

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

Satuan Pendidikan : TK Pertiwi Keden Pedan
Kelas / Semester : Kelompok A/II
Tema : Negaraku
Sub Tema : Lurik Jawa
Pembelajaran ke : Minggu 15 hari ke 5
Alokasi waktu : 10 menit
KD : 1.2– 2 .4 – 2 .14 – 3. 7 – 4 .7 – 3 .10 – 4 .10 – 3 .15 – 4 .15

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

- Menghargai hasil karya orang lain
- Mengenalkan baju adat jawa lurik
- Mentaaati tata tertib yang ada
- Toleransi
- Mendengarkan orang tua bicara
- Budaya sekitar lingkungan anak
- Tertarik pada karya seni

B. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan main : Area
Alat dan bahan : - Pensil, lembar kerja,
- Pola gambar baju, lem, kain lurik perca
Karakter : Kreatif

Proses kegiatan

a. Pembukaan:

1. Berdoa, Salam, absensi
2. Sanjak Klambi Lurik

Klambi Lurik
Kanca-kanca tontonen klambiku iki
Apik tenan to, nanging aja pada iri
Iki lho warisane simbah
Yen wes reget dang di kumbah
Kabeh seneng gunaaake
Klambi lurik kuwi jenenge
Garis-garis ciri khase
Tindak Pedan yen arep ngersake
Ayo kanca pada elinga
Nguri-uri tinggalane wong tua
Aja pada dilalekna
Kuwi klebu budaya bangsa

3. Berdiskusi tentang baju adat jawa baju lurik
4. Praktik memakai baju lurik
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan bermain

b. Inti

Mengamati : baju lurik
Menanya : tanya jawab baju lurik
Mengumpulkan info : anak mengumpulkan info dari hal yang sudah didiskusikan dengan informasi yang disampaikan guru
Menalar : anak menggabungkan pengetahuan hasil pengamatan dengan informasi
Mengkomunikasikan : anak menyampaikan pendapat yang diketahuinya

- Menulis baju lurik di bawah gambar baju lurik
- Menuliskan angka 1-10 di gambar anak yang memakai baju lurik
- Kolase macam-macam bentuk pakaian dari kain lurik
- Mengelompokkan anak yang memakai baju lurik dengan memberi tanda (V)

c. Recalling

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

d. Penutup

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Berdo'a, Salam, pulang

C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

- Hasil Karya
- Ceklis
- Catatan anekdot