

**TEMA: BINATANG**  
**SUB TEMA: BINATANG TERNAK**  
**SUB- SUB TEMA: SAPI PERAH**

**DUNIA SAPI**

Navigation icons: Home, Back, Forward, User, KI / KD, INDIKATOR, TUJUAN.

**KI / KD**

Navigation icons: Cow, Back, Home, Forward, User, KI / KD, INDIKATOR, TUJUAN.

**NAM (3.1 - 4.1)**  
**FISIK MOTORIK (3.3-4.3)**  
**KOGNITIF (3.6 - 4.6)**  
**SOSEM (2.7)**  
**BAHASA (3.12- 4.12)**  
**SENI (3.15- 4.15)**

# INDIKATOR



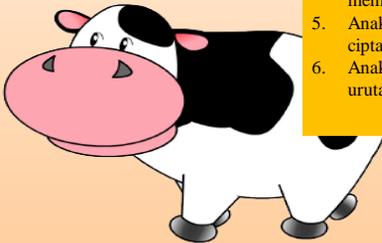
- ❖ NAM (3.2-4.2) : dapat menyayangi hewan ciptaan Allah SWT (memberi makan sapi)
- ❖ SOSEM (2.7) : dapat memiliki rasa sabar menunggu giliran
- ❖ KOGNITIF (3.6-4.6) : anak dapat mengenal konsep matematika sederhana dalam bentuk penjumlahan sederhana
- ❖ BAHASA (3.12-4.12) : dapat menghubungkan antara gambar dan tulisan yang sesuai
- ❖ FM (3.3-4.3) : dapat terampil dalam menggunakan tangan kanan dan kiri dalam aktivitas membentuk dari plastisin
- ❖ SENI (3.15-4.15) : dapat menampilkan suatu hasil karya dengan mewarnai gambar sapi

