

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TAMAN KANAK-KANAK WINAYA BHAKTI
KECAMATAN CIRACAP KABUPATEN SUKABUMI

SEMESTER/BULAN/MINGGU : I/II/III

KELAS/USIA : KELOMPOK B/5-6 Thn

TEMA/SUB TEMA/SUB-SUB TEMA : BINATANG/BINATANG PELIHARAAN/AYAM

I. KOMPETENSI DASAR

NAM 1.1,FM 2.1,3.3-4.3,KOG 3.6-4.6,BHS 3.12-4.12,SOSEM 2.9,SN 3,15-4.15

II. INDIKATOR PENCAPAIAN PEMBELAJARAN

Mengenal ciptaan Tuhan,Berprilaku hidup sehat,Menyebutkan bagian-bagian tubuh,Mengenal keaksaraan,Memiliki prilaku peduli,Mampu membuat mainan sendiri

III. MATERI KEGIATAN

Ayam ciptaan Tuhan,Bermain Hayam jeung Careuh,Membuat sop ayam,Menyusun Puzzle,Bermain kata,Membuat Mainan” Ayam-ayaman”

IV. ALAT DAN BAHAN

Gambar ayam,mangkuk sayur,daging ayam,bawang daun,seledri,bawang goreng,kartu kata,pisau ,talenan,jantung pisang,guntingan kertas (puzzle)

V. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1.Kegiatan Motorik Kasar 07.30-8.00

Dilakukan dengan Permainan Hayam jeung Careuh

2.Kegiatan Pembukaan,jam 08.00-09.00

Kegiatan Pembukaan meliputi:Berdoa,Bernyanyi Kukuruyuk,Tanya Jawab Tentang Ayam,Membangun pengetahuan tentang materi yang dikembangkan,Menjelaskan cara bermain dan menyepakati aturan main

3.Kegiatan Inti,jam 09.00-10.00

Kegiatan Inti,memberi kesempatan anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik,yakni anak mengamati,menanya,mengumpulkan informasi,menalar dan mengkomunikasikan melalui kegiatan main berikut:

Kelompok 1	Keompok 2	Kelompok 3	Kelompok 4
Menyusun Puzzle	Lomba menyusun huruf	Membuat Mainan dari Jantung Pisang	Membuat sup ayam

4.Kegiatan Istirahat,jam 10.00-10.30

5.Kegiatan Penutup,jam 10.30-11.00,meliputi:

- Menanyakan perasaan selama hari ini
- Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai, dll.
- Menanyakan perasaan selama hari ini
- Memberikan tugas kepada anak untuk dilakukan di rumah yakni mengamati ayam yang ada disekitarnya, apa warnanya,bagian-bagian tubuhnya, dan jenisnya
- Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
- Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
- Berdoa setelah belajar.

VI. RENCANA PENILAIAN

Program pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator	Capaian Perkembangan			
			BB	MB	BSH	BSB
Nilai Agama dan Moral	1.1	Mengetahui ayam ciptaan Tuhan				
Fisik Motorik	2.1 3.3-4.3	Memilih makanan yang sehat dan bergizi Melakukan gerak tangan dan mata secara terkordinasi				
Kognitif	3.6-4.6	Mengenal benda-benda (bagian-bagian tubuh)				
Bahasa	3.12-.4.12	Mengenal keaksaraan awal				
Sosem	2.9	Senang menawarkan bantuan pada teman dan guru				
Seni	3.15-4.15	Membuat karya seni				

Sukabumi, 17 Februari 2021

Penyusun

ELIS HERMAWATI