

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)
(SELEKSI SIMULASI MENGAJAR SEKOLAH PENGGERAK)

Satuan Pendidikan	: TK Negeri Pembina Wonosegoro
Kelas/ Semester	: TK B/I
Tema	: Tanaman
Sub Tema	: Jenis Buah-Buahan
Topik	: Buah Jambu
Alokasi waktu	: 10 menit
Kompetensi Inti (KI)	: KI-1, KI-2, KI-3, KI-4
Kompetensi Dasar (KD)	: 1.1- 2.8 - 3.3,4.3 - 3.6,4.6 - 3.12,4.12 - 3.15,4.15
Kegiatan Main	: Kelompok dengan kegiatan Pengaman
Indikator	:- Anak dapat menyebutkan nama buah-buahan sebagai ciptaan Tuhan - Anak dapat mengerjakan tugas sendiri - Anak dapat menirukan gerakan memanjat pohon dan memetik jambu - Anak dapat mengelompokkan buah jambu berdasarkan ukuran dengan menuliskan jumlahnya - Anak dapat mencontoh nama buah dengan huruf awal J - Anak dapat membuat karya seni usap abur dengan pola buah Jambu
Alat dan Bahan	:- Benda Asli (buah Jambu) - Pola Usap Abur / buah Jambu - Krayon, pensil - Kertas HVS - Lembar Kerja Anak
Metode Pembelajaran	: Demonstrasi, Bercakap-cakap, Pemberian Tugas
Karakter	: Cinta Damai

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Anak mampu mengenal ciptaan Allah (NAM 1.1)
2. Anak mampu menunjukkan perilaku yang mencerminkan kemandirian (SOSEM 2.8)
3. Anak mampu melakukan gerakan memanjat pohon dan memetik buah jambu (FM 3.3, 4.3)
4. Anak mampu mengelompokkan buah jambu sesuai ukurannya (Kog 3.6, 4.6)
5. Anak mampu mengenal keaksaraan awal J nama buah / Jambu (Bahasa 3.12, 4.12)
6. Anak mampu membuat karya seni Usap Abur dengan pola buah Jambu (Seni 3.15, 4.15)

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. PEMBUKAAN 2 menit
 - Mengkondisikan anak masuk kelas ,Baris, doa, salam
 - Bercakap-cakap tentang buah Jambu
 - Bernyanyi dan gerak lagu “Pohon Jambu “
 - Apersepsi tanya jawab tentang buah Jambu
 1. Siapa yang menciptakan buah- buahan?
 2. Bagaimana rasanya buah Jambu?
 3. Bagaimana cara merawat tanaman buah?
 4. Apa manfaat buah jambu bagi tubuh?
 - Guru menjelaskan tentang ide kegiatan bermain alat dan bahan
2. INTI 5 menit
 - Memberikan kesempatan pada anak untuk memilih kegiatan main sesuai minat
 - Kegiatan main :
 - a. Kelompok 1 : Pemberian Tugas mengelompokkan buah Jambu sesuai ukuran dengan menuliskan jumlahnya
 - b. Kelompok 2 : Pemberian Tugas mencontoh nama buah huruf awal J / Jambu

- c. Kelompok 3 : Membuat karya seni Usap Abur pola buah Jambu
- Memotivasi anak berkreasi, mandiri, dan menemukan pengetahuan
 - Mengingatkan anak sisa waktu bermain
 - Mengajak anak membereskan alat main sesuai jenis dan tempatnya

3. ISTIRAHAT 1 Menit

- Mencuci tangan, berdoa sebelum dan sesudah makan
- Makan minum, ke WC
- Bermain sesuai keinginan anak

4. PENUTUP 2 menit

- Menangulas kegiatan sehari yang sudah dilaksanakan
- Penguatan konsep pengetahuan yang didapat selama main
- Diskusi perilaku positif dan negatif yang muncul dan memberi apresiasi
- Menyampaikan kegiatan esok hari
- Berdoa penutup dan salam

