

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)

TAMAN KANAK-KANAK HUMAIRA TP 2021/2022

Sentra	: Persiapan
Semester/ Bulan/ Minggu ke	: 1 / September/ 20
Hari/ Tanggal	: Rabu / 22 November 2021
Kelompok/ Usia	: B / 5-6 Tahun
Tema/ Sub Tema	: Aku cinta Binatang/Binatang Air (ikan)
Kompetensi Dasar	: 1.1, 3.1-4.1, 3.1-4.1, 3.3-4.3, 3.7-4.7, 3.6-4.6, 2.9, 2.14, 3.10-4.10, 2.5, 3.1-4.1, 3.5-4.5, 2.12

Rutinitas harian

- ❖ Salam, ikrar dan do'a kedua orang tua
- ❖ Menyanyikan lagu harian, lagu tema / senam
- ❖ Toilet Training
- ❖ Berdoa sebelum belajar dan do.a keselamatan dunia dan akhirat
- ❖ Mengucapkan surat AL- Fatihah, An-Nas, Al-Falaq,AL-ikhlas beserta artinya
- ❖ Mengenal hari, tgl, bulan dan tahun
- ❖ Mengenal aturan kelas
- ❖ Berdo'a masuk dan keluar kamar kecil
- ❖ Berdoa sebelum dan sesudah makan
- ❖ Berdoa keluar kelas dan do.a naik kendaraan

IKAN

Ikan- ikan di kolam
Asyik-asyik berenang
Datang sebuah umpan
Hap lalu di makan

Tujuan Pembelajaran :

1. Anak dapat menyebutkan nama Tuhan sebagai penciptanya (NAM 1.1)
2. Anak dapat mengucapkan kalimat pujian terhadap ciptaan Tuhan (NAM 1.1)
3. Anak dapat mengenal binatang air (KOG 3.7-4.7)
4. Anak dapat berbicara dengan ramah (BHS 2.14)
5. Anak terbiasa mencuci tangan (FM 2.2)
6. Anak berani tampil di depan guru dan teman (SOSEM 2.5)
7. Anak dapat menyanyikan lagu 'Ikan' (SENI 3.15-4.15)

Alat dan Bahan :

- Ikan dalam stoples
- Kegiatan 1: LKA, Pensil, Penghapus
- Kegiatan 2: Kepingan puzzle ikan
- Kegiatan 3: Pola gambar ikan, krayon

PELAKSANAAN:

1. Pembukaan (±15 menit)
 1. Penerapan SOP pembukaan
 2. Menyanyikan lagu 'ikan'
 3. Berdiskusi tentang Binatang air (ikan)
 4. Guru mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan selama bermain kepada anak

- II. Inti (± 60 menit)
1. Menebalkan tulisan ' ikan '
 2. Menyusun 6 keping puzzle ikan
 3. Mewarnai gambar ikan
- III. Recalling
1. Merapikan alat-alat yang sudah digunakan.
 2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain.
 3. Bercerita dan menunjukkan hasil karyanya.
 4. Penguatan pengetahuan yang didapat anak.
- IV. Penutup (± 15 menit)
1. Menanyakan perasaan selama hari ini
 2. Mengajak anak bersyukur telah bermain yang menyenangkan
 3. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang disukai dan menginformasikan kegiatan hari esok
 4. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
 5. Berdo'a setelah belajar Do'a keluar kelas, Do'a naik kendaraan
 6. Nyanyi – pulang

Rencana Penilaian :

Program Pengembangan	KD	Indikator
NAM	1.1 3.1=4.1	<ul style="list-style-type: none"> • Terbiasa menyebutkan nama Tuhan sebagai penciptanya • Anak menggunakan doa-doa sehari2 (Doa sebelum dan sesudah belajar)
Motorik	3.3-4.4	<ul style="list-style-type: none"> • Melakukan berbagai gerakan terkoordinasi secara terkontrol dan lincah (Anak dapat meniru tulisan ikan)
Kognitif	3.6-4.6	<ul style="list-style-type: none"> • Mnyelesaikan tugas meskipun menghadapi kesulitan (Anak dapat menyusun 6 keping puzzle ikan)
Bahasa	3.10-4.10	<ul style="list-style-type: none"> • Menceritakan kembali apa yang didengar dengan kosa kata lebih banyak (Anak dapat mengulang kalimat sederhana"ikan binatang air")
Sosem	2.12	<ul style="list-style-type: none"> • Memiliki perilaku yang dapat menyesuaikan diri (Anak dapat menyesuaikan diri dengan temannya)
Seni	3.16 4.16	<ul style="list-style-type: none"> • Menampilkan hasil karya seni dalam berbagai bentuk (Anak medapat mewarnai gambar ikan)



Manggopoh, 20 November 2021
Guru Kelas

@ny

(Messy Yulia)