

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan	: UPTD. SD NEGERI 17 LANGGAPAYUNG
Kelas / Semester	: III (Tiga) / II Genaap
Tema	: 7 (Perkembangan Teknologi)
Sub Tema	: Perkembangan Teknologi Sandang (Sub Tema 2)
Pembelajaran Ke	: I
Alokasi Waktu	: I Hari

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Dengan Mencermati Teks, siswa dapat menuliskan informasi tentang perkembangan teknologi produksi sandang dengan rinci.
2. Dengan Mengamati teks bacaan tentang sejarah komunikasi, siswa dapat mengidentifikasi kalimat utama tiap paragraph dari suatu bacaan dengan tepat.
3. Dengan mencermati gambar siswa dapat menceritakan kembali informasi mengenai perkembangan transportasi dengan memperhatikan lafal dan intonasi yang tepat.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Pendahuluan

1. Guru membuka pelajaran dengan berdoa bersama dan memberi kesempatan kepada siswa untuk berbagi pengalaman
2. Menyanyikan lagu Indonesia raya. Bersama Sama
3. Menyampaikan materi hari ini "Perkembangan teknologi sandang
4. Siswa mendapat kesempatan berbagi pengalaman bagaimana perkembangan teknologi yang di ketahui

Kegiatan Inti .

1. Siswa menyebutkan contoh – contoh teknologi Sandang
2. Siswa menceritakan kemudahan dari teknologi yang di gunakan
3. Siswa membaca teks perkembangan teknologi
4. Dari teks tersebut apakah kegunaan teknologi
5. Siswa bertanya jawab dengan guru perkembangan teknologi sandang
6. Guru menjelaskan perkembangan teknologi sandang dari waktu ke waktu.
7. Guru memberikan pengetahuan atas jawaban siswa – siswa lain

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Indikator Pengetahuan

1. Menyebutkan kebutuhan pokok manusia
2. Menceritakan perkembangan teknologi dari masa ke masa
3. Menuliskan manfaat dari sandang
4. Menggambar teknologi pembuatan sandang
5. Menceritakan betapa perlunya sandang dalam kehidupan manusia
6. Menunjukkan gambar perkembangan teknologi sandang dari waktu ke waktu

Indikator sikap

1. Keaktifan siswa dalam berdiskusi
2. Peran siswa dalam memecahkan masalah
3. Saling Memberikan Pendapat
4. Rela menerima pendapat orang lain

Bentuk Tes

1. Lisan dan tulisan

Sumber Belajar

2. Buku Siswa SD MI Kelas III

Metode Pembelajaran

Diskusi
Tanya Jawab

Di ketahui
Kepala Sekolah,
UPTD SDN 17 LANGGA PAYUNG



Aek Tinga, November 2021
Guru Kelas

PATOMAH HARAHAHAP, S. Pd
NIP. 19820214 200502 2 001

PERKEMBANGAN TEKNOLOGI SANDANG

Sandang Merupakan salah satu kebutuhan pokok manusia yang mesti di cukupi sama. Seperti pangan, perkembangan teknologi produksi sandang juga terus berlangsung dari waktu ke waktu. Produksi sandang misalnya pakaian coba bayangkan kalau manusia tidak menggunakan pakaian apakah manusia jaman dulu sudah menggunakan seperti yang kita kenakan sekarang.

Manusia akan kepanasan, kedinginan dan bisa terluka. Hal itu bisa membahayakan nyawa manusia terlebih lagi untuk yang tinggal di wilayah dengan cuaca ekstrim

Itulah alasan mengapa pakaian menjadi salah satu dari tiga kebutuhan primer manusia yang berupa sandang, pangan

Namun, di awal mula peradapan, manusia purba rupanya semula tidak mengenali pakaian, kemudian, lama kelamaan manusia, mulai menutupi dan melindungi tubuhnya dengan kulit dan bulu hewan hasil buruan manusia

Zaman terus berubah dan manusia mulai bias menenun untuk membuat pakaian. Teknologi membuat manusia bisa membuat pakaian sederhana dengan menggunakan alat penenun yang tentunya juga masih sederhana namun, menenun merupakan hanya bisa menghasilkan sedikit pakaian dan memakan waktu yang cukup lama.

Kemudian, saat dunia industri di mulai, perkembangan teknologi produksi sandang semakin maju dengan munculnya mesin jahit.

Walaupun masih manual dan membutuhkan tenaga manusia, mesin jahit bias merangkai kain lebih cepat dari menenun hingga sekarang perkembangan teknologi produksi sandang terus berlanjut

Saat ini pakaian yang kita kenakan kebanyakan berasal dari produksi pabrik yang telah menggunakan mesin modern di pabrik tekstil menghasilkan beragam pakaian dengan jumlah besar dalam waktu singkat

PERKEMBANGAN TEKNOLOGI DARI MASA KE MASA

1.



2.



3.



4.



PERKEMBANGAN TEKNOLOGI INDUSTRI PAKAIAN DARI ZAMAN DULU HINGGA SEKARANG



7.



8.



9.

