

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: TK Pertiwi 14.27.15
Kelompok/Semester	: B (5-6 Tahun)/Ganjil
Tema	: Tanaman
Sub Tema	: Tanaman Bunga
Topik	: Aku Sayang binatang, Tanaman dan makhluk ciptaan Tuhan
Pembelajaran Ke-	: 12
Alokasi Waktu	: 10 Menit
Kompetensi Dasar (KD)	: NAM : 1.1-1.2-1-4.1
	: FISIK MOTORIK : 3.3-4.3
	: SENI : 3.15-4.15
	: KOGNITIF : 2.6-4.6
	: SOSEM : 2.8
	: BAHASA : 3.12.3-4.12

Alat dan Bahan :

1. Tanaman Bunga
2. Daun berbagai ukuran
3. Tanah
4. Kartu Huruf
5. Sendok logam
6. Centong
7. Balok
8. Bambu berbagai ukuran
9. Batu Kerikil
10. Bunga pines kering
11. Macam - macam bunga

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Anak dapat Mengenal ciptaan-ciptaan Tuhan
- Anak dapat Menjaga dan merawat tanaman sebagai ciptaan Tuhan
- Anak dapat melakukan Koordinasi mata, tangan dan kaki untuk mengembangkan keterampilan motoric halus
- Anak dapat Mengenal warna , bentuk dan ukuran daun
- Anak dapat mengenal huruf
- Anak dapat Bersikap mandiri
- Anak dapat Menghasilkan kreatifitas karya seni terkait taman bunga

B. INDIKATOR

1. Mengenal Tanaman bunga ciptaan Tuhan , Merawat tanaman
2. Mengenal anggota tubuh untuk mengembangkan motorik kasar dan halus
3. Mengenal benda-benda di sekitarnya
(nama, warna, bentuk, ukuran, pola, sifat, suara, tekstur, fungsi dan ciri-ciri lainnya)
4. Mengenal keaksara awal melalui bermain Kartu Huruf
5. Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian
6. Menunjukkan karya seni yang di buatnya

C. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan Pembuka

- Salam, doa sebelum belajar
- Membaca sholawat Allahul kafi dan Asmaul Husna
- Absensi
- Mengamati tanaman bunga
- Diskusi tentang Tanaman Bunga
- Menjelaskan ragam main yang akan dilakukan
- Menyepakati aturan main bersama saling berbagi
- Guru dan anak Menyanyi lagu "Ayo Kawan Kita Menanam" dengan gerak dan lagu
- Guru mempersilahkan anak mengambil alat dan bahan yang sudah di siapkan

Kegiatan Inti

KEGIATAN 1

- Anak membuat taman tanaman bunga

KEGIATAN 2

- Anak mengurutkan daun dari yang terbesar sampai yang terkecil

KEGIATAN 3

- Menyusun huruf menjadi kata "bunga mawar"

Recalling

Merapihkan alat bahan yang telah d gunakan
Diskusi tentang kegiatan yang sudah di lakukan
Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
Penguatan pengetahuan yang di dapat anak

Kegiatan Penutup

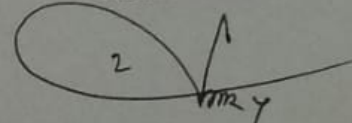
- Guru menanyakan tentang perasaan anak hari ini
- Berdiskusi kegiatan hari ini bermain apa yang paling di sukai
- Bercerita pendek yang berisi pesan - pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk besok
- Menyanyi "Ibu Guru kami mau pulang ,
Do'a, dan Salam.

D. PENILAIAN PEMBELAJARAN

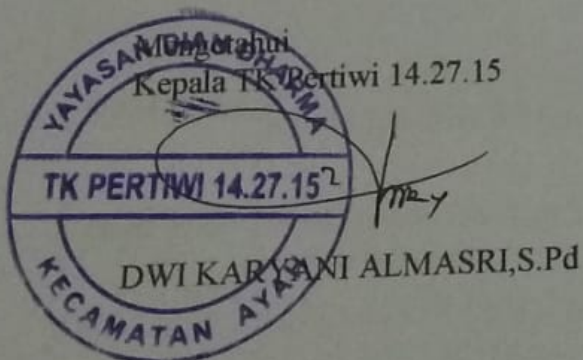
- Catatan Anekdote
- Ceklis Penilaian
- Hasil Karya

Mangunweni, 09 November 2021

Guru Kelas B1



DWI KARYANI ALMASRI, S.Pd



Format Penilaian

CATATAN ANEKDOT

Hari/Tanggal : Rabu, 10 November 2021
 Kelompok : B (5-6 Tahun)
 Guru : DWI KARYANI ALMASRI,S.Pd

NO	NAMA	WAKTU	TEMPAT	PERISTIWA	CAPAIAN PERKEMBANGAN
1	Firza				
2	Meisya				
3	Haikal				
4	Awy				
5	Nabil				

CEKLIS PENILAIAN

Hari/Tanggal : Rabu, 10 November 2021
 Kelompok : B (5-6 Tahun)
 Guru Kelompok : Dwi Karyani Almasri,S.Pd

KD	INDIKATOR	NAMA ANAK				
		Firza	Meisya	Haikal	Awy	Nabil
NAM 1.1.3.1-4.1	Mengenal Tanaman bunga ciptaan Tuhan , Merawat tanaman					
FM 3.3-4.3	Mengenal anggota tubuh untuk mengembangkan motorik kasar dan halus					
KOG 3.6-4.6	Mengenal benda-benda di sekitarnya (nama,warna,bentuk,ukuran,pola,sifat,suara,tekstur,fungsi dan ciri-ciri lainnya					
BHS 3.12-4.12	Mengenal keaksara awal melalui bermain Kartu Huruf					
SOSEM 2.8	Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian					
SENI 3.15-4.15	Menunjukkan karya seni yang di buatnya					

Keterangan : Kolom diisi dengan skala : BB, MB, BSH, BSB

- BB : Belum Berkembang
- MB : Mulai Berkembang
- BSH : Berkembang Sesuai Harapan
- BSB : Berkembang Sangat Baik

HASIL KARYA

Hari/Tanggal : Rabu, 10 November 2021
Kelompok : B (5-6 Tahun)
Nama Anak : Nabil

Guru Kelas B1 : Dwi Karyani Almasri

HASIL KARYA ATAU FOTO KEGIATAN ANAK	PENGAMATAN	CAPAIAN INDIKATOR