

Semester / Minggu / Hari ke : 1 / Juli / 1
Hari, tanggal : Senin, 16 Juli 2020
Kelompok usia : 5– 6 Tahun
Tema/ subtema / sub subtema : Diriku / Tubuhku
Kompetensi Dasar (KD) : 1.1 – 2.1 – 2.5 – 3.1 – 4.1 – 3.6 – 4.6 – 3.3 – 4.3 – 3.12 – 4.12 – 3.14 – 4.14

Materi Kegiatan : - Tubuhku ciptaan Tuhan
- Menjawab pertanyaan dengan sopan
- Bagaian tubuh yang boleh dan tidak boleh dipegang
- Kerapian berpakaian
- Doa sebelum dan sesudah belajar
- Nama anggota tubuh dan merawatnya
- Keaksaraan awal nama anggota tubuh

Materi Pembiasaan : - Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Mengucapkan salam masuk dalam SOP penyambutan dan penjemputan
- Doa sebelum belajar dan mengenal aturan masuk ke dalam SOP pembukaan

Alat dan bahan : Huruf-huruf dari kertas atau plastic
Kertas manila, gunting, lem, kapas, foto diri
Kertas, spidol, krayon
Gambar anggota tubuh, gunting, kertas untuk menempel, lem

A. KEGIATAN PEMBUKA

1. Berdiskusi bagaian- bagaian tubuh yang boleh dantidak boleh disentuh
2. Menyanyi lagu “ Kepala, Pundak dan kaki”
3. Mengamati diri sendiri (ciri-ciri, atribut yang dikenakan, huruf-huruf nama diri)
4. Diskusi yang dilakukan sebagai rasa syukur dan terima kasih kepada Tuhan atas tubuhnya
5. Berdiskusi cara berpakaian yang sopan, dan rapi sebagai bentuk menjaga tubuh
6. Berdoa sebelum belajar
7. Menggunakan kata terima kasih, tolong, dan maaf dalam setiap kesempatan yang tepat
8. Mengenalkan kegiatan dan aturab dalam bermain

B. KEGIATAN INTI

1. Menyusun huruf nama diri
2. Membuat hiasan dinding dengan foto diri dengan 3M
3. Menebali titik-titik bagaian tubuh (kepala, bada, tangan dan kaki)
4. Mencocokkan foto dengan nama panggilan

C. RECALLING

1. Merapikan mainan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. KEGIATAN PENUTUP

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Berdoa setelah belajar

E. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Menyadari tubuhnya sebagai ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya

2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Menunjukkan bagian tubuh yang boleh dan tidak boleh disentuh orang lain
 - b. Menjaga bajunya agar tetap rapi
 - c. Dapat berdoa sebelum dan sesudah belajar
 - d. Dapat mewarnai anggota tubuhnya
 - e. Dapat menunjukkan huruf awal dari nama anggota tubuhnya

F. PENILAIAN

- a. Ceklis (rating scale)
- b. Hasil Karya
- c. Anetdot

Mengetahui,
Kepala Sekolah

Surabaya, 16 Juli 2021

Guru kelas

Sri Iswanti, S.Pd

Sri Iswanti (4230018029)

MEDIA DAN KEGIATAN BERMAIN DAN BELAJAR PADA MODEL KLASIKAL



LINK YOUTOBE

https://youtu.be/1Y9-S_VowFY