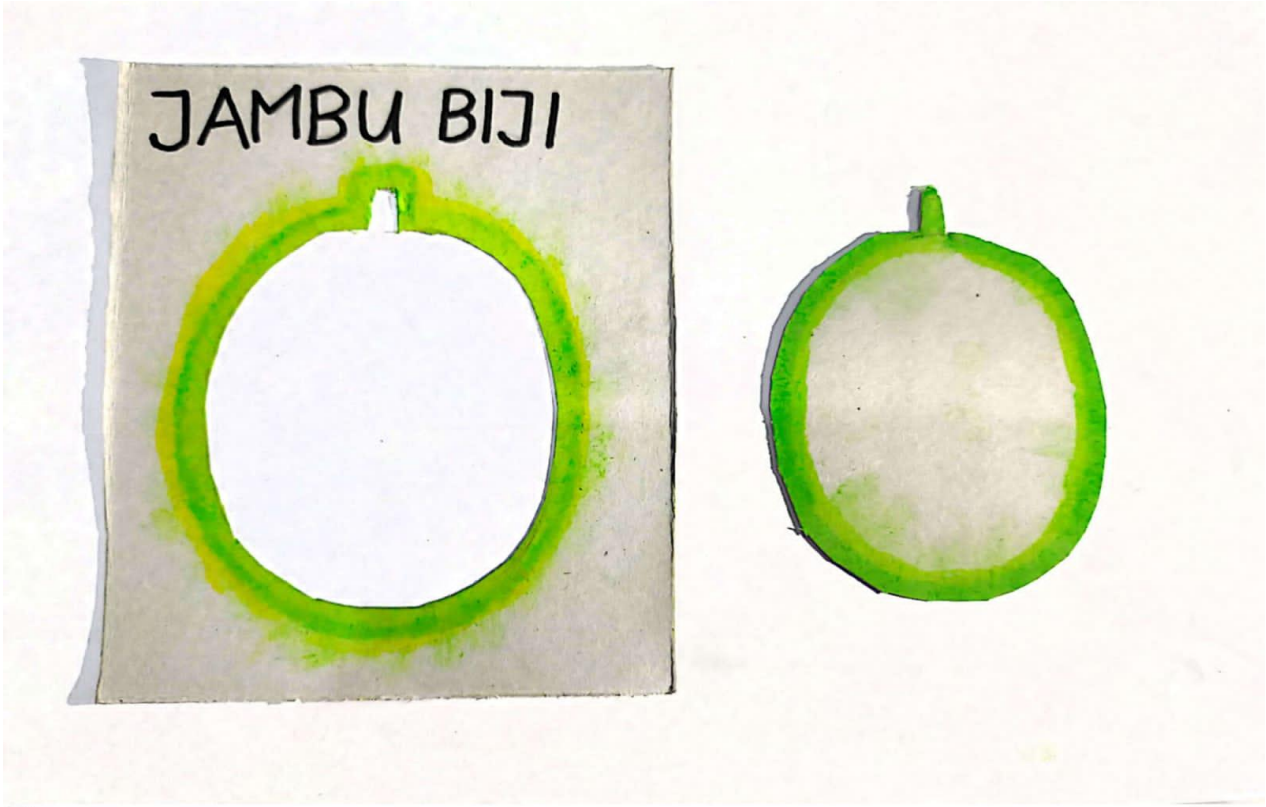
C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Lingkup Perkembangan	KD	Indikator	Hasil Penilaian			
			BB	MB	BSH	BSB
NAM	1.1	Menyebutkan nama buah-buahan ciptaan Tuhan				
Sosem	2.8	Mengerjakan tugas sendiri				
Fisik Motorik	3.3/4.3	Gerak dan lagu "Pohon Jambu"				
Kognitif	3.6/4.6	Mengelompokkan buah Jambu sesuai ukuran				
Bahasa	3.12/4.12	Mencontoh kata "Jambu"				
Seni	3.15/4.15	Membuat Usap Abur Jambu				

Wonosegoro, 09 November 2021

Kepala Sekolah	Guru Kelas
WIJIYANTI,S.Pd NIP. 196609071985032001	WIJIYANTI NIP. 196609071985032001

LEMBAR KERJA KELOMPOK 3



CS Dipindai dengan CamScanner



LEMBAR KERJA KELOMPOK 2



J	a	m	b	u

LEMBAR KERJA KELOMPOK 1

