

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN



TK MUSLIMAT NU 254 NURUL ISHLAH

JL. DR. WAHIDIN SUDIRO HUSODO NO. 324 GRESIK

GRESIK 2021

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH)
TK MUSLIMAT NU 254 NURUL ISHLAH
Tahun Pelajaran 2021-2022

Semester/Bulan/Minggu ke	: 1/November/16
Hari/Tanggal	: Selasa / 23 November 2021
Kelompok/Usia	: B / 5-6 th
Tema/Sub Tema/Sub – sub tema	: Binatang / Binatang Peliharaan /Ikan
Model Pembelajaran	: Sentra /Sentra Bahan Alam
Metode Pembelajaran	: Bercakap – cakap, Tanya Jawab, Hasil Karya
Pilar Karakter	: Percaya Diri, Kreatif dan Pantang Menyerah

TUJUAN PEMBELAJARAN :

1. Anak mampu menunjukkan sikap peduli dengan baik melalui kegiatan memelihara dan memberi makan ikan
2. Anak mampu menganalisa warna dengan tepat melalui kegiatan mengelompokkan ikan sesuai warna
3. Anak mampu mengenal huruf dalam kata ikan dengan tepat melalui kegiatan menulis dengan media batu aquarium
4. Anak mampu mengkombinasikan warna kulit bawang dengan kreatif melalui kegiatan kolase sisik ikan dengan menggunakan kulit bawang

MATERI PEMBELAJARAN / BAHAN AJAR

1. Binatang Ikan Ciptaan Allah
2. Mengenal gerakan ikan berenang
3. Mengenal konsep warna pada ikan
4. Mengenal keaksaraan awal
5. Kolase Gambar Ikan menggunakan kulit bawang

ALAT DAN BAHAN :

1. Memberi makan ikan
 - a. Ikan hias
 - b. Pakan ikan
2. Mengelompokkan Ikan Berdasarkan Warna
 - a. Ikan Hias
 - b. Gelas Plastik
 - c. Saringan Kecil
3. Menulis kata IKAN dengan batu aquarium
 - a. Batu Aquarium
 - b. Nampan
4. Kolase Gambar Ikan Menggunakan Kulit Bawang
 - a. Gambar Ikan
 - b. Lem Kertas
 - c. Kulit Bawang

LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN

1. KEGIATAN PEMBUKAAN (30 menit)

1. Guru menyiapkan bahan dan alat yang akan digunakan
2. Guru menyediakan beragam kegiatan yang dilakukan
3. Circle Time (Salam dan Do'a)
4. Gerak dan lagu Ikan
5. Berdiskusi tentang Ikan

2. KEGIATAN INTI (60 menit)

Pijakan Sebelum Main

1. Anak duduk pada lingkaran, guru mengenalkan semua tempat, bahan dan alat bermain yang digunakan pada sentra bahan alam.
2. Anak dipandu guru tentang aturan bermain di sentra bahan alam
3. Ragam Densitas di Sentra Bahan Alam :
 - a. Densitas 1: Memberi makan ikan
 - b. Densitas 2: Mengelompokkan ikan berdasarkan warna
 - c. Densitas 3: Menulis kata ikan dengan batu aquarium
 - d. Densitas 4: Kolase gambar ikan dengan kulit bawang

Pijakan Saat Bermain

1. Anak memilih sendiri densitas yang diinginkan.
2. Anak mengerjakan tugas sendiri sampai selesai
3. Anak melaporkan pada guru bila telah selesai, dan memilih permainan yang lainnya.
4. Guru mengamati dan memastikan semua anak melakukan kegiatan bermain.
5. Guru memberi contoh cara bermain pada anak yang belum bisa menggunakan alat / bahan.
6. Guru mencatat yang dilakukan anak.
7. Memotivasi anak untuk mengerjakan kegiatan hingga tuntas.
8. Mengingatkan bila waktu akan berakhir.

Pijakan Setelah Main

1. Menanyakan kegiatan yang telah dilakukan / dimainkan anak hari ini.
2. Menanyakan keutuhan alat tulis, milik pribadi anak.
3. Memperkuat konsep warna
4. Menjawab dengan tepat tentang konsep binatang peliharaan ikan
5. Guru melakukan Observasi, Evaluasi dan Memberi Motivasi

3. ISTIRAHAT (30 menit)

- Cuci tangan, berdoa sebelum dan sesudah makan
- Bermain di dalam dan luar kelas

4. PENUTUP (30 menit)

1. Recalling
2. Menanyakan kepada anak bagaimana perasaan hari ini
3. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan hari ini, mainan apa yang paling disukai
4. Memberikan pesan dan moral
5. Menginformasikan Sentra untuk besok
6. Berdoa sesudah belajar

5. RENCANA PENILAIAN

1. Tehnik Penilaian :

- a. Anekdote
- b. Checklist
- c. Hasil karya

2. Indikator Penilaian :

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator	Keterangan
Nilai Agama dan Moral	1.1	Mempercayai adanya tuhan melalui ciptaannya : memberi makan ikan	Sikap Spiritual
Sosial Emosional	2.9	Memiliki perilaku yang mencerminkan sikap peduli dan mau membantu jika diminta bantuan	Sikap Sosial
Fisik Motorik	3.3 – 4.3	Mengenal anggota tubuh, fungsi, dan gerakannya untuk mengembangkan motorik kasar dan motorik halus	Ketrampilan
Kognitif	3.5 – 4.5	Mengetahui cara memecahkan masalah sehari – hari dan berperilaku kreatif : mengelompokkan warna berdasarkan ikan.	Pengetahuan
Bahasa	3.11 – 4.11	Mengenal keaksaraan awal melalui bermain menulis kata ikan dengan batu aquarium	Pengetahuan
Seni	3.15 – 4.15	Mengenal dan menghasilkan berbagai karya dan aktifitas seni : membuat kolase gambar ikan dengan kulit bawang	Kreatifitas

Mengetahui :

Kepala TK Muslimat NU 254 Nurul Ishlah

ARDHIANA YOGHISAVITRIE, M.Pd



Gresik, 23 November 2021

Guru Sentra Bahan Alam

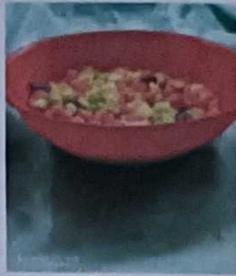
ARDHIANA YOGHISAVITRIE, M.Pd

Alat dan Bahan

Batu Akuarium



Gelas Plastik



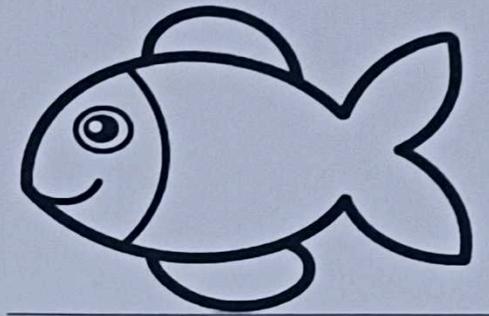
Saringan Kecil



Lem



Gambar Ikan



Nampan Plastik



Kulit Bawang



Ikan

