

**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN  
(RPPH)**



Oleh :

LINDAWATI, S.Pd

**TK PKK MULYASARI PUCANGSARI**

**DUSUN PESANTREN DESA PUCANGSARI**

**KECAMATAN PURWODADI**

**KABUPATEN PASURUAN**

**KODE POS 67163**

## RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN HARIAN

### TK PKK MULYASARI PUCANGSARI

#### TAHUN PELAJARAN 2021/2021

Semester/Bulan/Minggu	: 1/November/17
Hari/Tanggal	: Selasa /23 november 2021
Tema/Sub Tema/Sub-Sub Tema	: Binatang/Binatang Air/Ikan
Kelompok /Usia	: A/4-5 Tahun
Alokasi waktu	: 120 menit
Kompetensi Dasar	: NAM 1.2, FM 3.3-4 3, KOGNITIF 3.6-4.6, BAHASA 3.12-4.12, SOSEM 2.12, SENI 3.15-4.15

#### INDIKATOR PENCAPAIAN PEMBELAJARAN :

1. Merawat binatang ciptaan tuhan (NAM)
2. Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri dalam berbagai aktivitas (FM)
3. Merapikan/ membereskan peralatan setelah di gunakan (Sosem)
4. mengenal lambang bilangan (Kog)
5. Menyebutkan lambang-lambang huruf yang dikenal (BHS)
6. Menampilkan hasil karya seni(Seni)

#### ALAT DAN BAHAN

1. Ikan hias,pakan ikan
2. Kertas lipat,lem, kertas hvs
3. Pensil,
4. Gambar ikan
5. Krayon
6. Batu-batuan
7. Lembar kegiatan

#### A. TUJUAN PEMBELAJARAN:

1. Melalui percakapan tentang bagian ikan dan cara memberi makan ikan anak dapat mengetahui cara menjaga ciptaan Tuhan
2. Dengan membereskan/merapikan pralatn setelah di gunakan,anak dapat bertanggung jawab akan tugasnya
3. Melalui kegiatan melipat bentuk ikan dan menempel bentuk ikan, anak dapat melakukan terampil menggunakan tangan kanan dan kiri.
4. Melalui kegiatan mengamati warna dan menghitung jumlah ikan di akuarium, anak dapat mengenal warna dan menyebut lambang bilangan
5. Melalui kegiatan menyusun batu kerikil menjadi huruf " i" , anak dapat memanfaatkan bahan alam dan mengenal huruf awal dari kata "i-k-a-n"
6. Melalui kegiatan mewarnai gambar ikan,anak dapat berkreasi sesuai keinginan.

## **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

### **Materi kegiatan :**

1. Memberi makan ikan
2. Membuat bentuk ikan dari kertas lipat dan menempel bentuk ikan
3. Menghitung jumlah ikan sesuai warna
4. Menyusun batu kerikil menjadi huruf "i"
5. Mewarnai gambar ikan dalam akurium

### **Materi pembelajaran:**

1. Senam irama
2. Doa dan surat-surat pendek
3. Asmaul husna
4. Sop cuci tangan
5. Sop makan bekal

### **Kegiatan awal:**

#### **1. Kegiatan pembukaan**

- Anak membalas salam dari guru
- Anak berdoa sebelum kegiatan secara bersama-sama
- Guru memeriksa kehadiran peserta didik melalui papan absen dan bernyanyi
- Anak dan guru Bercakap-cakap tentang tema ikan, mengenal bagian-bagian ikan dan cara memelihara ciptaan Tuhan dengan cara memberi makan ikan.
- Guru mengajak Mengenal tempat hidup ikan .dengan menyanyi lagu "aquarium"
- Anak bercerita pengalaman tentang ikan hias

#### **2. Kegiatan inti:**

- Membuat bentuk ikan dari kertas lipat  
(Anak mengambil kertas lipat dan membuat bentuk ikan,dan di tempel kr gambar aquarium yang sudah di sediakan guru)
- Mengamati dan menghitung jumlah ikan menurut warnanya dalam aquarium  
(Anak menulis angka pada lembar kegiatan sesuai gambar dan warna ikan )
- Menyusun batu kerikil menjadi huruf "i"  
(anak mengambil batu krikil dan menyusun menjadi huruf "i")
- Mewarnai gambar ikan hias  
(anak mewarnai lembar kegiatan gambar ikan sesuai warna yang di sukai menggunakan krayon)

