

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan : SMP Negeri 25 Banjarmasin
Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)
Kelas / Semester : VII (tujuh) / 2 (dua)
Tema : Menggunakan internet untuk keperluan mencari dan menyebarkan informasi
Sub Tema : 1. Menggunakan browser untuk memperoleh informasi
2. Menyimpan informasi hasil pencarian di internet
Pembelajaran ke : 12(dua belas)
Alokasi waktu : 10 Menit (1 kali pertemuan)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Diharapkan pada akhir pembelajaran peserta didik dapat:

1. Mengetahui aplikasi browser yang tersedia pada komputer.
2. Menggunakan aplikasi browser untuk memperoleh informasi.
3. Menyimpan informasi hasil pencarian di internet pada aplikasi browser

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Kegiatan Pendahuluan (± 1 menit)

- Melakukan pembukaan dengan salam pembuka, mengajak peserta didik berdoa untuk memulai pembelajaran, dan memeriksa kehadiran peserta didik.
- Mengaitkan materi, tema atau kegiatan pembelajaran yang akan dilakukan dengan pengalaman peserta didik dengan kegiatan sebelumnya serta mengajukan pertanyaan kepada peserta didik menghubungkan dengan materi selanjutnya.
- Menyampaikan motivasi tentang apa yang dapat diperoleh (tujuan dan manfaat) dengan mempelajari materi :
 - Menggunakan aplikasi browser untuk memperoleh informasi.
 - Menyimpan informasi hasil pencarian di internet pada aplikasi browse
- Menjelaskan hal-hal yang akan dipelajari, kompetensi yang akan dicapai, serta metode belajar yang akan ditempuh .

2. Kegiatan Inti (± 8 menit)

Kegiatan Literasi dan Critical Thinking (berfikir kritis)	<ul style="list-style-type: none">➢ Guru menampilkan desktop laptop/komputer melalui tayangan proyektor.➢ Peserta didik mengidentifikasi browser yang ada pada tampilan desktop
Identifikasi Masalah (Menanya)	<ul style="list-style-type: none">➢ Peserta didik mengidentifikasi browser yang ada dikomputer masing-masing.➢ Guru meminta peserta didik untuk menyebutkan browser yang ada dikomputer masing-masing.
Creative Thinking (Pengumpulan data)	<ul style="list-style-type: none">➢ Guru melakukan pemodelan langkah-langkah mengaktifkan browser.➢ Guru membimbing peserta didik mengaktifkan browser.➢ Guru melakukan pemodelan langkah-langkah pelacakan informasi di internet dengan menggunakan search engine dan kata kunci tertentu kemudian menyimpannya.➢ Guru membimbing peserta didik melakukan pelacakan

	informasi di internet dengan menggunakan search engine dan kata kunci tertentu kemudian menyimpannya
Colaboration (Comunicating/ mengkomunikasikan)	➤ Peserta didik menyampaikan langkah-langkah mengaktifkan browser, pelacakan informasi dan menyimpan informasi hasil pencarian di internet.

3. Kegiatan Penutup (± 1 menit)

- Peserta didik menyimpulkan dan merefleksi pembelajaran, selanjutnya guru memberikan umpan balik dan penugasan, serta menginformasikan pembelajaran selanjutnya, kemudian pembelajaran ditutup dengan berdoa kepada Tuhan Yang Maha Esa.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Penilaian keterampilan berupa penilaian unjuk kerja

No.	Indikator Pencapaian Kompetensi	Teknik	Bentuk	Soal/Perintah
1.	Menentukan aplikasi browser pada desktop	Unjuk Kerja	Praktik	1. Pilihlah salah satu aplikasi yang termasuk browser.
2.	Pengaktifkan aplikasi browser	Unjuk Kerja	Praktik	2. Buka aplikasi tersebut sehingga dapat digunakan
3.	Mencari Informasi yang diminta	Unjuk Kerja	Praktik	3. Masukkan kata kunci data yang akan dicari serta tampilkan dilayar
4.	Menyimpan hasil informasi hasil pencarian di internet	Unjuk Kerja	Praktik	4. Simpan informasi yang telah diperoleh pada Dokument.
5.	Menentukan letak penyimpanan data yang telah disimpan	Unjuk Kerja	Praktik	5. Buka kembali data yang sudah disimpan tadi

Berilah tanda centang pada skala kuantitatif!

No.	Uraian	Skala Kuantitatif				Skor Jumlah skor x 8 / 100
		1	2	3	4	
1.	Menentukan aplikasi browser pada desktop					
2.	Pengaktifkan aplikasi browser					
3.	Mencari Informasi yang diminta					
4.	Menyimpan hasil informasi hasil pencarian di internet					
5.	Menentukan letak penyimpanan data yang telah disimpan					

Kriteria Penilaian

No.	Kriteria	Skor
1	Melakukan dengan tepat tanpa arahan dan kesalahan	4
2	Melakukan dengan arahan	3
3	Melakukan dengan arahan dan 1 x kesalahan	2
4	Melakukan dengan arahan dan lebih 1 x kesalahan	1

Rumus perhitungan unjuk kerja

$$\text{Jumlah Nilai} = \frac{\text{Jumlah skor perolehan}}{\text{Jumlah skor Maksimal}} \times 100$$

Banjarmasin, 7 Januari 2022

Mengetahui,
Kepala SMPN 25 Banjarmasin

Guru TIK,

Syaifullah, S.Pd. M.Pd.
NIP. 196705311995011001

Yanto, S.Pd.
NIP. 198305092008011005