

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH)

TK ISLAM BAKTI II NGESREP

Satuan Pendidikan	: TK Islan Bakti II Ngesrep
Semester/Minggu	: I/8
Kelompok	: B
Tema/Sub Tema	: Binatang/Hidup di Darat/Ayam
Alokasi Waktu kegiatan	: 30 menit
Hari,Tanggal	: Senin ,12 Oktober 2020
Kegiatan Bermain	: - Aku bisa membuat telur goreng mata sapi

A. Tujuan Pembelajaran

1. Menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan 1.2 (NAM)
2. Mengenal macam macam binatang yang hidup didarat dan halal untuk dimakan 3.8-4.8 (Konitif)
3. Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian 2.8 (Sosem)
4. Mengenal keaksaraan awal dalam bentuk hasil karya 3.12-4.12 (Bahasa)
5. Dapat menirukan jalannya ayam 3.3-4.3 (Fisik-Motorik)
6. Mampu membuat hasil karya seni 3.15-4.15 (Seni)

B. Bahan Ajar

Urutan Menggoreng telur ayam mata sapi

1. Menyiapkan alat penggorengan
2. Menyalakan kompor
3. Menuangkan minyak untuk menggoreng
4. Taburi dengan garam sedikit
5. Taruh dipiring telur yang sudah digoreng

C. Media

1. Video Urutan Perkembangbiakan ayam link <https://youtu.be/TQHfSa5g1N0>
2. Gambar ayam dan bentuk telur ayam (buku panduan guru)
3. Lembar kegiatan
4. Video WA grup
5. Foto/ Kamera HP

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH) TK ISLAM BAKTI II NGESREP

D. Langkah-langkah Pembelajaran

NO	Kegiatan	Uraian Kegiatan	Waktu	Platform
1.	Pembukaan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Guru memberitahukan kegiatan hari ini melalui WA-Grup Wali murid 2. Guru mengirimkan Link Absensi (G-form) untuk hari ini melalui WA-Grup wali murid 3. Guru Mengirimkan Video untuk anak –anak didampingi Orang Tua 4. Isi Video <ul style="list-style-type: none"> - Guru Menyapa anak-anak - Guru mengajak anak berdoa sebelum dan selesai belajar - Guru memberi tahuakan tema hari ini adalah binatang Sub tema yang hidup didarat berkaki dua,dan halal untuk dimakan dan kegiatan bermain adalah memberi makan ayam,membuat telur goreng mata sapi. - Guru memberitahukan kegiatan kegiatan yang akan dilakukan anak dari rumah untuk hari ini yaitu belajar tentang ayam - Tugas hari itu dikirimkan lewat Video 	15 menit	Whatsapp Group
2.	INTI	1.Saintifik <ul style="list-style-type: none"> - Anak mengamati lewat video proses perkembangbiakan ayam - Anak menanya kepada orang tua apa yang ingin diketahui tentang binatang ayam - Anak mengumpulkan Informasi Dengan Mengamati ciri-ciri dari ayam - Anak menalar ciri-ciri dari ayam - Anak dapat mengkomunikasikan dengan menceritakan ciri-ciri pada ayam.didokumentasikan lewat Video 	30 menit	Video Guru LKPD

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH)
TK ISLAM BAKTI II NGESREP

		<p>2. Pendekatan STEAM</p> <ul style="list-style-type: none"> - Proses memasak/Menggoreng telur mata sapi <p>STEAM:</p> <p>1.Science = Cara memasak telur ayam mentah menjadi telur ayam matang</p> <p>2.Teknologi = Yaitu prosesnya dengan cara dipanaskan dengan menggunakan minyak goreng (Teknologi yang digunakan adalah Kompor)</p> <p>3.Engineering = Proses telur mentah menjadi matang karena panasnya minyak yang berasal dari kompor</p> <p>4. Art = Penyajian dipiring dikasih taburan bawang goreng/saus tomat</p> <p>5.Matematik= menghitung jumlah telur yang dimasak</p> <p>Seni : Membuat kolase gambar ayam dari pakan milet</p>		
3.	Penutup	<ul style="list-style-type: none"> - Guru memberi Reward pada video kegiatan anak yang dikirimkan orang tua melalui WA-Grup dengan memberi emoji Bintang. - Guru mengirimkan Ucapan terimakasih melalui chat di Grup WA,kepada orang tua wali murid karena telah membimbing anak belajar dirumah. 	15 Menit	Whatsapp Group

Ngesrep, Senin, 12 Oktober 2020

Kepala Sekolah

Guru Kelas

Ana wulandari,S.Pd

Enggar Astuti Ningrum,S.Pd

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH)