#### **3. Istirahat**

- Sop cuci tangan
- Doa sebelum makan
- Sop makan bekal
- Doa sesudah makan
- Bermain bebas

#### **4. Kegiatan penutup**

- Merapikan / membereskan peralatan belajar yang sudah di gunakan
- Pesan moral:  
**Bercerita pendek tentang menyayangi dan merawat ikan dan membersihkan tempat ikan .**

#### **Recalling :**

- Penguatan pengetahuan yang didapat anak melalui tanyajawab
- Diskusi kegiatan hari ini, dan kegiatan apa yang paling disukai
- Guru menanyakan perasaan anak selam melakukan kegiatan

- Menginformasikan kegiatan besok
- Berdoa bersama
- Sop pulang

### C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

#### 1. Penilaian Sikap

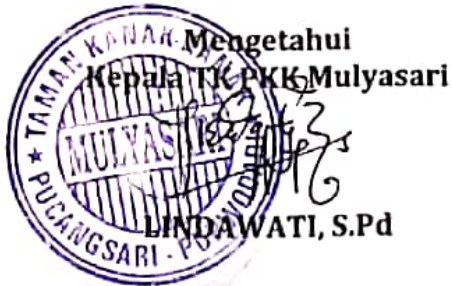
- Merawat ciptaan Tuhan
- Menggunakan kata-kata yang sopan saat bertanya

#### 2. Penilaian Pengetahuan dan ketrampilan

- Dapat menyampaikan pendapat tentang cara merawat binatang
- Dapat menceritakan pengalam memberi makan ikan
- Dapat membuat bentuk ikan dengan kertas lipat
- Dapat menghitung jumlah ikan
- Dapat menyusun batukerikil menjadi huruf i
- Dapat mewarnai gambar ikan dengan rapi

#### 3. Penilaian hasil karya: Lembar Hasil Karya

#### 4. Catatan anekdot : Peristiwa



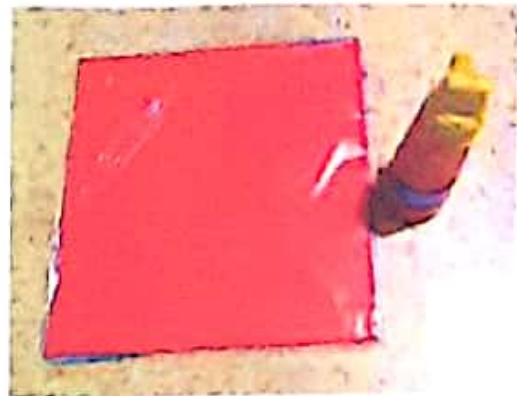
Pasuruan, 23 November 2021

Guru Kelas

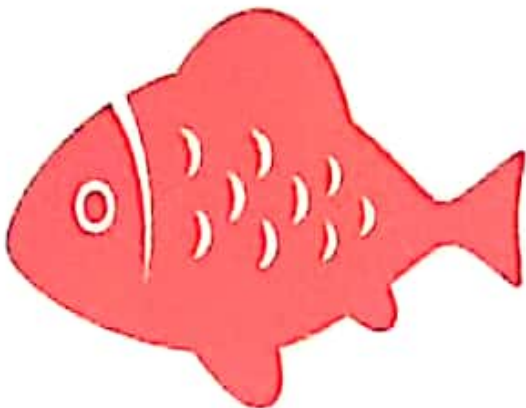
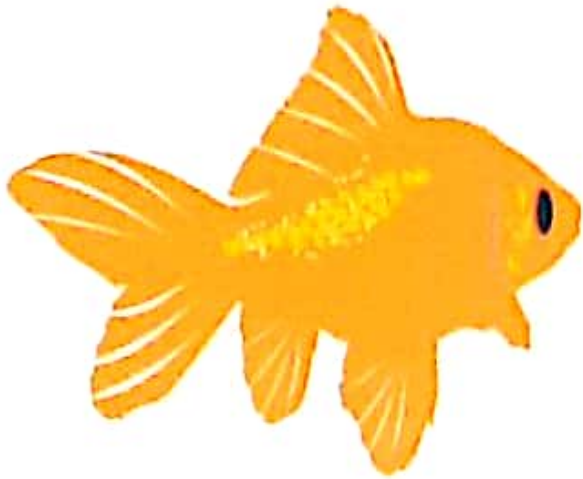
LINDAWATI, S.Pd



