

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN SEKOLAH PEMBANGUNAN JAYA

No. 07/SD.PJ/VI/Ganjil/2020 "Design School"

Kompetensi Dasar : Sekolah : SD Pembangunan Jaya

3.2 Mengenal software desain dengan menu standar Mata Pelajaran : TIK

4.2 Menyajikan hasil desain sederhana dengan mengintegrasikan menu teks dan gambar Kelas/ Semester : VI / Ganjil AlokasiWaktu : 45 menit

Pertemuan ke : 7

	T	Pertennuali ke : /		
Tujuan Dan Manfaat	Materi	Kegiatan Pembelajaran	Penilaian	
Tujuan	Mengenal aplikasi Desain Canva	➤ Pendahuluan (8 menit)	Pengetahuan:	
Disajikan slide dan video	Link materi		-Menyebutkan	
tutorial, Webtool, siswa		Guru memberi salam dan meminta salah satu peserta didik untuk	fungsi dan	
dapat menggunakan fungsi	https://www.niagahoster.co.id/blog/cara-	memimpin doa (sikap : religius)	kegunaan fitur	
menu pada aplikasi desain	menggunakan-canva/	Guru mengecek kehadiran peserta didik	Canva (teks,	
dengan benar	Apa itu Canva	Guru menyampaikan apersepsi	element, template,	
	Manfaat Canva	- Games tebak warna (berkaitan dengan elemen warna)	animate, upload)	
	Fitur Canva	(gaya belajar visual)	_	
Manfaat	(CK)	- Senam Otak		
Setelah mengetahui fungsi		(gaya belajar kinestetik)	Sikap:	
menu pada aplikasi desain,	Sumber Belajar :		Rubrik Observasi	
siswa dapat		Guru menyampaikan tujuan pembelajaran. (PCK)	(Terlampir)	
mempraktekkan	 a. Buku paket IPS dan tema 6D 	Guru menyampaikan di era globalisasi ini siswa harus mempu		
penggunaan menu aplikasi		menguasai perangkat digital untuk membuat karya kreatif berupa		
tersebut untuk membuat	b. Artikel	Slide presentasi menggunakan aplikasi desain Canva	Ketrampilan	
slide presentasi.	https://www.canva.com/id_id/mem		-Membuat slide	
	buat/presentasi/slide-presentasi/		presentasi dengan	
		> Kegiatan Inti (30 menit)	Canva.	
	c. Video youtube tentang pemanfaatn			
	aplikasi desain presentasi dari	Pendekatan pembelajaran : Saintifik		
	Canva.com	1 0		
		Metode:		
	d. https://www.youtube.com/watch?v	Tanya jawab (sikap percaya diri) (PK)		
	<u>=DnwOAxhmixM</u>			

e. Power point Globalisasi dari guru IPS kelas 6

(Tech)

Media:

Website (Canva.com)

Youtube

Microsoft Teams (Tech)

Alat:

Internet

Laptop / komputer (Tech)

Webcam (Tech)

Pen tablet (Tech)

Hanphone (Tech)

- Siswa diminta untuk bercerita pengalamannya terkait pemakaian aplikasi desain sehari- hari di computer atau android (CK)
- Guru memperlihatkan contoh-contoh desain yang sering ditemukan dalam kehidupan sehari-hari https://www.canva.com/create/ (TCK)
- Guru memutarkan video tentang penggunaan Canva untuk membuat desain slide presentasi (TCK)

https://www.youtube.com/watch?v=DnwOAxhmixM (TK)

- Guru melakukan tanya jawab (CK)
- 1. Anak-anak, dari tayangan video tadi apa saja yang kalian lihat? (umumnya akan menjawab Langkah-langkah menggunakan canva untuk membuat slide presentasi *online*)
- 2. Menurut kalian,apa manfaat dari menggunakan aplikasi desain dar Canva?
- 3. Apakah aplikasi Canva cukup mudah untuk digunakan?
- 4. Jika ya, mengapa (siswa menyampaikan alasannya?

Praktek dan tutorial terbimbing (Student's Center) (TPCK)

- Guru mencontohkan penggunaan fitur-fitur canva untuk membuat slide presentasi (TCK)
- Guru dan siswa membuat slide presentasi bertema Globalisasi
 - -Pengertian
 - -Bukti Globalisasi
 - -Dampak Globalisasi
 - -Sikap terhadap Globalisasi (PCK)

Kegiatan Penutup:

- 1. Guru membahas dan memberi apresiasi slide karya siswa
- 2. Guru mengingatkan siswa untuk mengirim hasil karya ke Quintal
- 3. Guru menyampaikan materi pertemuan berikutnya yaitu cara mendownload slide presentasi karya di Canva.com

DIGUNAKAN UNTUK:				
Kelas	Tanggal Pembelajaran	Catatan		
VI A		Problem: Ide Baru: Momen Spesial		
VI B		Problem: Ide Baru: Momen Spesial		
VI C		Problem: Ide Baru: Momen Spesial		
VI D		Problem: Ide Baru: Momen Spesial		

Tangerang Selatan, 13 Juli 2020

Mengetahui,

Kepala Sekolah Guru Mata Pelajaran TIK

Susanti, S.Pd. Nugraha Sigit, M.Pd.

Lampiran 1

Rubrik Penilaian Pengetahuan

Jumlah soal = 5 isian singkat

Skor maksimal per soal = 20

Perolehan Nilai = Jumlah soal (5) x 20

Nilai Maksimal = 100

Menyebutkan fungsi dan kegunaan fitur Canva

(teks, element, template, animate, upload)

Lampiran 2

Rubrik Observasi Siswa

Kelas :

Tanggal Penilaian :

N o	Nama Siswa	Disiplin	Tangung Jawab	Santun
1				
2				
3				
4				
5				
7				

Kolom aspek yang dinilai sesuai kriteria berikut :

4 = Sangat Baik

3 = Baik

2 = Cukup

1 = Perlu Bimbingan

Disiplin : Masuk Teams tepat waktu

Tanggung jawab : Mengerjakan tugas dengan baik

Santun : Menyalakan kamera dan menggunakan chat dengan

bijak

Lampiran 3

Rubrik penilaian ketrampilan

Kelas :

Tanggal penilaian :

No	Nama Siswa	Komposisi (40)	Kreatifitas dan inovasi(30)	Kesesuaian materi dengan tema (30)
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				