan contoh soal dibawah ini!

1. Untuk memanen satu petak garam, petani memerlukan waktu 100 menit.

Berapa lama waktu yang diperlukan dalam satuan jam?

Jawab: 100 menit = 60 menit + 40 menit

= 1 jam + 40 menit

Jadi waktu yang dibutuhkan untuk memanen satu petak garam adalah 1 jam40 menit.

2. Setelah memanen garam, petani membawa garam hasil panen ke pabrik. Waktu yang ditempuh petani dengan berjalan kaki adalah 1 jam 30 menit. Berapa lama waktu yang dibutuhkan dalam satuan menit?

Jawab: 1 jam 30 menit = 60 menit + 30 menit = 90 menit

Ayah Bunda bisa membimbing untuk memahami Materi **Konversi Satuan Bku** melalui link Youtube : https://youtu.be/HDy2gSBlStUAtau dengan cara memindai *Code Barcode* yang telah disediakan.





Ubahlah satuan waktu di bawah ini!

| DDai | man satuan wak | iu u | Dave | AII 1111. | |
|------|----------------|------|------|-----------|-----------|
| 1. | 1 Jam 45 Menit | = | | menit + | menit |
| 2. | 2 Jam 50 Menit | = | | menit + | menit |
| 3. | 3 Jam 45 Menit | = | | menit + | menit |
| 4. | 5 Jam 27 Menit | = | | menit + | menit |
| 5. | 6 Jam 45 Menit | = | | menit + | menit |
| 6. | 70 Menit | = | | menit + | menit |
| 7. | 160 Menit | = | | menit + | menit |
| 8. | 214 Menit | = | | menit + | menit |
| 9. | 330 Menit | = | | menit + | menit |
| 10 | . 420 Menit | = | | menit + | menit |

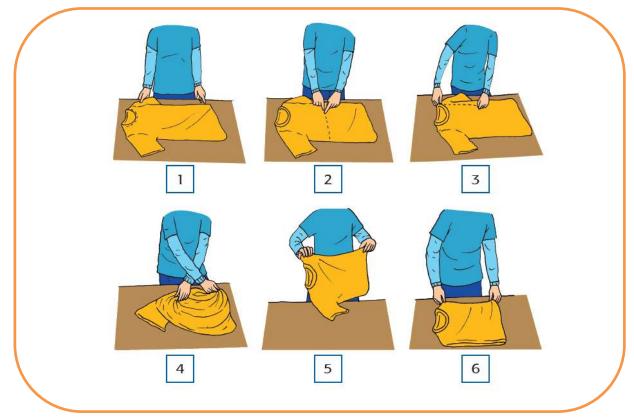
Ayah Bunda bisa membimbing untuk memahami Materi **Cara Melipat** melalui link Youtube : https://youtu.be/gKg0Vc1py34 Atau dengan cara memindai *Code Barcode* yang telah disediakan.





Kamu sudah memahami berbagai macam perubahan wujud yang terjadi pada benda di sekitar. Nah, sekarang apakah Kamu tahu perubahan wujud apa yang terjadi saat menjemur pakaian basah?

Ya benar sekali,perubahan wujud yang terjadi adalah penguapan. Sama seperti proses pembuatan garam. Baju basah bisa menjadi kering karena air dalam baju yang basah menguap terkena sinar matahari. Setelah baju kering, tentunya baju selalu di lipat dengan rapi dan disusun di lemari Kamu. Tahukah Kamu cara melipat baju dengan rapi? Perhatikan dan ikutilah Langkah-langkahnya berikut ini!



Buatlah sebuah video yang direkam oleh gawai tentang kegiatan kamu melipat pakaian. Kamu bisa meminta bantuan orang tuamu untuk merekamnya serta mengunggahnya secara daring pada Google Classroom atau di WAG.

DAFTAR PUSTAKA

- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. 2018. Buku Guru Tematik Terpadu Kelas III Tema 3. *Benda di Sekitarku*. Jakarta : Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. 2018. Buku Siswa Tematik Terpadu Kelas III Tema 3. *Benda di Sekitarku*. Jakarta : Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud.
- Uyah, Obrok (2015, 15 Juli). Cara membuat garam proses awal sampai panen (salt)Dikutip 2 Oktober 2020 dari Youtube : https://youtu.be/KM0aFSCh9RU.
- Filosedu (2019, 01 September). 1101 Satuan Waktu I. Dikutip 2 Oktober 2020 dari Youtube: https://youtu.be/HDy2gSBlStU
- Tau Gak Sih, Tran7 Official (2018, 16 Oktober). Begini Cara Melipat Baju Super Cepat.Dikutip 2 Oktober 2020 dari Youtube : https://youtu.be/gKg0Vc1pv34



