

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN
(RPP)**

Satuan Pendidikan : SMKN 1 Bangkinang Kota
Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar
Kelas / Semester : X / Genap
Kompetensi Dasar : 3.11. Menerapkan Instalasi Jaringan Komputer
4.11. Menginstalasi jaringan komputer
IPK : 3.11.1. Menjelaskan Dasar Jaringan Komputer
4.11.1. Melakukan instalasi jaringan komputer
Materi : Topologi Jaringan Komputer
Alokasi waktu : 1 x Pertemuan

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

Dengan menggunakan model pembelajaran Discovery Learning diharapkan peserta didik mampu mengidentifikasi topologi jaringan komputer secara benar, dengan mengembangkan kemampuan berfikir kritis, berkreasi, berkolaborasi, berkomunikasi (4C), serta memiliki sikap jujur, disiplin, kerjasama dan tanggung jawab.

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. Pendahuluan

- Mengkondisikan siswa untuk siap belajar dengan berdoa, salam dan absensi kehadiran
- Memberikan motivasi dan semangat belajar siswa
- Mengingat kembali pembelajaran sebelumnya
- Menyampaikan garis besar materi dan tujuan yang ingin dicapai

2. Kegiatan Inti

- Peserta didik diminta untuk mengamati gambar yang ada di papan tulis tentang macam macam topologi jaringan.
- Peserta didik diminta untuk mengajukan pertanyaan untuk mengali informasi apa saja yang di dapat dari gambar yang ditampilkan.
- Guru menjelaskan topologi jaringan dan penerapannya dalam dunia usaha dan industri.
- Guru memberikan tugas kepada peserta didik yang berhubungan dengan materi yang diberikan.
- Peserta didik mengerjakan tugas dan setelah itu dimintakan untuk mempresentasikan hasil tugas yang telah dikerjakan.
- Memberikan kesempatan bertanya kepada peserta didik kalau ada materi yang belum dipahami.
- Peserta didik dengan bimbingan guru menyimpulkan materi tentang topologi jaringan

3. Penutup

- Memberikan umpan balik terhadap proses dan hasil pembelajaran
- Memberikan kegiatan tindak lanjut dalam bentuk pemberian tugas
- Menyampaikan materi yang akan dipelajari pada pertemuan berikutnya
- Menutup pertemuan dengan doa dan salam.

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

1. Sikap : Pengamatan dan Observasi
2. Pengetahuan : Tes tertulis dan Tanya Jawab
3. Keterampilan : Unjuk kerja (penugasan)

Mengetahui
Kepala Sekolah

(.....)
NIP.

Bangkinang Kota, 27 April 2021
Guru Mata Pelajaran


Fajri M. Hanif, S.Pd, M.Kom
NIP. 19700530 199903 1 002

LAMPIRAN

A. PENILAIAN SIKAP

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas / Semester : X / Genap

| No | Nama | Jujur | Disiplin | Kerjasama | Tanggung jawab |
|-----|------|-------|----------|-----------|----------------|
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| dst | | | | | |

Skala penilaian 1: Kurang 2: Cukup 3: Baik 4: Sangat Baik

B. PENILAI PENGETAHUAN

Tes tertulis :

1. Apa yang dimaksud dengan topologi jaringan komputer
2. Jelaskan macam macam topologi jaringan komputer

C. PENILAIAN KETERAMPILAN

Unjuk Kerja ;

Tentukan gambar di bawah ini yang termasuk topologi jaringan Bus, Ring, Star, Mesh atau Tree serta keuntungan dan kerugiannya masing masing.

1. Gambar disamping adalah topologi Jaringan

Keuntungan topologi ini adalah :

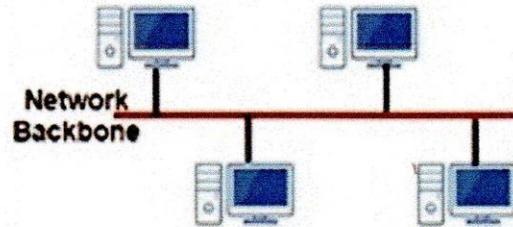
a.....

b.....

Kerugian topologi ini adalah :

a.....

b.....



2. Gambar disamping adalah Topologi Jaringan

Keuntungan topologi ini adalah :

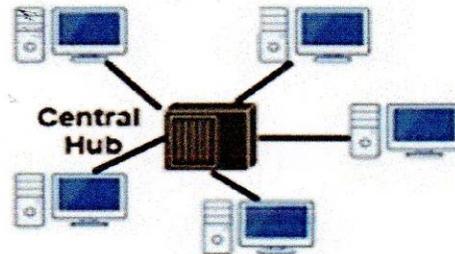
a.....

b.....

Kerugian topologi ini adalah :

a.....

b.....



3. Gambar disamping adalah Topologi Jaringan

Keuntungan topologi ini adalah :

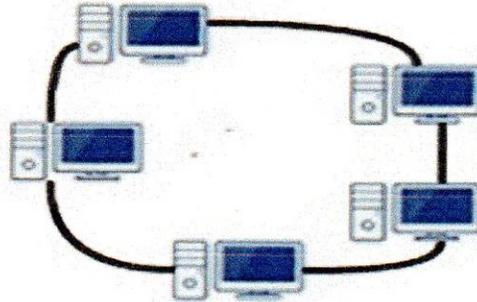
a.

b.

Kerugian topologi ini adalah :

a.

b.



4. Gambar disamping adalah Topologi Jaringan

Keuntungan topologi ini adalah :

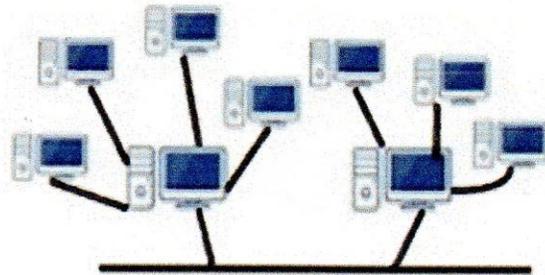
a.

b.

Kerugian topologi ini adalah :

a.

b.



5. Gambar disamping adalah Topologi Jaringan

Keuntungan topologi ini adalah :

a.

b.

Kerugian topologi ini adalah :

a.

b.

