

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN ( RPPH )

### TAMAN KANAK-KANAK MANHAJUL HUSNA

Semester / Minggu / Hari ke	: 1 / 16 / 4
Hari, tanggal	: Kamis, 18 Nopember 2021
Kelompok usia	: 4 – 5 Tahun
Tema / Sub Tema / Sub-Sub Tema	: Binatang/ Binatang Peliharaan ( ikan )
Kompetensi Inti	: KI 1, KI 2, KI 3, KI 4
Kompetensi Dasar (KD)	: NAM 1.1; 3.3-4.3; KOG 3.6- 4.6; BHS 3.12-4.12; SOSEM 2.5; SN3.15 4.15
Tujuan Pembelajaran	: - Anak dapat mengetahui ikan sebagai ciptaan Allah Swt - Anak dapat Meyusun puzzle bentuk ikan - Anak dapat melipat kertas origami menjadi bentuk ikan - Anak dapat Menyebutkan jenis dan macam-macam binatang peliharaan - Anak dapat Mengembangkan motorik kasar dan halus - Anak dapat menghargai hasil karya seni
Indikator Pembelajaran	: - Anak percaya diri - Anak sopan dan aktif dalam bertanya - Anak tepat waktu menyelesaikan tugas - Terbiasa berdoa sebelum dan selesai kegiatan
Materi Pembelajaran	: - Makhluk hidup ciptaan tuhan - Menyusun Kembali kepingan puzzle menjadi bentuk utuh - Mengenal bentuk dan warna - Berkreasi menggunakan berbagai media
Metode Pembelajaran	: Pembelajaran tematik terpadu
Alat dan Bahan Bermain	: Macam- macam ikan hias • pensil, • buku kotak • krayon, • Puzzle ikan, • Kertas origami • Lem,

#### A. KEGIATAN PEMBUKA

1. Penerapan SOP pembukaan ( baca Doa Sebelum Belajar )
2. Berdiskusi tentang binatang peliharaan
3. Berdiskusi tentang jenis-jenis ikan
4. Menirukan Gerakan ikan berenang
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

#### B. KEGIATAN INTI

1. Menebalkan garis lengkung dan mewarnai gambar ikan
2. Menyusun puzzle bentuk ikan
3. Melipat kertas origami menjadi bentuk ikan

#### C. RECALLING

1. Membersihkan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

#### D. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaan selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa saja yang disukai
3. Memberikan tugas kepada anak untuk dilakukan di rumah yakni mengamati lingkungannya, binatang peliharaan apa saja yang dilihatnya, apa namanya, siapa yang memilikinya, bagaimana cara berjalannya.
4. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan.
5. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
6. Berdoa setelah belajar.

**E. RENCANA PENILAIAN**

Penilaian Kamis 18 Nopember 2021							
Program pengembangan	Kompetensi Dasar	Rencana Indikator					
Nilai Agama dan Moral	1.2	Menghargai diri sendiri sebagai rasa syukur atas ciptaan Tuhan					
Fisik Motorik	3.3-4.3	Menirukan gerakan ikan berenang					
Kognitif	3.6-4.6	-Meyusun puzzle bentuk ikan -melipat kertas origami menjadi bentuk ikan					
Bahasa	3.11-4.11	Menyebutkan nama binatang peliharaan					
Sosem	2.5	Menunjukkan rasa percaya dengan karya diri sendiri					
Seni	3.15, 4,15	Menebalkan garis lengkung dan mewarnai gambar ikan					

Mengetahui  
Kepala Sekolah

Guru Kelas

Verawati Mandey, S.Pd

Verawati Mandey, S.Pd