Lem arkerjaPetertaDidik

Temore

Sub tema 4 Pembelajaran 1



Nama :

No Abşen :

SDN Garatengah Dinas Pendidikan Kab. Kuningan

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Kelas/Semester : III/Ganjil

Tema : 3. Benda di Sekitarku

Subtema : 4. Keajaiban Perubahan Wujud di Sekitarku

Pembelajaran : 1 (Satu)

Mupel : B. Indonesia, Matematika, SBdP

A. Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi

| Bahasa Indonesia | Matematika | SBdP |
|--|---|--|
| 3.1 Menggali informasi tentang konsep perubahan wujud benda dalam kehidupan sehari- | 3.7 Mendeskripsikan dan menentukan hubungan antar satuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang | 3.4 Mengetahui teknik potong, lipat, dan sambung. |
| hari yang disajikan dalam bentuk lisan, tulis, visual, dan/atau eksplorasi lingkungan. | umumnya digunakan dalam kehidupan sehari-hari 4.7 Menyelesaikan masalah yang berkaitan | 4.4 Membuat karya dengan teknik potong, lipat, dan sambung |
| 4.1 Menyajikan hasil informasi tentang konsep perubahan wujud benda dalam kehidupan sehari-hari dalam bentuk lisan, tulis, dan visual menggunakan kosakata baku dan kalimat efektif. | dengan hubungan antarsatuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang umumnya digunakan dalam kehidupan sehari-hari. | |

B. Tujuan Pembelajaran

- 1. Setelah mengamati tanyangan video, siswa mampu mengidentifikasi informasi yang terkait dengan wujud benda dengan tepat.
- 2. Setelah mengamati tanyangan video, siswa dapat mengurutkan proses pembuatan garam dengan tepat.
- 3. Setelah mengamati tayangan video teknik melipat, siswa dapat mengidentifikasi teknik melipat kain dengan tepat.

C. Petunjuk

- 1. Siapkan alat-alat berikut:
 - a. Laptop/Smartphone
 - b. Headset
 - c. Buku dan alat tulis
- 2. Dowload bahan ajar, dan LKPD yang telah dibagikan gurumu pada Whats App Group.
- 3. Jika kamu mengalami kesulitan dalam mempelajari LKPD, tanyakan pada gurumu dan minta juga bantuan orang tuamu untuk membimbing dalam mengerjakannya.

D. Langkah Kegiatan

1. Amatilah video tentang **Pembuatan Garam**, **Konversi Satuan** Waktu dan **Cara Melipat Pakaian**yang dikirimkan oleh gurumu tentang pembuatan garam melalui link youtube :

https://youtu.be/KM0aFSCh9RU https://youtu.be/gKg0Vc1py34 https://youtu.be/gKg0Vc1py34





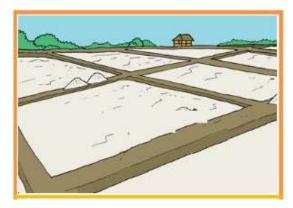
2. Urutkan gambar dibawah ini menjadi urutan yang tepat dalam pembuatan garam









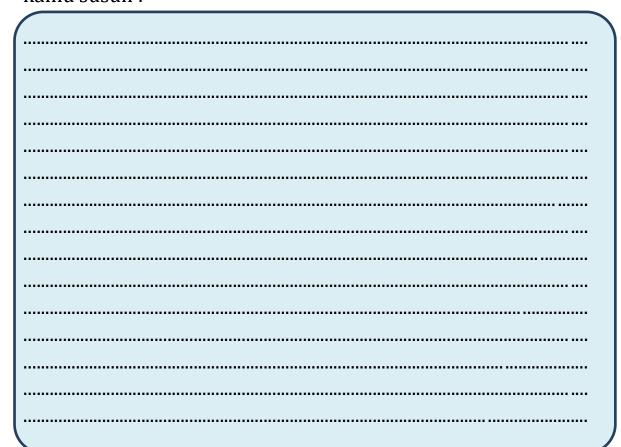




.....

