

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN { RPPH }
TAMAN KANAK – KANAK QUR’ANI AL IKHLASH RAPPANG

SEMESTER / BULAN / MINGGU : 1 / V/ XIII
TEMA / SUB TEMA / SUB SUB TEMA : Tanaman / Bunga / Mawar
HARI / TANGGAL : SENIN / 1 NOVEMBER 2021
ALOKASI WAKTU : 120 menit
KELOMPOK / USIA : B / 5 – 6 TAHUN
KOMPETENSI DASAR : Nam 1.2 , Fm : 3.3, 4.3 ,Sos : 2.10 Kog :
3.6, 4.6., Bhs 3.12, 4.12., Sn 2.4

A. TUJUAN PEMBELAJARAN :

1. Anak dapat bersyukur atas ciptaan Allah yaitu bunga mawar
2. Anak terampil menggunakan tangan kanan dan kiri pada kegiatan bermain
3. Anak dapat mencocokkan lambang bilangan dengan bilangan {1- 10 }
4. Anak dapat menulis kata mawar dengan berbagai media

B. ALAT DAN BAHAN :

Kartu huruf, kartu angka, papan tempel, bunga mawar kertas, tutup botol, batu batu kecil, ronce bunga, air, baskom, dan spidol.

C. KEGIATAN PEMBELAJARAN

1. KEGIATAN AWAL { 30 MENIT }

- ✚ Guru menyapa anak, mengecek kehadiran dan berdoa sebelum belajar
- ✚ Guru mengajak anak bertepuk tangan dan bernasyid “lihat kebunku“
- ✚ Guru membagi anak menjadi 3 kelompok menggunakan kartu warna dan angka

2. KEGIATAN INTI { 60 MENIT }

Guru memberi kesempatan kepada anak untuk bereksplorasi membangun pengalaman bermain yang bermakna dengan menerapkan pendekatan saintifik yakni mengamati, menanya, mengumpulkan informasi , menalar dan mengomunikasikan melalui kegiatan main berikut :

- ✚ Bermain bunga mekar dan menuliskan jumlah kelopak yang mekar
- ✚ Menyusun bunga mawar pada pot dan keranjang bunga sesuai angka
- ✚ Menyusun benda menjadi kata mawar
- ✚ Menulis kata mawar

3. KEGIATAN PENUTUP { 30 MENIT }

- ✚ Menanyakan perasaan anak
- ✚ Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkan
- ✚ Menanyakan kegiatan apa yang disukai
- ✚ Menyimpulkan tentang kegiatan hari ini
- ✚ Menyampaikan rencana kegiatan pada hari berikutnya
- ✚ Berdoa setelah belajar

D. RENCANA PENILAIAN

Program Pengembangan	Kompetensi Dasar	Indikator
Nilai Agama dan moral	[1.2]	Terbiasa mengucapkan rasa syukur terhadap ciptaan Tuhan
Fisik motorik	[3.3 – 4.3]	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri dalam aktivitas bermain
Kognitif	{ 3.6 – 4. 6 }	Mencocokkan lambang bilangan dengan bilangan [1 – 10]
Bahasa	[3.12 – 4.12]	Menulis, menyusun huruf menjadi kata mawar
Sosem	[2. 10]	Senang melakukan kegiatan bersama
Seni	[2.4]	Menjaga kebersihan diri dan hasil karyanya

Sidrap , /7 /2021

Kepala Sekolah



Yuyun Ernawati Samad, S.H., S.Pd

NIY : 17091981102005- 003

Guru Kelas



Yuyun Ernawati Samad, S.H., S.Pd

NIY : 17091981102005- 003