TK ISLAM BAKTI II NGESREP

Satuan Pendidikan	: TK Islan Bakti II Ngesrep
Semester/Minggu	: I/8
Kelompok	: B
Tema/Sub Tema	: Binatang/Hidup di Darat/Puyuh
Alokasi Waktu kegiatan	: 60 menit
Hari,Tanggal	: Selasa, 13 Oktober 2020
Kegiatan Bermain	: - Membuat Sate Telur Puyuh

A. Tujuan Pembelajaran

1. Menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan 1.2 (NAM)
2. Membilang Jumlah telur puyuh/ Sate telur puyuh 3.6-4.6 (kog)
3. Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian 2.8(sosem)
4. Mengenal keaksaraan awal dalam bentuk hasil karya 3.12-4.12 (Bahasa)
5. Dapat mengupas kulit puyuh 3.3-4.3(fisik motorik)
6. Mampu membuat hasil karya seni 3.15-4.15 (Seni)

B. Bahan Ajar

Urutan Membuat telur rebus burung puyuh

1. Menyiapkan alat untuk merebus Panci
2. Menyalakan kompor
3. Masukkan telur puyuh kedalam panci yg di isi air
4. Siapkan Tusuk Sate
5. Taruh dipiring telur yang sudah dibuat atau buat sate telur

C. Media

1. Video Urutan perkembang biakan burung puyuh Video kamera
2. Gambar burung puyuh dan telurnya
3. Lembar kegiatan
4. Video WA grup
5. Foto/ Kamera HP

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH) TK ISLAM BAKTI II NGESREP

D. Langkah-langkah Pembelajaran

NO	Kegiatan	Uraian Kegiatan	Waktu	Platform
1.	Pembukaan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Guru memberitahukan kegiatan hari ini melalui WA-Grup Wali murid 2. .Guru mengirimkan Link Absensi (G-form) untuk hari ini melalui WA-Grup wali murid 3. Guru Mengirimkan Video untuk anak –anak didampingi Orang Tua 4. Isi Video: <ul style="list-style-type: none"> - Guru Menyapa anak-anak - Guru mengajak anak berdoa sebelum dan selesai belajar - Guru memberitahuakan tema hari ini adalah binatang Sub tema binatang puyuh yang hidup didarat berkaki dua,dan halal untuk dimakan dan kegiatan bermain adalah membuat sate telur puyuh - Guru memberitahukan kegiatan kegiatan yang akan dilakukan anak dari rumah untuk hari ini yaitu belajar tentang burung puyuh - Tugas hari itu dikirimkan lewat Video 	15 menit	Whatsapp Group
2.	INTI	<p>Saintifik</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Anak mengamati Bentuk telur puyuh yang bercorak 2. Anak menanyakan kepada orang tua apa yang ingin diketahui tentang burung puyuh 3. Anak mengumpulkan Informasi tentang burung puyuh 4. Anak menalar tentang ciri-ciri burung puyuh 5. Anak mengkomunikasikan tentang ciri-ciri bururng puyuh 	30 menit	Video Guru

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH)
TK ISLAM BAKTI II NGESREP

		<p>Pendekatan STEAM</p> <ul style="list-style-type: none"> • Proses merebus telur Puyuh <p>STEAM</p> <p>1. Science = Cara merebus telur puyuh mentah menjadi telur puyuh matang</p> <p>2. Teknologi = Alat yang digunakan untuk merebus adalah kompor</p> <p>3. Engineering = Proses perebusan telur puyuh dari mentah menjadi matang karena panas nya berasal dari kompor</p> <p>4. Art = Penyajian dipiring setelah ditusuk pakai tusuk sate menjadi sate telur puyuh</p> <p>5. Matematik= menghitung jumlah telur puyuh yang sudah ditusuk dalam satu tusuk sate ada berapa telur.</p> <p>Seni :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Membuat kolase dari kulit puyuh 		
3.	Penutup	<ul style="list-style-type: none"> - Guru memberi Reward pada video kegiatan anak yang dikirimkan orang tua melalui WA-Grup dengan memberi emoji Bintang. - Guru mengirimkan Ucapan terimakasih melalui chat di Grup WA, kepada orang tua wali murid karena telah membimbing anak belajar dirumah. 	15 Menit	Whatsapp Group

Ngesrep, Selasa, 13 Oktober 2020

Kepala Sekolah

Guru Kelas

Ana wulandari,S.Pd

Enggar Astuti Ningrum,S.Pd

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH)