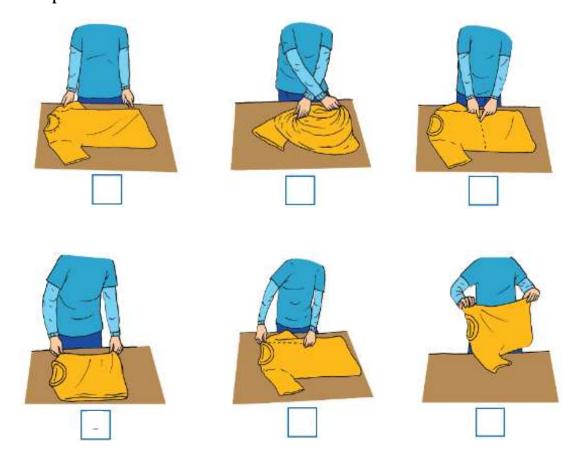


3. Coba tuliskan proses pembuatan garam dari gambar yang telah kamu susun!



- 4. Ubahlah satuan waktudibawah ini!
 - 1) 3 Jam 45 Menit = menit + menit
 - 2) 5 Jam 27 Menit = menit + menit
 - 3) 6 Jam 45 Menit = menit + menit
 - 5) 70 Menit = menit + menit
 - 6) 160 Menit = menit + menit

5. Setelah mengamati video cara melipat baju, coba urutkan cara melipat secara berurutan



INSTRUMEN PENILAIAN

Penialaian Sikap

Lembar Jurnal Hasil Observasi Sikap Sosial

| No | Nama Siswa | Jujur | Disiplin | Tanggung Jawab | Santun | Peduli | Percaya Diri |
|----|------------|-------|----------|-------------------|--------|--------|-----------------|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Penilain Pengetahuan

Mengubah satuan jam menjadi satuan menit (Indikator 3.7.6).

- ~ Banyak soal 10
- Benar semua (jumlah benar/10 x 100) = 100

Penilain Keterampilan

- 1. Menuliskan cerita bergambar proses pembuatan garam.
 - ~ Rubrik Cerita Bergambar Proses pembuatan Garam.

| No. | Aspek | Sangat Baik (4) | Baik (3) | Cukup (2) | Perlu Pendampingan (1) |
|-----|--|--|---|---|--|
| I. | Kesesuaian urutan proses pembuatan garam. | Semua pro- ses sesuai dengan urutan pembuatan garam. | Terdapat1-2 kesalahan da- lam urutan pembuatan garam. | Terdapat lebih dari 2 kesalah- an dalam urut- an pembuatan garam. | Tidak satupun proses sesuai urutar pembuatan garam. |
| 2. | Keserasiaan gambar dengan keterangan gambar. | Semua gambar serasi dengan keterangan gambar. | Terdapat 1-2 gambar tidak serasi dengan keterangan gambar. | Terdapat lebih dari 2 gambar tidak serasi dengan kete- rangan gambar. | Tidak satupun gambar serasi dengan keterangan gambar. |
| 3. | Penggunaan huruf besar dan tanda baca. | Menggunakan huruf besar di awal kalimat dan nama orang, serta meng- gunakan tanda titik di akhir kalimat. | Terdapat 1-2 kesalahan dalam menggunakan huruf besar dan tanda titik. | Terdapat lebih dari 2 kesalahan dalam meng- gunakan huruf besar dan tanda titik. | Tidak satu pun kalimat yang menggunakan huruf besar dan tanda titik. |
| 4. | Penggunaan kalimat efektif. | Semua kata menggunakan kalimat yang efektif. | Terdapat 1-2 kalimat yang menggunakan kalimat kurang efektif. | Terdapat lebih dari 2 kalimat yang menggu- nakan kalimat kurang efektif. | Semua kalimat menggunakan kalimat kurang efektif. |

2. Daftar Periksa kemampuan melakukan konversi waktu.

| No. | Nama Siswa | | atuan menit ke in jam | Mengkonversi satuan jam ke menit | | |
|-----|------------|---|--------------------------|-------------------------------------|----|--|
| | | T | ВТ | т | ВТ | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

T: Terlihat

BT: Belum Terlihat

3. Daftar Periksa kemampuan melipat baju.

| No. | Nama Siswa | Urutan Melipat | | Kerapihan Melipat | | Melakukan melipat dengan teknik cepat | |
|-----|------------|----------------|----|-------------------|----|--|----|
| | | т | ВТ | т | BT | T | ВТ |
| | | _ | | | | | |
| | | - | | | | | |

