

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

SATUAN PENDIDIKAN	: SMP NEGERI 2 TAMBUN SELATAN
MATA PELAJARAN	: TIK
KELAS/ SEMESTER	: VII / GANJIL (1)
KD/ MATERI POKOK	: HARDWARE
SUB TEMA	: PERANGKAT KERAS KOMPUTER
ALOKASI WAKTU	: 40 MENIT
METODE	: DARING

► Kompetensi Inti (KI)

Memahami dan menerapkan pengetahuan (faktual, konseptual, dan prosedural) berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknologi, seni, budaya terkait fenomena dan kejadian tampak mata.

► Kompetensi Dasar

Mengenal pemfungsian perangkat keras

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Dengan menggunakan metode Project Based Learning (PjBL) ini diharapkan siswa mampu :

- Memahami perangkat keras komputer .
- Mampu membedakan perangkat input, proses, perangkat output dan media penyimpanan pada komputer .
- Mengetahui fungsi dari perangkat input, proses, perangkat output dan media penyimpanan.

B. LANGKAH LANGKAH PEMBELAJARAN

Pendahuluan	Kegiatan Pendahuluan : <ul style="list-style-type: none">• Guru mengucapkan salam dan menyapa dan menjelaskan langkah-langkah pembelajaran melalui WA grup.• Guru sudah menyiapkan materi pembelajaran dan tugas pada google classroom• Guru memberikan link google meet guna menjelaskan materi secara garis besar.
Kegiatan inti	<ol style="list-style-type: none">1. Guru mengarahkan siswa untuk membuka Google classroom TIK.2. Siswa diberi kesempatan untuk membaca materi.3. Guru memberikan Link absen dan siswa Mengisi absen melalui link yang dibagikan di WA Grup.4. Guru Menjelaskan secara garis besar materi yang diberikan.5. Siswa mengerjakan tugas yang diberikan oleh guru di Google Classroom.6. Siswa mengumpulkan tugas baik melalui Google classroom dan WA apabila mengalami kendala di google classroom.7. Guru mengecek hasil tugas dalam google classroom.8. Guru memberikan balasan jawaban dikolom komentar pribadi.
Kegiatan Penutup	<ol style="list-style-type: none">1. Guru dan siswa merefleksikan pengalaman belajar2. Guru menyampaikan rencana pembelajaran pada pertemuan berikutnya.3. Guru mengucapkan salam kepada siswa dan tetap mengingatkan untuk menerapkan 5M serta jaga kesehatan

Media : WA, Google Classroom, Google meet, Slide presentasi Materi (PPT).
Alat : Laptop, handphone Android.
Sumber : Buku guru dan siswa, Bahan ajar, internet dan sumber lain yang relevan.

C. PENILAIAN

1. Observasi saat proses pembelajaran
2. Penugasan pada Google Classroom dan dikerjakan oleh siswa sebagai nilai keterampilan.

Bekasi, 26 Juli 2021

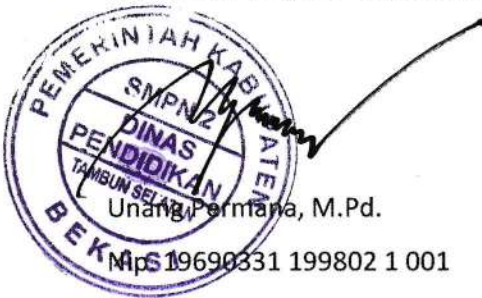
Guru Mapel TIK



Hj. Siti Nur Yubaidah, S.Kom, M.Pd

Nip. 19801019 2008 01 2006

Kepala SMP Negeri 2 Tambun Selatan



LAMPIRAN

Lampiran 1. Penilaian

1. Penilaian sikap dan keterampilan (kelompok)

Siswa dibentuk kelompok. Perhatikan gambar dibawah ini dan Tempelkan gambar tersebut ke dalam tabel yang ada !

HARDWARE			
Alat input	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Alat proses	<input type="text"/>		
Alat Output	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Media penyimpanan	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Kelas : 7.... Kelompok : Anggota :			



No	Nama Siswa	Aspek sikap			Skor
		Kerjasama	Keaktifan	Ketelitian	
1					
2					
3					
dst					

Nilai = Skor perolehan x 100

SKor total

Rubrik Penilaian Sikap dan keterampilan

Sikap	Rubrik		
	Belum Terlihat (Skor 1)	Mulai terlihat (Skor 2)	Sudah terlihat (Skor 3)
Kerjasama			
Keaktifan			
Ketelitian			

2. Penilaian Pengetahuan (individu)

Penilaian pengetahuan melalui tes tertulis

Soal Tugas Mandiri (Hardware)

Nama :

Kelas :

Pertanyaan:

1. Apakah fungsi alat input, proses, alat output dan media penyimpanan ?
2. Amati dan tuliskan peralatan input, proses, output, Media penyimpanan dibawah ini?

a. Peralatan

Contoh :



b.

Peralatan

Contoh :



c.

Peralatan.....

Contoh:



d.

Peralatan.....

Contoh :



3. Sebutkan Manfaat komputer dalam kehidupan sehari- hari?

Kunci Jawaban :

No	Soal	Bobot
1	<p>Alat input fungsinya : Menginput data baik berupa kata, angka, gambar maupun suara.</p> <p>Alat proses fungsinya : Memproses data</p> <p>Alat Output : Mengeluarkan/ menampilkan data baik berupa kata, suara, maupun gambar</p> <p>Media penyimpanan : Peralatan untuk menyimpan data</p>	30
2	<p>a. Peralatan: proses , contoh : CPU</p> <p>b. Peralatan : Media penyimpanan, contoh : hardisk, flashdisk, CD</p> <p>c. Peralatan : input, contoh : mouse, microphone, keyboard</p> <p>d. Peralatan : output, contoh : monitor, printer, speaker</p>	40
3	<p>Manfaat komputer untuk mempermudah kerja manusia.</p>	30
	Jumlah	100