

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

TAMAN KANAK KANAK DWP KATERUNGAN, KRIAN, SIDOARJO

Semester/hari/tgl : I/...../.....
Kelompok : B usia 5 – 6 tahun :
Tema : Binatang
Sub Tema : Binatang Air
Indikator/ Topik : 3.12
- Mengenal keaksaraan awal melalui bermain
Alokasi waktu : 10 menit
Materi :
Mengenalkan huruf dan angka pada anak melalui bermain.

Kegiatan : Bermain "Memancing DaPa DaPa?".
(Memancing Dapat Apa Dan Berapa)

Menyanyi lagu " Memancing DaPaDaPa"
Syair Lagu

Lihatlah kawanku, Della senang memancing.
Memancing dengan riang gembira.
Satu, dua, tiga, coba kawan terka
Della memancing DaPaDaPa

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Kegiatan bermain "Memancing DaPaDaPa?",
bertujuan :

1. Agar anak dapat menyebutkan macam- macam Binatang yang hidup di air. Yaitu Ikan, Udang, Kepiting, Kerang, Ubur ubur, Cumi Cumi dan lainnya.
2. Agar anak dapat mengenal dan memahami bunyi/ makna huruf dan angka dengan suasana yang gembira.
3. Agar anak dapat menyusun huruf menjadi kata
4. Agar anak dapat menyebutkan angka
5. Agar anak dapat berhitung
6. Agar anak dapat menyebutkan angka sesuai dengan jumlah benda yang melambangkannya.

B. LANGKAH – LANGKAH PEMBELAJARAN

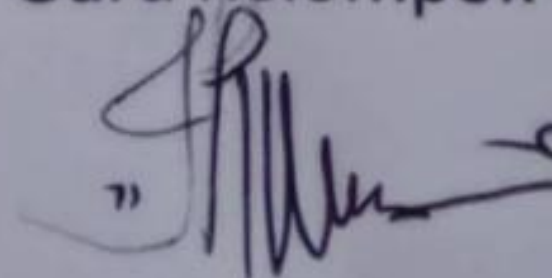
1. Guru mengajak anak anak menyebutkan binatang yang hidup di air yaitu Ikan, udang, kerang, kepiting, lele, Cumi Cumi, ubur ubur dan lainnya.

2. Guru memperlihatkan pada anak binatang yang hidup di air yaitu, Ikan, kura kura, kepiting, kerang, lele.
3. Guru bersama anak- anak menyebutkan macam- macam huruf.
4. Guru bersama anak- anak merangkai huruf menjadi kata : Udang, Ikan, Kerang, kepiting, Kura Kura.
5. Guru mengajak anak- anak menghitung jumlah gambar Ikan, Udang, Kerang Kepiting dan kura kura.
6. Guru bersama anak- anak menyebutkan macam- macam angka.
7. Guru bersama anak- anak memasang/ menghubungkan angka pada gambar Udang, Ikan, kerang, Kepiting dan kura kura sesuai jumlahnya.
8. Sambil bernyanyi lagu " Memancing DaPaDaPa " Anak- anak bermain memancing secara acak gambar Udang, Ikan, Kerang, Kepiting dan Kura kura, dan menyebutkan **APA** yang didapat, kemudian memberinya nama dengan cara mencari huruf huruf yang sesuai dengan gambar tersebut.
9. Sambil bernyanyi lagu " Memancing DaPaDaPa " Anak anak bermain memancing secara acak gambar Ikan, Udang, Kerang, Kepiting dan Kura kura dan menyebutkan **berapa** jumlah yang didapat kemudian memberi angka sesuai jumlahnya.

C. PENILAIAN

1. KI 1 Sikap spiritual : Menghargai diri sendiri dan orang lain.
2. KI 2 Sikap Sosial : Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap percaya diri, taat terhadap aturan, kemandirian.
3. KI 3 Pengetahuan : Mengenal huruf dan angka
4. KI 4 Keterampilan : - Dapat menunjuk dan menyebut macam- macam huruf dengan baik
- Dapat menunjuk, menyebut dan menghubungkan angka dengan benda yang melambangkannya/ sesuai jumlahnya.

Guru Kelompok B



YULI MINARNI, S.Pd.AUD