T: Terlihat

BT: Belum Terlihat

KISI-KISI SOAL PENILAIAN PER KD

Kelas/Semester : 3/1

Tema : 3. BENDA DI SEKITARKU

Subtema : 4. KEAJAIBAN PERUBAHAN WUJUD DI SEKITARKU

Pembelajaran : 1. Satu

Link Soal : https://forms.gle/y1H9rNnXGPqACiSz6

| NO | MUATAN PELAJARAN | | KOMPETESI D | ASAR | | INDIKATOR SOAL | LEVEL KOGNITIF | BENTUK SOAL | вовот | NO SOAL |
|----|---------------------|-----|-------------------------|---------|---------|-----------------------------|-------------------|----------------|-------|------------|
| 1. | BAHASA | 3.1 | Menggali informasi | tentang | konsep | Disajikan sebuah teks. | C4 | PG | 5 | 1 |
| | INDONESIA | | perubahan wujud | benda | dalam | Peserta didik dapat | | | | |
| | | | kehidupan sehari-har | | , | menemukan pernyataan yang | | | | |
| | | | dalam bentuk lisan, tul | | an/atau | tidak terdapat pada teks. | | | | |
| | | | eksplorasi lingkungan. | | | Disajikan gambar. | C4 | PG | 5 | 2 |
| | | | | | | Peserta didik dapat | | | | |
| | | | | | | menganalisis beberapa cara | | | | |
| | | | | | | mengatasi pemanasan global. | | | _ | _ |
| | | | | | | Disajikan teks. | C4 | PG | 5 | 3 |
| | | | | | | Peserta didik dapat | | | | |
| | | | | | | menemukan pernyataan yang | | | | |
| | | | | | | terdapat pada teks. | | 20 | _ | |
| | | | | | | Disajikan ilustrasi. | C4 | PG | 5 | 4 |
| | | | | | | Peserta didik dapat | | | | |
| | | | | | | menganlisis peristiwa | | | | |
| | | | | | | memanen garam | C1 | τ. | 10 | 11 |
| | | | | | | Peserta didik dapat | C1 | Isian | 10 | 11 |
| | | | | | | menyebutkan nama proses | | | | |
| | | | | | | perubahan wujud benda | | | | |
| | | | | | | menguap | | | | |

| NO | MUATAN PELAJARAN | | KOMPETESI DASAR | INDIKATOR SOAL | LEVEL KOGNITIF | BENTUK SOAL | вовот | NO SOAL |
|----|---------------------|-----|--|--|-------------------|----------------|-------|------------|
| | | | | Peserta didik dapat menyebutkan nama proses perubahan wujud benda mencair | C6 | Isian | 10 | 12 |
| 2. | MATEMATIKA | 3.7 | Mendeskripsikan dan menentukan hubungan antar satuan baku untuk panjang, berat, dan waktu yang umumnya digunakan dalam kehidupan sehari-hari. | Disajikan teks. Peserta didik dapat menemukan pernyataan yang terdapat pada teks. | C4 | PG | 5 | 5 |
| | | | | Disajikan ilustrasi. Peserta didik dapat menemukan jumlah waktu kegiatan. | C4 | PG | 5 | 6 |
| | | | | Disajikan ilustrasi. | C4 | PG | 5 | 7 |
| | | | | Peserta didik dapat menemukan jumlah waktu kegiatan. | C4 | PG | 5 | 8 |
| | | | | Disajikan ilustrasi. Peseta didik dapat menemukan jumlah waktu yang digunakan untuk menyelesaikan beberapa kegitan | C4 | Isian | 10 | 13 |
| | | | | Disajikan ilustrasi. Peserta didik dapat menyimpulkan lamanya andi menempuh perjalanan | C4 | Isian | 10 | 14 |
| 3. | SBDP | 3.4 | Mengetahui teknik potong, lipat, dan sambung. | Disajikan soal, siswa mampu menyebutkan cara menyimpan baju | C1 | PG | 5 | 9 |

| NO | MUATAN PELAJARAN | KOMPETESI DASAR | INDIKATOR SOAL | LEVEL KOGNITIF | BENTUK SOAL | вовот | NO SOAL |
|----|---------------------|-----------------|---|-------------------|----------------|-------|------------|
| | | | Disajikan soal, siswa mampu menjelaskan cara menyimpan baju | C3 | PG | 5 | 10 |
| | | | Disajikan soal, siswa mampu menjelaskan cara menyimpan baju | C4 | Isian | 10 | 15 |

SOAL PENILAIAN HARIAN

Link: https://forms.gle/v1H9rNnXGPqACiSz6

Satuan Pendidikan : SDN Merapi Sub Tema : 4. Keajaiban Perubahan Benda di Sekitarku