ALAT DAN BAHAN

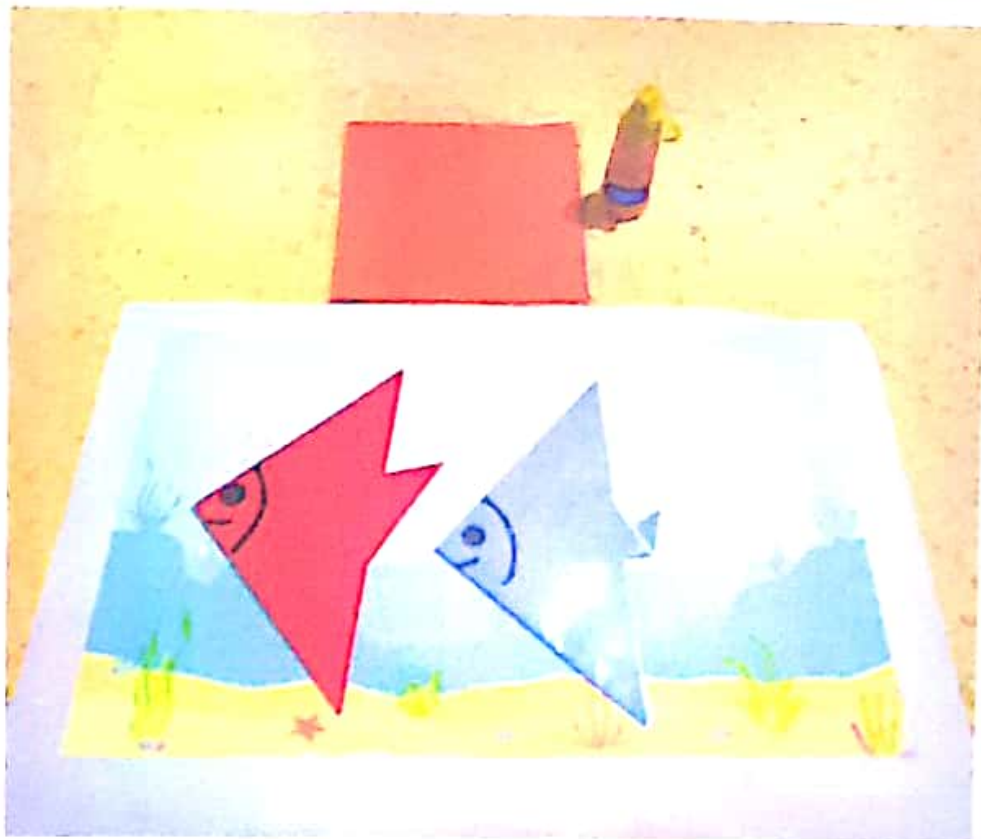
