

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)**

Satuan Pendidikan : SMP Muhammadiyah 1 Sendang Agung
Kelas / Semester : VII / Ganjil
Mata Pelajaran : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Materi Pokok : Perangkat Keras Komputer
Alokasi Waktu : 10 Menit (1 x Pertemuan)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Peserta didik mampu :

1. Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat input.
2. Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat proses.
3. Mengidentifikasi perangkat keras yang berfungsi sebagai alat output.

B. LANGKAH-LANGKAH PEMBELAJARAN

NO.	KEGIATAN	WAKTU
1	Kegiatan Pembukaan 1. Guru memberi salam, menanyakan kabar peserta didik, dan mengecek kehadiran siswa serta memeriksa kebersihan kelas. 2. Guru meminta salah satu peserta didik untuk memimpin doa sebelum pembelajaran dimulai. 3. Guru menyampaikan tujuan pembelajaran. 4. Menanyakan kepada peserta didik tentang perangkat keras pada teknologi informasi dan komunikasi.	2 Menit
2	Kegiatan Inti 1. Mengamati berbagai contoh perangkat keras pada komputer. 2. Mencari informasi pada buku tentang perangkat keras komputer (I-P-O) 3. Peserta didik berdiskusi dengan teman sebelah tentang perangkat keras komputer. 4. Guru memberi kesempatan kepada peserta didik untuk bertanya apa yang belum dipahami tentang perangkat keras pada teknologi informasi dan komunikasi.	6 Menit
3	Kegiatan Penutup 1. Guru menarik kesimpulan tentang perangkat keras pada teknologi informasi dan komunikasi. 2. Guru memberikan pertanyaan kepada peserta didik untuk mengetahui sejauh mana pemahaman peserta didik terhadap materi yang telah dipelajari 3. Guru meminta salah satu peserta didik untuk memimpin doa dalam mengakhiri pembelajaran. 4. Guru menutup kegiatan pembelajaran dengan mengucapkan salam	2 Menit

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Sikap : - Keaktifan siswa dalam mengikuti kegiatan pembelajaran.
- Kedisiplinan dalam mengerjakan tugas

Pengetahuan : Skor Penilaian Melalui Soal

Mengetahui,
Kepala SMP Muh. 1 Sendang Agung

KASIMIN,S.Pd
NBM. 712079

Sendang Agung, 07 Januari 2021
Guru Mata Pelajaran TIK,

LUSIA, S.Kom.
NBM. 1138526

- Bahan Ajar
PERANGKAT KERAS KOMPUTER (HARDWARE)

Pengertian dari hardware atau dalam bahasa Indonesia-nya disebut juga dengan nama "perangkat keras" adalah salah satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alatnya bisa dilihat dan diraba secara langsung atau yang berbentuk nyata, yang berfungsi untuk mendukung proses komputerisasi.

Hardware dapat bekerja berdasarkan perintah yang telah ditentukan ada padanya, atau yang juga disebut dengan istilah instruction set. Dengan adanya perintah yang dapat dimengerti oleh hardware tersebut, maka hardware tersebut dapat melakukan berbagai kegiatan yang telah ditentukan oleh pemberi perintah.

Secara fisik, Komputer terdiri dari beberapa komponen yang merupakan suatu sistem. Sistem adalah komponen-komponen yang saling bekerja sama membentuk suatu kesatuan. Apabila salah satu komponen tidak berfungsi, akan mengakibatkan tidak berfungsinya proses-proses yang ada komputer dengan baik. Komponen komputer ini termasuk dalam kategori elemen perangkat keras (hardware). Berdasarkan fungsinya, perangkat keras komputer dibagi menjadi :

1. Input device (unit masukan)

Input device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi memberi perintah dan masukan ke komputer.

Contoh input device :

- Keyboard



- Mouse



2. Process device (unit Pemrosesan)

Process device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk melakukan pemrosesan dan olah data hasil masukan.

Contoh process device :

- Processor



- Motherboard



3. Output device (unit keluaran)

Output device adalah perangkat keras komputer yang berfungsi untuk mengeluarkan data hasil dari pemrosesan.

Contoh output device :

Monitor



Speaker



- **Penilaian**

1. Teknik : Tes Tertulis
2. Bentuk Instrumen : Soal Uraian
3. Soal / Instrumen
 - a. Sebutkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat input !
 - b. Sebutkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat proses !
 - c. Sebutkan perangkat keras yang berfungsi sebagai alat output !