Kelas/Semester : 3 (Tiga)/1 (Satu) Pembelajaran : 3

Tema : 3. Benda di Sekitarku Alokasi Waktu : 1x35 menit

Bacalah tulisan berikut ini

BERTANI GARAM



Garam dihasilkan dari air laut, di pinggir pantai petani garam membuat ladang garam. Ladang garam ini berbentuk tambak-tambak untuk menampung air laut. Bagaimanakah proses menghasilkan garam? Pertama,petani menyiapkan petak-petak tambak. Tanah di dalam petak terlebih dahulu harus dipadatkan.Setelah tambak garam dibuat, lalu diisi air laut dengan kedalaman tertentu kemudian diuapkan dengan sinar matahari selama 7 hari lalu dengan sendirinya air tesebut akan berkurang dan menjadi kristal-kristal garam. Untuk mendapatkan lapisan garam yang tebal, setiap hari harus ditambah air lautnya. Hal ini untuk menggantikan air laut yang menguap. Setelah sekitar 210 hari atau setelah musim kemarau berakhir, lapisan garam dipasar tambak pun harus segera dipanen. Memanennya jangan menunggu musim hujan tiba. Mengapa? Sebab kualitas garam akan menurun/tidak bagus. Selanjutnya garam-garam yang telah dipanen dijual ke pabrik untuk ditambah iodium dan dikirim ke daerah-daerah.

Pilihlah jawaban dengan benar !

Bahasa Indonesia

- 1. Bahan dasar pembuat garam adalah
 - a. Pasir b. Air laut
- 2. Proses perubahan wujud yang terjadi pada pembuatan garam adalah
 - a. Menguap b. Membeku d. Mengembun d. Mencair
- 3. Pernyataan di bawah ini yang benar adalah....
 - a. Air menguap karena terkena sinar matahari
 - b. Agar garam vang dihasilkan bersih, air laut harus ditambahkan setiap hari

c. Air sungai

d. Air sumur

d. 2 bulan

- c. Agar kualitasnya bagus garam harus dipanen dimusim peng hujan
- d. Tanah tambak tidak dipadatkan terlebih dahulu
- 4. Waktu yang dibutuhkan untuk memanen garam adalah ...
 - a. 7 hari b. 21 hari c. 210 hari

Matematika

5. 5 Menit + 30 detik = detik

a. 260

b. 300

c. 330

d. 350

6. Anin belajar mulai pukul 19.00 sampai 20.45. jadi anin belajar selama

a. 1 jam 15 menit b. 1 jam 25 menit

c. 1 jam 30 menit

d. 1 jam 45 menit

7. 3 jam + 20 menit = ... menit

a. 180

b. 200

c. 220

d. 240

8. Sebuah pendingin ruangan (AC) dinyalakan selama 4 jam lebih 30 menit sehari. Jika dinyalan selama 4 hari, AC menyala jam

a. 17

b. 18

c. 19

d. 20

SBdP

9. Baju dilipat supaya ...

a. Rapi

b. Kusut

c. Mudah dipakai

d. Mudah dicuci

10. Pakaian yang sudah kering sebaiknya di....

a. Biarkan

b. Diletakan di kursi

c. Disimpan di kamar

d. Lipat

ISIAN

- 1. Air yang dipanaskan terus menuerus akan berubah menjadi
- 2. Peristiwa perubahan wujud benda dari gas menjadi cair disebut
- 3. 2 Jam 50 Menit = menit
- 4. Andi berangkat kesekolah pukul 06.30. Dia sampai disekolah pukul 06.50. Berapa menitkah lam perjalanan Andi...
- 5. Baju yang telah dilipat sebaiknya disimpan di

KUNCI JAWABAN

Pilihan Ganda

- 1. B
- 2. A
- 3. A
- 4. C
- 5. C
- 6. D
- 7. B
- 8. B
- 9. A
- 10. D

Isian

- 1. Menguap
- 2. Mencair
- 3. 170
- 4. 20
- 5. lemari

PEDOMAN PENILAIAN

| Pilih | an Ganda | Essay | | | |
|--------------------------|-----------------|-------|---------------------------|----------------------------------|------|
| Mupel | Nomor Soal | Skor | Mupel | Nomor Soal | Skor |
| B. Indonesia KD 3.1 | 1 | 5 | B. Indonesia KD 3.1 | 1 | 10 |
| | 2 | 5 | | 2 | 10 |
| | 3 | 5 | | | |
| | 4 | 5 | | | |
| Matematika KD 3.7 | 5 | 5 | Matematika KD 3.7 | 3 | 10 |
| | 6 | 5 | | 4 | 10 |
| | 7 | 5 | | | |
| SBdP KD 3.4 | 8 | 5 | SBdP KD 3.4 | 5 | 10 |
| | 9 | 5 | | | |
| | 10 | 5 | | | |
| Jumla | | 50 | Jumlal | | 50 |
| $Nilai = \frac{Jumb}{m}$ | ah soal benar p | | da + Jumlah benar : 00 | $\frac{soal\ essay}{} \times 10$ | 0 |