

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

SATUAN PENDIDIKAN : TK NEGERI PEMBINA MENDAHARA ULU
 KELAS / SEMESTER : B 1 / II
 TEMA : TANAH AIRKU
 SUB TEMA / SUB-SUB TEMA : PROVINSI JAMBI / TANJABTIMUR KAMPUNG NELAYAN
 ALOKASI WAKTU : 07.30 – 09.30 WIB
 GURU : LISYA WIDYASARI S.Pd

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran berbasis Konsep Merdeka Bermain	
Sistem Pembelajaran	: Pertemuan Tatap Muka
Modus Kegiatan Pembelajaran	: Luring (Luar Jaringan)
Kelompok	: B (5 – 6) tahun
Waktu Pelaksanaan	: Senin, 03 Januari 2022
Tema/Sub Tema/Sub-sub Tema	: Tanah Airku / Provinsi Jambi / Tanjung Jabung Timur Kampung Nelayan
Sentra	: Seni dan Kreatifitas
Kompetensi Dasar (KD)	: 1.1, 1.2 , 2.1, 3.5 - 4.5, 3.6 - 4.6, 2.9, 3.10 - 4.10, 3.15 - 4.15
Tujuan Pembelajaran	: <ol style="list-style-type: none"> 1. Agar anak terbiasa bersyukur terhadap ciptaan Tuhan 2. Agar anak ikut menjaga kebersihan dan melestarikan lingkungan Laut yang merupakan ciptaan Tuhan. 3. Agar anak bisa mengenal tentang literasi Kemaritiman 4. Agar anak bisa mengenal daerah dan kondisi geografis Tanjung Jabung Timur 5. Agar anak bisa mengenal Profesi Nelayan 6. Agar anak bisa membuat perlengkapan sederhana yang digunakan Nelayan 7. Agar anak bisa mengelompokkan benda 8. Agar anak menghitung benda (ikan hasil tangkapan)
Materi Kegiatan	: <ol style="list-style-type: none"> 1. Kabupaten Tanjung Jabung Timur- Wilayah pesisir pantai yang Indah 2. Profesi Nelayan oleh masyarakat di Kab Tanjung Jabung Timur 3. Menghias Perahu Layarku 4. Perlengkapan yang digunakan Nelayan, Mengetahui Cara dan Alat untuk menangkap Ikan 5. Literasi Kemaritiman : Menjaga Kebersihan lingkungan , Air, Laut dan Pantai 6. Konsep Berhitung 7. Mengklasifikasikan benda dengan mengelompokkan ikan hasil tangkapan Konsep Besar dan kecil, banyak dan sedikit.
Kegiatan Main / Pembelajaran	: <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat dan menghias Perahu Nelayan 2. Membuat alat menangkap Ikan (Pancing, Tangguk dan Jala 3. Membuat bentuk ikan dari daun kering dan daun segar. 4. Finger Painting membuat gambar Laut

Penilaian Pembelajaran	:	<ul style="list-style-type: none"> - Rating Scale - Anecdotal Record - Portofolio
Muatan STEAM	:	<p>Sains : Menenal Lebih Dekat Kabupaten Tanjung Jabung Timur Kampung Nelayan</p> <p>Teknologi: Menggunakan teknologi sederhana meliputi: jaring , pancing, pengayuh sampan, ember</p> <p>Engineering: Keterampilan proses memilih alat untuk menangkap ikan, membersihkan sampah dilaut</p> <p>Art / Seni : Membuat dan menghias Perahu, membuat bentuk ikan dan Finger Painting.</p> <p>Matematika : Menghitung ikan hasil tangkapan, mengklasifikasi ikan berdasarkan ukuran.</p>
Muatan PPK	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Olah hati : Mensyukuri Nikmat Allah atas karunia alam yang indah dan hasil laut yang melimpah 2. Olah Karsa : Mematuhi aturan main, disiplin menjaga kebersihan, bekerjasama 3. Olah Pikir : memilih bahan main, melaksanakan kegiatan main, mengkomunikasikan ide terkait tema 4. Olah Raga : Imajinasi gerak mengayuh sampan, membenteng jala, berenang dan menangkap ikan
Muatan Pengembangan 4 Kompetensi abad 21	:	<p>Kolaboratif : Bekerjasama membuat perahu dan menangkap ikan</p> <p>Komunikatif : Menceritakan pengalaman menangkap ikan</p> <p>Kritis dalam Berpikir: Memikirkan strategi menangkap ikan dan membersihkan laut dari sampah berbahaya</p> <p>Kreatif : Menghias perahu nelayan dan membuat perlengkapan menangkap ikan, Finger Painting.</p>
Muatan Literasi dan Numerasi	:	<p>Literasi: Pra Membaca: Menggali informasi tentang wilayah pesisir kabupaten Tanjung Jabung Timur dan Profesi dan Perlengkapan Nelayan. (dari berbagai sumber : video , buku atau poster)</p> <p>Numerasi : Konsep berhitung, konsep besar kecil, konsep banyak sedikit.</p>
Nama Lembaga	:	TK NEGERI PEMBINA MENDAHARA ULU KAB.TANJUNG JABUNG TIMUR
Nama Guru	:	LISYA WIDYASARI S.Pd