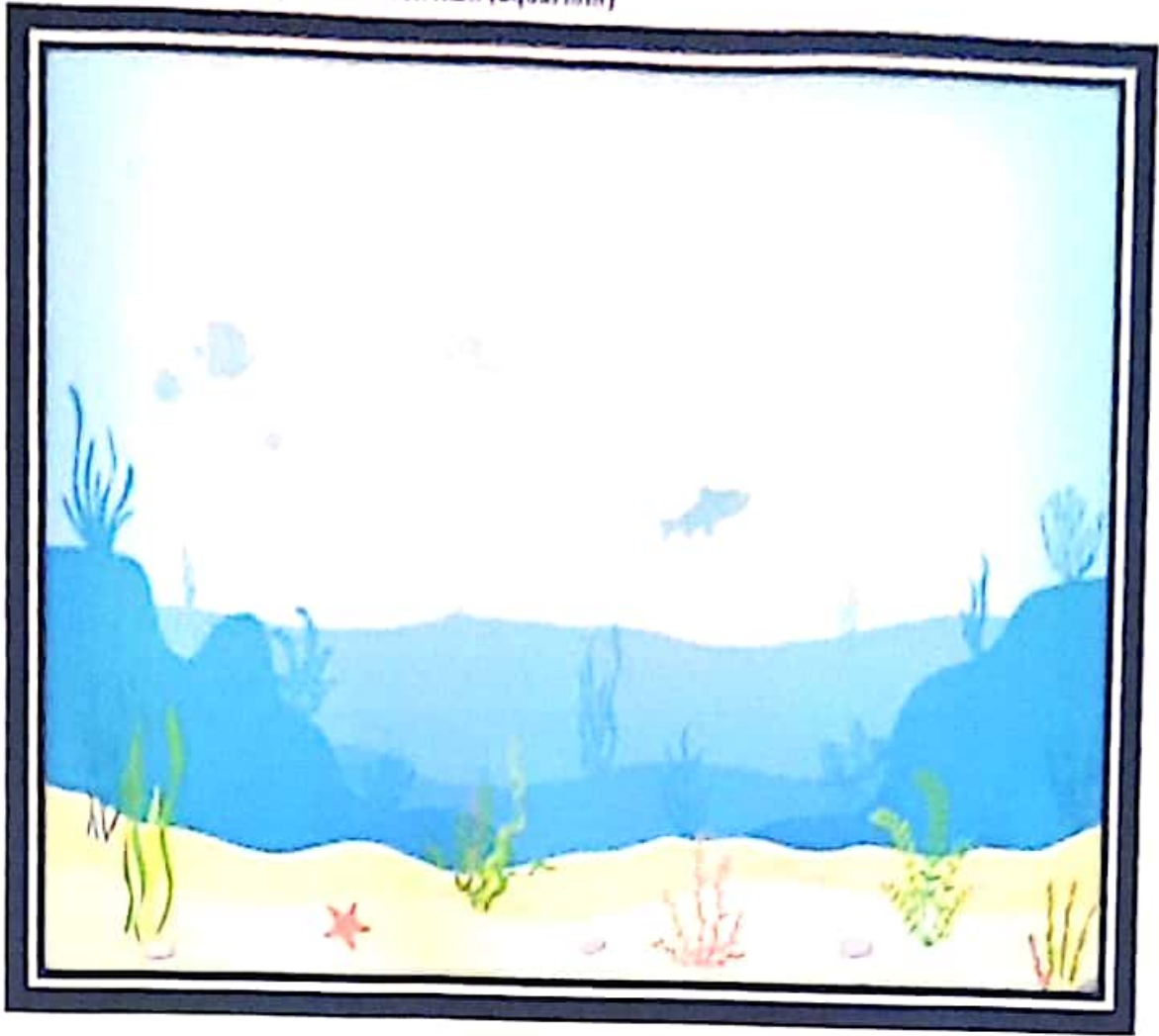


