

## **RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

Satuan Pendidikan : TK Pertiwi Lumbungkerep II

Kelas / Semester : A / I

Tema : Binatang

Sub Tema : Binatang Ternak / Ayam

Pembelajaran ke : 1

Alokasi waktu : 150 mnt/hari

### **A. TUJUAN PEMBELAJARAN**

- Dengan tanya jawab tentang ayam anak dapat menyebutkan makhluk ciptaan Tuhan (N)
- Dengan dibacakan cerita perkembangbiakan ayam anak mengetahui cara merawat dan menyayangi ayam(S)
- Dengan diberikan gambar pola ayam anak dapat mengenal bagian bagian ayam (K)
- Dengan diberikan tanah liat anak dapat menggerakkan motorik kasar/halus untuk membentuk telur(FM)
- Dengan menggambar berbagai media anak dapat mengekspresikan seni melalui berbagai warna(SN)
- Dengan menyusun kartu huruf membentuk kata “ayam” anak dapat mengenal keaksaraan awal (B)

### **B. KEGIATAN PEMBELAJARAN**

1. Kegiatan awal ( ± 15 mnt)
  - Guru membuka dengan salam dan menanyakan kabar serta kehadiran anak
  - Guru meminta salah satu siswa untuk memimpin do'a(menghargai anak)
  - Guru dan anak bernyanyi lagu “ayam bebek”(guru memberi penguatan tentang sifat baik ayam)
  - Guru mengajak anak mengamati ayam
2. Kegiatan Inti ( ± 90 mnt)
  - Guru menjelaskan alat dan bahan bermain,anak mengamati alat dan bahan
  - Guru mempersilahkan anak untuk membuat kelompok
  - Guru mempersilahkan anak bersama kelompok bermain sesuai minatnya
    - Kelompok 1 : Menggunting dan menempel gambar pola ayam (KD 2.12,3.3,4.3)
    - Kelompok 2 : Membentuk tanah liat menyerupai telur (KD 2.4,3.5,4.5)
    - Kelompok 3 : Menyusun kartu huruf membentuk kata “ayam”(KD 2.2,3.12,4.12)
    - Kelompok 4 : Melukis dengan kuas bulu ayam (KD 2.3,3.15,4.15)
  - Kegiatan Pengaman : Bermain balok
  - Guru menanyakan konsep yang ditemukan anak di kegiatan mainnya.
  - Guru menggali ide ide yang ditemukan anak pada saat bermain.
3. Istirahat ( ± 30 mnt)
  - Anak merapikan alat bermain
  - Anak cuci tangan,toilet training
  - Anak makan bekal
  - Anak bermain bersama
4. Kegiatan Penutup ( ± 15 mnt)
  - Guru menanyakan perasaan anak pada saat bermain
  - Guru memberi kesempatan pada anak untuk menceritakan pengalamannya saat bermain
  - Guru menginformasikan pembelajaran esok hari
  - Berdo'a sebelum pulang

### C. PENILAIAN PEMBELAJARAN

Bidang Pengembangan	KI	KD	Indikator	Nama Anak		
				B	BSB	BSH
NAM  SOSEM	KI 1	1.1	Menyayangi binatang sebagai rasa syukur kepada Tuhan			
		2.3	Kreatif			
	KI 2	2.4	Estetis			
		2.5	Percaya diri			
		2.12	Tanggung jawab			
BHS  KOG	KI 3	3.12	Mengenal keaksaraan awal			
		3.6	Mengenal bentuk, warna			
		3.10	Memahami bahasa			
		3.15	Mengenal karya seni			
FM  SN	KI 4	4.12	Meniru kata ayam			
		4.6	Menyusun pola menjadi gambar ayam			
		4.10	Mampu menyimak cerita tentang ayam			
		4.15	Membuat karya seni lukis dengan berbagai media			

Mengetahui

Klaten, 19 Mei 2021

Kepala Sekolah

Guru Kelas

Sri Suwarni S.Pd  
NIP .196605102008012008

Susilawati, S.Pd