Skenario Pelaksanaan Kegiatan Pembelajaran			
Alokasi Waktu	Bentuk Kegiatan	Uraian Kegiatan	Alat dan Bahan
07.30-08.00	❖ Persiapan (Pijakan Lingkungan Main)	Guru menata bahan dan alat main	Seluruh alat main
08.00- 08.15	❖ Kegiatan Pembukaan	Guru menyapa dan menyambut kehadiran anak Guru membimbing anak menyimpan peralatan pada loker pribadi Guru memberikan kesempatan anak melakukan permainan bebas menggunakan alat bermain aktif (Bermain tidak terstruktur) Toilet Time Pembiasaan Minum air putih	Alat Bermain Aktif
	❖ Invitation / menarik perhatian anak agar terlibat dengan Pantomim Nelayan , dilanjutkan dengan “Bercerita tentang daerah Tanjung Jabung Timur sebagai kampung nelayan yang memiliki banyak pantai indah serta sumber alam (hasil laut) melimpah serta salah satu makanan khasnya (kerupuk Ikan)”	Kegiatan di dalam kelas <ul style="list-style-type: none"> - Circle Time (mengucap salam, berdoa, absen, identifikasi waktu, dll) - Sosialisasi Tema Pembelajaran - Apersepsi - Cerita pengantar tentang Tanjabtim- Kampung Nelayan dengan hasil laut melimpah serta makanan khas “kerupukikan sebagai salah satu produk khas dari hasil laut Tanjabtimur. - Profesi Nelayan di Tanjabtimur - Produk makanan berbahan hasil laut - Lagu : Nenek moyangku seorang pelaut 	Kerupuk Ikan, Buku dan Poster
08.15-09.15	❖ Kegiatan Inti <u>Pengantar</u> <u>Melihat gambar</u> <u>tentang kapal dan</u> <u>laut.</u> Menonton video/membaca buku tentang profesi nelayan	Pijakan Sebelum Main <ul style="list-style-type: none"> - Guru menginformasikan tentang kegiatan main - Guru mensosialisasikan aturan main - Guru bersama anak melihaT gambar dan menonton video tentang profesi nelayan serta keadaan laut yang tercemari sampah. 	Video/buku cerita/poster tentang Nelayan dan Lautan

Skenario Pelaksanaan Kegiatan Pembelajaran			
Alokasi Waktu	Bentuk Kegiatan	Dukungan Guru dan Orang Tua	Alat dan Bahan
	serta keadaan laut yang tercemari sampah.	<ul style="list-style-type: none"> - Guru melakukan tanya jawab bersama anak terkait gambar yang dilihat dan video yang ditonton. - Guru membaca syair tanjab timur Kampung Nelayan - Guru menginformasikan dan mendemonstrasikan kegiatan main I , II , III - Guru mempersilahkan anak untuk memilih kegiatan dengan teknik bermain aktif 	<p>Loose Parts : Rebana , bahan Kain, Perahu Kertas.</p> <p>Gambar dan Video Nelayan.</p>
	❖ Kegiatan I (bermain semi terstruktur) "Membuat dan menghias Perahu Nelayan"	<p>Pijakan Saat Main</p> <ul style="list-style-type: none"> - Guru menjelaskan bahan –bahan yang bisa digunakan dan menunjukkan poster gambar kapal untuk menginspirasi anak - Guru mempersilakan anak memilih dan menggunakan bahan sesuai keinginannya untuk membuat kapal 	<p>Loose Parts : Kardus, gagang sapu/ paralon (untuk tiang layar), kain sarung, jilbab, serbet, kayu, kardus bekas, kertas karton, daun – daun, jepitan kain, batu-batuan dll</p>
	❖ Kegiatan II (bermain semi terstruktur) "Membuat alat pancing Tangguk dan Jaring / Jala setelah itu mempraktekkan cara memancing ikan "	<p>Pijakan Saat Main</p> <ul style="list-style-type: none"> - Guru menjelaskan bahan –bahan yang bisa digunakan dan menunjukkan poster gambar alat pancing untuk menginspirasi anak - Gurumempersilakan anakmemilih danmenggunakan bahansesuaikeinginannyauntukmembuat alat pancing dan jaring . - Guru mengajak anak untuk praktek memancing ikan dengan alat pancing yang sudah dibuat. 	<p>LooseParts: Taplakmeja, kain sarung, ranting panjang tali rafia, karet gelang, koran bekas, ikan dari origami, kabel bekas dan plastik kresek.</p>
	❖ Kegiatan III (bermain terstruktur) Membuat bentuk Ikan dari daun kering dan daun segar, menghitung dan mengklasifikasikan Ikan yang telah dibuat.	<p>Pijakan Saat Main</p> <ul style="list-style-type: none"> - Guru menjelaskan bahan –bahan yang bisa digunakan untuk membuat Ikan dari daun. - Guru mempersilakan anak memilih dan menggunakan bahan yang telah disediakan. - Guru mengarahkan anak menghitung ikan yang telah dibuat dan mengklasifikasi ikan berdasarkan ukurannya, 	<p>Daun Kering, Kertas, Lem, Stapler. Ikan buatan dari daun angka kering dan segar. dimasukkan kedalam kardus dua ukuran dan dihitung , setelah itu akan dikelompokkan berdasarkan ukuran. (besar dan kecil).</p>

