

RENCANA PROGRAM PEMBELAJARAN HARIAN (RPPH)
TK ATHIRA KIDS

Semester/Minggu ke/Hari ke : I / 11 / 4
Hari /tgl : Kamis, 4 November 2021
Kelompok usia : B
Waktu : 08.00 – 11.00
Tema/sub tema/Sub sub tema: Binatang / Binatang Ternak/ Kelinci
KD : 1. 1 – 2 . 2 – 2 . 4 – 2 . 9 – 3 . 6 – 4.6 – 3 . 8 – 4 . 8 – 3 . 12 – 4 . 12 – 3.15 – 4.15
Materi : - Ciri- ciri binatang Kelinci
- Gerak/ cara berjalan dan melompat binatang Kelinci
- Jenis/ Makanan Kelinci
- Bernyanyi “I see rabbit jumping”
- Perkembangbiakan Kelinci
- cara menernak binatang Kelinci
- Manfaat Binatang Kelinci
- Pengenalan angka

Kegiatan main : Kelompok dengan kegiatan pengaman
Alat dan bahan : - Boneka Kelinci
- Wortel
- Daun Kering
- magnet angka
- Balok
- Kertas, alat tulis
- lem

Karakter : Rasa Ingin Tahu

Proses kegiatan

A. PEMBUKAAN: (08.00 – 08.30)

1. Penerapan SOP pembukaan (Berdoa, Salam, Bernyanyi)
2. Berdiskusi tentang binatang Kelinci (ciri ciri, jenis makanan, perkembangbiakan)
3. Menirukan gerakan melompat binatang Kelinci
4. Bernyanyi “I see rabbit jumping”
5. Mengenalkan kegiatan dan aturan yang digunakan dalam bermain

B. INTI (08.30-0930)

1. Membuat bentuk kelinci menggunakan daun kering
3. Menghitung jumlah Wortel makanan kelinci
4. Membuat kandang binatang Kelinci dengan balok - balok

C.RECALLING: (09.30 – 10.00)

1. Merapikan alat-alat yang telah digunakan
2. Diskusi tentang perasaan diri selama melakukan kegiatan bermain
3. Bila ada perilaku yang kurang tepat harus didiskusikan bersama
4. Menceritakan dan menunjukkan hasil karyanya
5. Penguatan pengetahuan yang didapat anak

D. ISTIRAHAT (10.00-1030)

1. Makan Bersama
2. Bermain diluar dan didalam ruangan

E. PENUTUP (10.30 – 11.00)

1. Menanyakan perasaannya selama hari ini
2. Berdiskusi kegiatan apa saja yang sudah dimainkannya hari ini, mainan apa yang paling disukai
3. Bercerita pendek yang berisi pesan-pesan
4. Menginformasikan kegiatan untuk besok
5. Penerapan SOP penutupan (Bernyanyi, Berdoa, Salam)

F. RENCANA PENILAIAN

1. Sikap
 - a. Dapat menyayangi binatang sebagai makhluk ciptaan Tuhan
 - b. Menggunakan kata sopan pada saat bertanya
2. Pengetahuan dan ketrampilan
 - a. Dapat menyebutkan Ciri ciri binatang Kelinci
 - b. Dapat menirukan cara melompat binatang Kelinci
 - c. Dapat menceritakan perkembangbiakan binatang
 - d. Dapat mengenal angka 1-10
 - e. Dapat membuat bentuk menggunakan balok
 - f. Dapat mengikuti nyanyian / Bernyanyi

Mengetahui,
Kepala Sekolah
Rika Srimulyantini S.Pd

Guru Kelompok