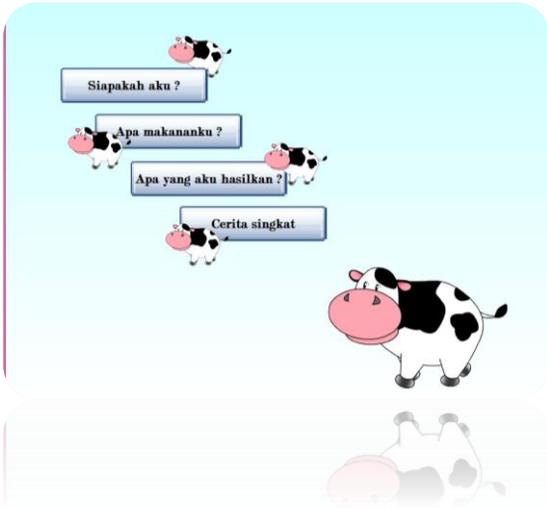


# TUJUAN PEMBELAJARAN



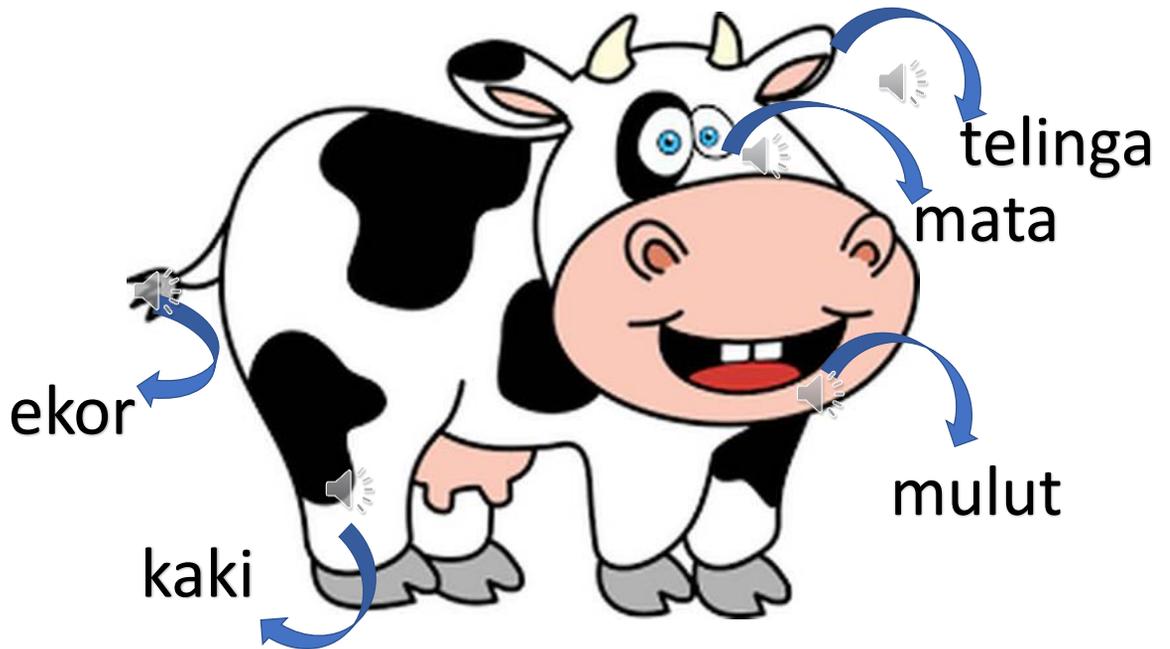
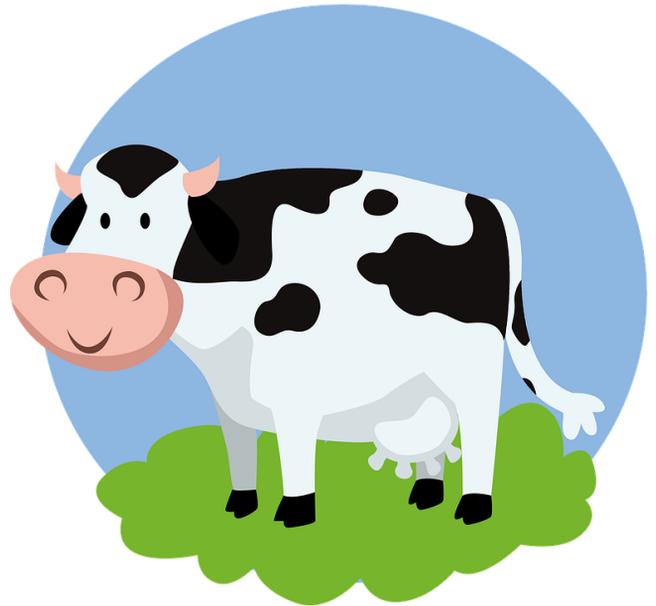
1. Anak dapat membuat bentuk binatang sapi menggunakan plastisin sesuai dengan instruksi dan contoh yang sudah tersedia setelah melihat ilustrasi media pembelajaran berbentuk sapi
2. Anak dapat mewarnai gambar "sapi perah yang sedang makan rumput di kandang" dengan perpaduan warna sapi perah dan rumput yang sesuai setelah memperhatikan ilustrasi media pembelajaran berbentuk sapi
3. Anak dapat mengerjakan penjumlahan sederhana dengan bantuan gambar dengan hasil yang tepat setelah memperhatikan contoh yang diberikan oleh guru
4. Anak dapat menghubungkan antara gambar dan juga tulisan dengan tepat dan sesuai setelah memperoleh penjelasan dari guru tentang sapi.
5. Anak dapat menghargai makhluk sesama ciptaan Allah SWT dengan menyayangi hewan ciptaan Allah sebagaimana yang dikisahkan oleh guru
6. Anak dapat memiliki rasa sabar menunggu giliran ketika menanggapi diskusi sesuai dengan urutan yang telah dibuat guru





Siapakah aku ?  
Apa makananku ?  
Apa yang aku hasilkan ?  
Cerita singkat

This block shows a digital interface for a cow-themed quiz. It features a light blue background with a small cow illustration at the bottom. Four question boxes are arranged in a descending staircase pattern, each accompanied by a small cow icon. The questions are: 'Siapakah aku ?' (Who am I?), 'Apa makananku ?' (What is my food?), 'Apa yang aku hasilkan ?' (What do I produce?), and 'Cerita singkat' (Short story).



# r - u - m - p - u - t



KI / KD  
INDIKATOR  
TUJUAN



MANFAAT SAPI





**PROFIL**

MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF INI  
DIBUAT OLEH ISRO'YAH, S.PD SEBAGAI  
PEMENUHAN TUGAS MEDIA BELAJAR  
DALAM RANGKAIAN TUGAS PPG DALJAB  
KEMENDIKNAS 2020

← 🏠 🔍  
👤  
ID / ID  
INDIKATOR  
TUJUAN