	❖ Kegiatan IV (bermain tidak terstruktur), Membuat Karya Finger Painting gambar Laut.	Pijakan Saat Main - Guru mempersilahkan anak membuat Karya Finger Painting sesuai keinginan anak menggunakan bahan yang telah disediakan .	Lem Fox, Pewarna makanan, Tempera, Tanah liat, dan Adonan Tepung.
	❖ Pijakan Setelah Main	Pijakan Setelah Main Guru mengingatkan anak tentang waktu bermain yang sudah habis Guru mengarahkan anak untuk membereskan peralatan Main	
09.15 – 09.30	❖ Penutup	Refleksi Guru mengarahkan anak mengingat kegiatan yang baru saja dijalani serta menyatakan perasaan terkait kegiatan main. Gerak dan Lagu Anak nelayan. Pesan Moral Do'a Pulang.	Lagu anak Nelayan Do'a Pulang.
09.30 – 10.00	❖ Penilaian	Guru membuat catatan penilaian capaian yang ditunjukkan anak dari kegiatan yang baru saja berlangsung.	Instrumen penilaian - Rating Scale - Anecdotal Record - Portofolio

Mengetahui
Kepala Sekolah



SITI AISYAH, S.Pd.AUD
NIP.19730201200604 2 025

Guru Kelas B 1



LISYA WIDYASARI S.Pd
NIP.198911252020122001

Instrumen Penilaian

SCALA PENCAPAIAN PERKEMBANGAN HARIAN PENILAIAN PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

KELOMPOK : B SEMESTER : II

Tema/Sub tema/Sub sub tema : Tanah Airku/Provinsi Jambi/Tanjung Jabung Timur Kampung Nelayan

NO	KD	INDIKATOR PENILAIAN PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN	Ukuran dalam Skala BB, MB, BSH, BSB				
			Anak 1	Anak 2	Anak 3	Anak 4	Anak 5
1	NAM 1.1	Bersyukur kepada Allah SWT atas alam yang indah dan hasil laut yang melimpah dengan mengucapkan Hamdallah					
2	1.2	Menjaga kebersihan lingkungan					
3	Fisik Motorik 2.1	Terbiasa mencuci tangan sesuai prosedur dengan sabun Menggunakan anggota tubuh dalam kegiatan motorik kasar dalam					
4	3.3 – 4.3	Mampu menirukan Gerakan Gerak dan lagu “Anak nelayan”					
5	Kognitif 3.5-4.5	Mampu memecahkan masalah dan berperilaku kreatif dalam membuat Alat menangkap Ikan dan menghias perahu					
6	Sosem 2.11	Mampu menyesuaikan diri saat melaksanakan setiap kegiatan bermain Tema Kampung Nelayan					
7	Bahasa 3.10 – 4.10	Memahami instruksi guru terkait aturan main yang akan dilaksanakan					
8	Seni 3.15 – 4.15	Meenghias Perahu Nelayan					
9	3.15 – 4.15	Finger Painting gambar Laut					

Mengetahui
Kepala Sekolah



SITI AISYAH, S.Pd.AUD
NIP.197302012006042025

Guru Kelas B 1



LISYA WIDYASARI S.Pd
NIP.198911252020122001

Anecdotal Record

Hari dan tanggal Pelaksanaan		:	Senin, 03 Januari 2022	
Nama Anak		:		
Usia		:		
Nama Guru/Observer		:		
Tempat	Waktu		Peristiwa	Kesimpulan Sementara Arah perkembangan / Capaian dalam KD

Mengetahui
Kepala Sekolah



SITI AISYAH, S.Pd.AUD
NIP.19730201200604 2 025

Guru Kelas B 1



LISYA WIDYASARI S.Pd
NIP.198911252020122001

