

TOPIK SIMULASI MENGAJAR
Aku Sayang Binatang, Tanaman dan Makhluk Ciptaan Tuhan



TK AL-WATHANIYAH
PERAWANG

JL.RAYA KM.5 PERAWANG GG.HIDAYAH
KELURAHAN PERAWANG KECAMATAN TUALANG
KABUPATEN SIAK – PROVINSI RIAU
TELP/HP.0852 6588 9411
TAHUN AJARAN 2021-2022

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TAMAN KANAK-KANAK AL-WATHANIYAH

Semester / Bulan / Minggu : 1/November/II
Hari / Tanggal : Kamis /18 November 2021
Kelompok Usia : B / 5-6 Tahun
Tema / Sub Tema : Binatang / jenis binatang (darat, laut, udara)/Kupu-kupu
Alokasi Waktu : 07.30 wib -10.30 wib
KD : 1.1.1(nam), 4.8.8(fm), 3.2.7(sosem), 4.6.8(kog), 4.11.3(bhs),
4.1.5.2(seni)

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Membiasakan anak TK untuk berperilaku menyayangi binatang, tanaman dan makhluk Ciptaan Tuhan dan mengenal Tuhan melalui Ciptaannya
- **Materi**
 - Menyebutkan ciptaan tuhan kupu-kupu
 - Meniru gerakan Kupu-kupu Terbang
 - Mengenal perbuatan baik dan buruk terhadap kupu-kupu
 - Mengurutkan gambar binatang "kupu-kupu" dari besar-kecil
 - Meniru Tulisan "kupu-kupu"
 - Menempel daun kering menjadi pola gambar binatang
 - PPK (Adil: selalu menghargai perbedaan)
 - KKN (Jujur; selalu berbicara dan berbuat sesuai fakta)
- **Alat dan Bahan**
 - Lem, pola gambar kupu-kupu, daun kering, gunting, pensil, buku tulis

B. PROSES KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. **LITERASI ±30 MENIT (07.30 wib - 8.00 wib)**
 - Salam
 - Olah Raga Ringan/Pemanasan
 - Mengenal Do'a Harian (do'a mau tidu)
 - Mengenal Surat Pendek (Al-kafirun)
2. **Pembukaan±30 MENIT (08.00 wib – 08.30 wib)**
 - Penerapan SOP Pembukaan
 - Salam
 - Berdo'a Sebelum Belajar
 - Bercerita Kegiatan hari ini dikelas
3. **Kegiatan Inti±60 MENIT (08.30 wib – 09.30 wib)**
 - Area Seni
 - Menempel daun kering menjadi gambar binatang "kupu-kupu"
 - Area Kognitif
 - Mengurutkan gambar binatang "kupu-kupu" dari besar-kecil
 - Dan menulis angkanya
 - Area Bahasa
 - Meniru Tulisan "kupu-kupu"
4. **Recalling**
 - Merapikan peralatan yang di gunakan
5. **ISTIRAHAT ±30 MENIT (09.30 wib – 10.00 wib)**
 - Bermain
 - Cuci tangan
 - Makan Bersama

6. Penutup±30 MENIT (10.00 wib – 10.30 wib)

- Menanyakan perasaan anak hari ini
- Diskusi kegiatan apa yang disenangi dan tidak
- Menyebutkan perilaku yang baik dan buruk
- Bercerita tentang pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdo'a setelah belajar
- Salam
- Penerapan SOP Penutup

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Program Pengembangan	KD	INDIKATOR	NAMA ANAK						
			abidah	alga	alvin	andika	husna	icha	jihan
NAM	1.1.1	Anak dapat Menyebutkan makhluk hidup ciptaan Tuhan (Manusia, tumbuhan, hewan)							
FM	4.8.8	Anak Bisa Senam fantasi bentuk meniru, mis : menirukan berbagai gerakan hewan, pohon tertiup angin							
SOSEM	3.2.7	Anak Terbiasa Mengenal perbuatan baik dan buruk							
KOG	4.6.8	Anak dapat Mengurutkan benda dari besar ke kecil dan sebaliknya							
BAHASA	4.11.3	Anak dapat Menirukan kalimat sederhana							
SENI	4.15.2	Anak Bisa Membuat berbagai bentuk dengan kertas, daun-daunan, dll							

Mengetahui
Kepala Sekolah



ERNAH, S.Pd

Perawang, 18 November 2021
Guru Kelas B

Zamsri Wahyuni, S.Pd

Seni 4.15.2 Menempel daun
kering menjadi gambar
binatang kupu-kupu



KOG (4,6,8) mengurutkan pola, gambar binatang kupu-kupu dan menulis angkanya



1



2



3

Bahasa 4.11.3 Memiru Tulisan Kupu-kupu



KUPU - KUPU