



KELOMPOK BERMAIN BIRRUL WALIDAIN

Alamat : Jl. Gatot Subroto Rt 1 / Rw 18 Ringinanom, Sragen Kulon, Sragen
Tel : 02718851296

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH) KURIKULUM 2013 TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Model Pembelajaran	: Kelompok dengan Sudut Pengaman
Semester / bulan/Minggu ke	: I/ November /18
Hari / Tanggal	: Senin / 8 November 2021
Kelompok / Usia	: KB/3 – 4 Tahun
Tema / Sub Tema/Topik	: Binatang ternak/Ayam/Aku Sayang Binatang
Kompetensi Dasar	: 1.1, 1.2, 2.1, 2.2, 2.6, 2.8, 2.14, 3.1-4.1, 3.2-4.2, 3.3-4.3, 3.6-4.6, 3.10-4.10, 3.11-4.11

Materi Kegiatan:

1. Ayam ciptaan Tuhan
2. Bersyukur atas nikmat Tuhan yang berupa binatang
3. Manfaat binatang peliharaan untuk kehidupan
4. Perilaku baik (sayang binatang)
5. Sikap mandiri dalam menyelesaikan tugas
6. Melompat balok

Materi yang masuk dalam SOP untuk pembiasaan

1. Bersyukur atas ciptaan Tuhan
2. Mengucapkan salam dalam SOP penyambutan dan perpulangan
3. Doa sebelum dan sesudah belajar masuk ke dalam SOP pembukaan
4. Mencuci tangan sebelum dan sesudah makan

Alat dan Bahan

1. Gambar ayam
2. Potongan kertas lipat berbentuk lingkaran dan segitiga
3. Lem
4. Stik

A. Pembukaan

1. Berdo'a sebelum bermain dan belajar.
2. Bernyanyi " Ayam bertemu bebek "
3. Mengenalkan aturan bermain.
4. Berdiskusi dan tanya jawab tentang ayam

B. Inti

1. Guru mengajak anak mengamati alat dan bahan yang disediakan
 2. Anak melakukan kegiatan sesuai yang diminati:
 - a) Meja Kelompok 1: menempel kata "AYAM "
 - b) Meja Kelompok 2: membuat wayang ayam
 - c) Meja Kelompok 3: menghubungkan gambar ayam dengan jumlah bilangannya 1-3
- Kegiatan Pengaman:
Bermain puzzle binatang
3. Anak menunjukkan/menceritakan hasil karyanya kepada guru setelah menyelesaikannya
 4. Guru menanyakan konsep yang ditemukan anak di kegiatan bermainnya.

C. Penutup

1. Menanyakan perasaan selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini
3. Menanyakan kembali materi yang disampaikan hari ini
4. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
5. Menginformasikan kegiatan untuk esok hari
6. Berdo'a setelah bermain dan belajar

D. Rencana Penilaian

1. Indikator Penilaian:

Program Pengembangan	KD	TUJUAN PEMBELAJARAN
Nilai Agama dan Moral	1.1	Anak mengetahui binatang ciptaan Tuhan
	1.2	Anak mampu mengenal kalimat thoyibah sebagai rasa syukur pada Allah SWT
	2.14	Anak terbiasa mengucap dan menjawab salam
	3.1-4.1	Anak terbiasa berdo'a sebelum dan sesudah melakukan kegiatan
	3.2-4.2	Anak dapat berjabat tangan ketika berbuat salah
Fisik Motorik	2.1	Anak terbiasa mencuci tangan sebelum dan sesudah makan
	3.3-4.3	Anak dapat mengenal anggota tubuh, fungsi dan gerakannya untuk mrngembangkan motorik kasar dan motorik halus
Kognitif	2.2	Anak memiliki sikap ingin tahu terhadap sesuatu yang baru
	3.6-4.6	Anak mampu membilang benda dan gambar, mencocokkan lambang bilangan dengan jumlah bilangan 1-3
Bahasa	3.10-4.10	Anak mengetahui kosa kata yang berhubungan dengan ayam
	3.11-4.11	Anak dapat menceritakan kegiatan yang sudah dilakukan
Sosem	2.6	Anak terbiasa mengikuti aturan
	2.8	Anak terbiasa mandiri dalam menyelesaikan tugas
Seni	2.4	Anak mampu menyanyikan lagu "Ayam bertemu Bebek" dengan baik
	3.15-4.15	Anak dapat membuat "wayang ayam"

2. Teknik penilaian yang akan digunakan:

- a. Catatan hasil karya
- b. Observasi
- c. Catatan Anekdote

Sragen, 8 November 2021

Mengetahui
Kepala KB Birrul Walidain

Guru Kelompok

Nining Sujiani, S.Pd.I

Nining Sujiani, S.Pd.I