TK ISLAM BAKTI II NGESREP

Satuan Pendidikan	: TK Islan Bakti II Ngesrep
Semester/Minggu	: I/8
Kelompok	: B
Tema/Sub Tema	: Binatang/Hidup di darat/Bebek
Alokasi Waktu kegiatan	: 30 menit
Hari,Tanggal	: Rabu, 14 Oktober 2020
Kegiatan Bermain	: - Membuat telur asin dari telur bebek

B. Tujuan Pembelajaran

1. Menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan 1.2 (NAM)
2. Mengenal macam macam binatang yang hidup didarat berkaki dua 3.6-4.6 (Kog)
3. Memiliki perilaku yang mencerminkan kemandirian 2.8 (Sosem)
4. Mengenal keaksaraan awal dalam bentuk hasil karya 3.12-4.12 (Bahasa)
5. Dapat meniru gerakan jalannya Bebek 3.3-3.4 (Fisik-Motorik)
6. Mampu membuat hasil karya seni 3.15-4.15 (Seni)

B. Bahan Ajar

Urutan Membuat telur Asin

1. Menyiapkan alat untuk membuat telur asin
2. Menyiapkan Abu gosok dan batu bata
3. Menyiapkan Garam,air
4. Mencampur air,Abu gosok batu bata dan garam
5. Masukkan telur bebek kedalam tanah untuk dipendam
6. Telur dibersihkan kemudian direbus

E. Media

- 1.Video lagu bebek lucu berenang,link youtube <https://youtu.be/O9sCByrSCzU>
2. Video Cara membuat Telur asin youtube
3. Buku Panduan guru
4. Lembar kegiatan Peserta Didik
5. Video WA grup
6. Foto/ Kamera HP

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH) TK ISLAM BAKTI II NGESREP

F. Langkah-langkah Pembelajaran

NO	Kegiatan	Uraian Kegiatan	Waktu	Platform
1.	Pembukaan	<ol style="list-style-type: none"> 1. Guru memberitahukan kegiatan hari ini melalui WA-Grup Wali murid 2. .Guru mengirimkan Link Absensi (G-form) untuk hari ini melalui WA-Grup wali murid 3. Guru Mengirimkan Video untuk anak –anak didampingi Orang Tua 4. Isi Video: <ul style="list-style-type: none"> - Guru Menyapa anak-anak - Guru mengajak anak berdoa sebelum dan selesai belajar - Guru memberitahuakan tema hari ini adalah binatang Sub tema binatang Bebek yang hidup didarat berkaki dua,dan halal untuk dimakan dan kegiatan bermain adalah membuat telur Asin - Guru memberitahukan kegiatan kegiatan yang akan dilakukan anak dari rumah untuk hari ini yaitu belajar tentang Bebek - Tugas hari itu dikirimkan lewat Video 	15 menit	Whatsapp Group
2.	INTI	<p>Saintifik</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Anak mengamati bentuk binatang bebek 2. Anak menanyakan kepada orang tua apa yang ingin diketahui tentang Binatang Bebek 3. Anak mengumpulkan Informasi tentang bebek dengan melihat Video 4. Anak menalar tentang ciri-ciri binatang bebek 5. Anak mengkomunikasikan tentang ciri-ciri binatang bebek 	30 menit	Video Group

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPPH) TK ISLAM BAKTI II NGESREP

		<p>Pendekatan STEAM</p> <ul style="list-style-type: none"> • Proses membuat telur asin <p>STEAM</p> <p>1. Science = Cara membuat telur asin mentah menjadi telur asin matang (proses membuat dipendam ditanah diberi garam).</p> <p>2. Teknologi = yaitu menggunakan teknologi bahan alam yaitu tanah dan batu bata, kompor</p> <p>3. Engineering = telur mentah menjadi telur yang rasanya asin dengan cara dipendam ditanah</p> <p>4. Art = Penyajian dipiring</p> <p>5. Matematik = menghitung berapa lama telur asin matang</p> <p>SENI:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mewarnai Gambar bebek 		
3.	Penutup	<ul style="list-style-type: none"> - Guru memberi Reward pada video kegiatan anak yang dikirimkan orang tua melalui WA-Grup dengan memberi emoji Bintang. - Guru mengirimkan Ucapan terimakasih melalui chat di Grup WA, kepada orang tua wali murid karena telah membimbing anak belajar dirumah. 	15 Menit	Whatsapp Group

Ngesrep, 14 Oktober 2020

Kepala Sekolah

Guru Kelas

Ana wulandari, S.Pd

Enggar Astuti Ningrum S.Pd