

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK PERTIWI GEGERKUNCI
TAHUN PELAJARAN 2021/2022

Semester/Bulan/Minggu	: 1 / ... / ...
Hari	: ...
Tema/Sub tema	: DIRI SENDIRI/ Hobiku/ Binatang Peliharaan (Kucing)
KD	: 1.1, 2.1, 2.8, 3.1-4.1, 3.2-4.2, 3.3-4.3, 3.8-4.8, 3.11-4.11, 3.12-4.12, 3.15-4.15
Waktu	: 08.00 – 10.30 WIB (150 Menit)

Tujuan :

- Anak terbiasa menyebut nama Tuhan sebagai pencipta.
- Anak dapat berdo'a sebelum dan sesudah kegiatan.
- Anak dapat membaca do'a kedua orang tua.
- Anak dapat mengenal macam-macam binatang peliharaan
- Anak dapat menyebutkan nama gambar dan ciri-cirinya
- Anak dapat menghubungkan gambar kucing sesuai dengan lambang bilangan sesuai perintah dengan benar.
- Anak dapat mengenal konsep penjumlahan
- Anak dapat merangkak melewati halang rintang
- Anak dapat meniru menulis kata “ kucing saya bernama(sesuai keinginan)”
- Anak dapat menempelkan kapas pada gambar kucing dengan rapi
- Anak dapat menunjukkan sikap mandiri.
- Anak dapat menyanyikan lagu “si Belang ”.
- Anak terbiasa mencuci tangan, memakai masker dan menjaga jarak di masa pandemi covid-19.

Materi Kegiatan

- Sikap syukur
- Sikap taat terhadap aturan
- Doa-doa sederhana
- Keterampilan motorik kasar
- Macam- macam binatang peliharaan dan ciri- ciri kucing
- Konsep penjumlahan
- Kemampuan bahasa reseptif dan ekspresif
- Lagu” si Belang”.
- Seni gambar
- Sikap mandiri.
- Perilaku hidup sehat.

Alat bahan :

- Lembar kerja siswa, buku tulis, pensil, penghapus, kapas, lem.

Sumber Belajar :

- Buku, internet, dan lingkungan

Proses belajar :

- Penyambutan.
- Membaca do'a-do'a sederhana dan surat-surat pendek Alqur'an.
- Berbaris sebelum masuk kelas.

A. Pembukaan (±30 menit)

- Berdoa sebelum belajar
- Menanyakan kabar dan presensi
- Melakukan tepuk "si Belang"
- Tanya jawab tentang macam- macam binatang dan ciri- ciri kucing
- Menyanyikan lagu "si Belang"
- PL. Merangkak melewati halang rintang

B. Inti (±60 menit)

- Area Kognitif : Menghubungkan gambar- gambar kucing sesuai dengan perintah
- Area Bahasa : Meniru menulis kata" kucing saya bernama"
- Area Seni : Menempelkan kapas pada gambar kucing
- **Recalling** :
 - Merapikan alat-alat yang telah digunakan
 - Memberi kesempatan kepada setiap anak untuk menceritakan kegiatan apa saja yang dilakukannya dan pengalamannya selama melakukan kegiatan
 - Menguatkan tentang binatang peliharaan dan ciri- ciri kucing

C. Istirahat (±30 menit)

- Mencuci tangan.
- Berdoa sebelum makan, makan bekal, berdo'a sesudah makan.
- Bermain bebas.

D. Penutup (±30 menit)

- Melakukan tepuk " Anak Hebat "
- Berdiskusi kegiatan hari ini.
- Menyampaikan kegiatan esok hari
- Pesan-pesan dari guru.
- Berdo'a sesudah kegiatan, mengucapkan salam, pulang

E. Instrumen Penilaian

- Catatan anekdot
- Ceck list
- Hasil karya

PENILAIAN CECK LIST HARIAN

Hari :

Tema / Sub Tema
/ Fokus :

Kelompok : B3

No	Nama	NAM				BHS				FMK				KOG				SENI				SOSEM			
		BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB	BB	MB	BSH	BSB
		1	ABDULLAH																						
2	AHMAD ADE																								
3	ALIN IDZA																								

CATATAN ANEKDOT

HARI / TANGGAL	NAMA	TEMPAT	WAKTU	PERISTIWA	CAPAIAN PERKEMBANGAN

PENILAIAN HASIL KARYA SISWA

HARI/ TANGGAL	HASIL KARYA ANAK	HASIL PENGAMATAN	CAPAIAN PERKEMBANGAN

Songgom,

Mengetahui,
Kepala Tk Pertiwi gegerkunci

Guru Kelas B3



MUTMAINAH, S.Pd

SITI ALIYAH M, S.Pd.