Lembar Kegiatan Menghitung Jumlah Ikan

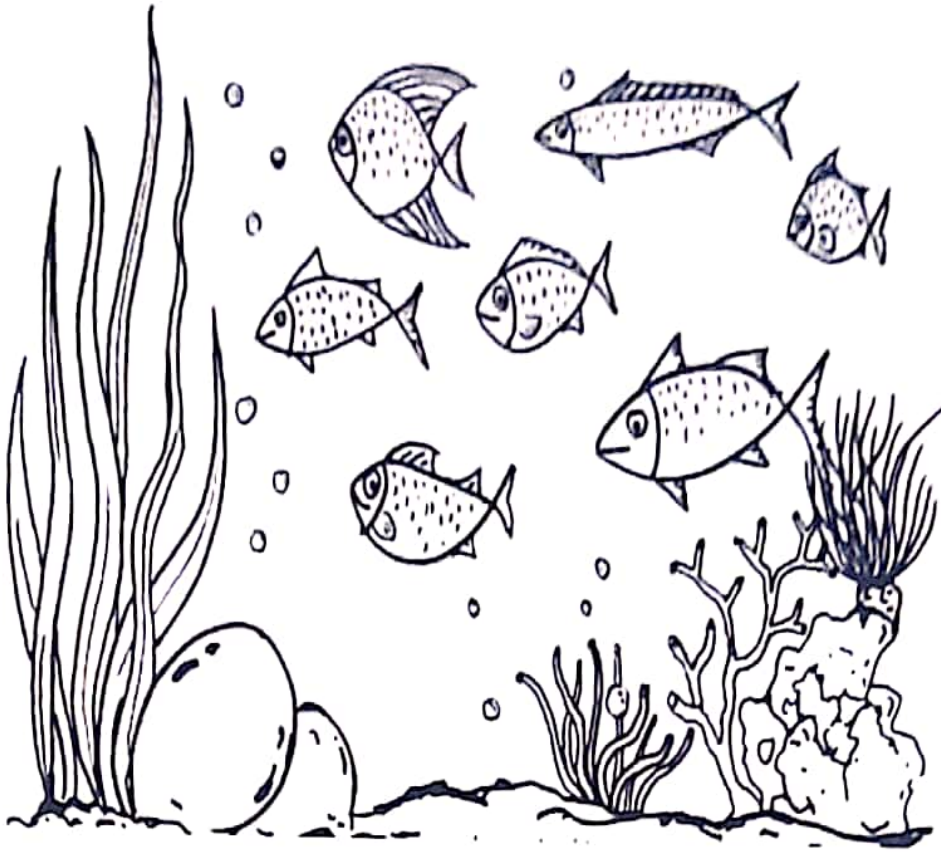


Lembar Kegiatan

Tempat Menempel Lipatan Bentuk Ikan (aquarium)



lembar kegiatan mewarnai gambar ikan





menyusun kerikil menjadi huruf "1"



## A. RENCANA PENILAIAN HARIAN

Program pengembangan	KD	Indicator	Nama anak		
			aurel	putra	bella
Nam	1.2	Merawat binatang ciptaan Tuhan	Bsh	Bsh	Bsb
Fm	3.3-4.3	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri dalam berbagai aktivitas	Bsh	Bsb	Bsb
kog	3.6-4.6	mengenal lambang bilangan	Bsh	Bsh	Bsb
Bahasa	3.12-4.12	Menyebutkan lambang-lambang huruf yang dikenal	Bsb	Bsb	Bsb
sosem	2.12	Merapikan/ membereskan peralatan setelah di gunakan (Sosem)	Bsb	Bsb	Bsb
seni	3.15-4.15	Menampilkan hasil karya seni	Bsh	Bsh	Bsb

### KETERANGAN:

- a. BB : Belum Berkembang
- b. MB : Mulai berkembang
- c. BSH: berkembang Sesuai harapan
- d. BSB : Berkembang Sangat Baik

## B. CATATAN HASIL KARYA


### CATATAN HASIL KARYA ANAK

Nama anak : aurel

Kelompok : B

Bulan : November

Tahun : 2021

No	Hasil karya	Hasil pengamatan	Kd & indikator	Capaian perkembangan
		Anak sudah dapat Mewarnai gambar ikan sesuai dengan kreasinya	3.15-4.15. menampilkan hasil karya seni	BSB

### C. CATATAN ANEKDOT

Tanggal	Nama Peserta Didik	Peristiwa	Tafsiran	Keterangan
Selasa 23/november/2021	aurel	Setelah guru mengizinkan semua murid untuk memilih kegiatan, ananda aurel memilih mewarnai gambar ikan dan mulai mewarani gambar ikan dengan krayon sesuai dengan keinginannya.	Anak sudah mampu mengembangkan imajinasi dan kreatifitasnya dalam mewarnai gambar ikan.	