

**RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
CALON GURU PENGGERAK ANGKATAN 5
TK NEGERI 1 PAGAR DEWA**

Semester /Minggu/Hari ke : II/1/2
Hari /Tanggal : Selasa 4 Januari 2022
Kelompok Usia : B
Tema /Subtema : Binatang/ Hidup di Air (Ikan)
Topik Simulasi Mengajar :Mengenal Keaksaraan Awal Melalui Bermain
Deskriptif :Mengenalkan Huruf dan Angka Kepada Anak Melalui Kegiatan Bermain

Kegiatan Main : Kelompok dengan kegiatan pengaman

Alat dan Bahan : - Gambar ikan

- pensil
- kertas lipat
- krayon

A. PEMBUKAAN

1. Penerapan SOP Pembukaan
2. Berdiskusi tentang jenis ikan
3. Bercerita tentang ciri-ciri ikan
4. Permainan menjaring ikan
5. Mengenalkan kegiatan aturan yang digunakan bermain

B. INTI

1. Bermian menyusun huruf 'ikan'
2. Menghitung jumlah 'ikan'
3. Membuat gambar ikan
4. Mewarnai gambar ikan

C. RECALLING

1. Merapihkan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah di mainkannya hari ini,mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek berisikan pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP Penutupan

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - Dapat menyanyangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - Menggunakan kata sopan saat bertanya
2. Pengetahuan dan Keterampilan
 - Dapat menyebutkan jenis-jenis ikan
 - Dapat mengetahui kata ikan berasal dari huruf apa saja
 - Dapat menyusun kata ikan

- Dapat menghitung jumlah ikan
- Dapat menggambar ikan serta mewarnainya
- Dapat sportif dalam permainan

Mengetahui,
Kepala TK N 1 Pagar Dewa

Peserta CPG angkatan 5

SRI SUSILAWATI

REFY DWI SUSANTI RIZDA,S.Pd.I